

Optical Character Recognition (OCR)

字元辨識流程說明

大綱

- 影像前處理 (*Pre-processing*)
 - ✓ *Adaptive/Otsu thresholding, image inverse*
- 影像分割 (*Segmentation*)
 - ✓ *Connected component labelling*
- 特徵擷取 (*Feature Extraction*)
 - ✓ *Image Resize (Shrink)*
- 樣式分類 (*Pattern Classification*)
 - ✓ *Multilayer Perceptron (MLP)*

流程簡介

原始影像

A B C D E

前處理

Image inverse
Adaptive/Otsu thresholding



Connected component
labelling

影像分割



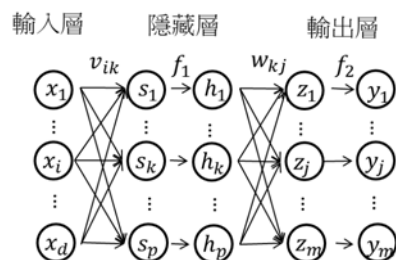
Resize to 10 x 15 pixel

特徵擷取



Input vector = 10 x 15 = 150

樣式分類

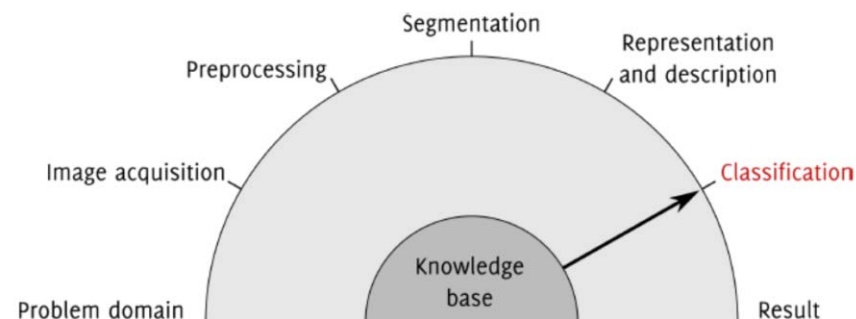


Multilayer perceptron
(MLP)

Output vector = 16 bits
Unicode

Unicode Text

A	0000	0000	0100	0001
S	0000	0000	0101	0011
C	0000	0000	0100	0011
I	0000	0000	0100	1001
I	0000	0000	0100	1001

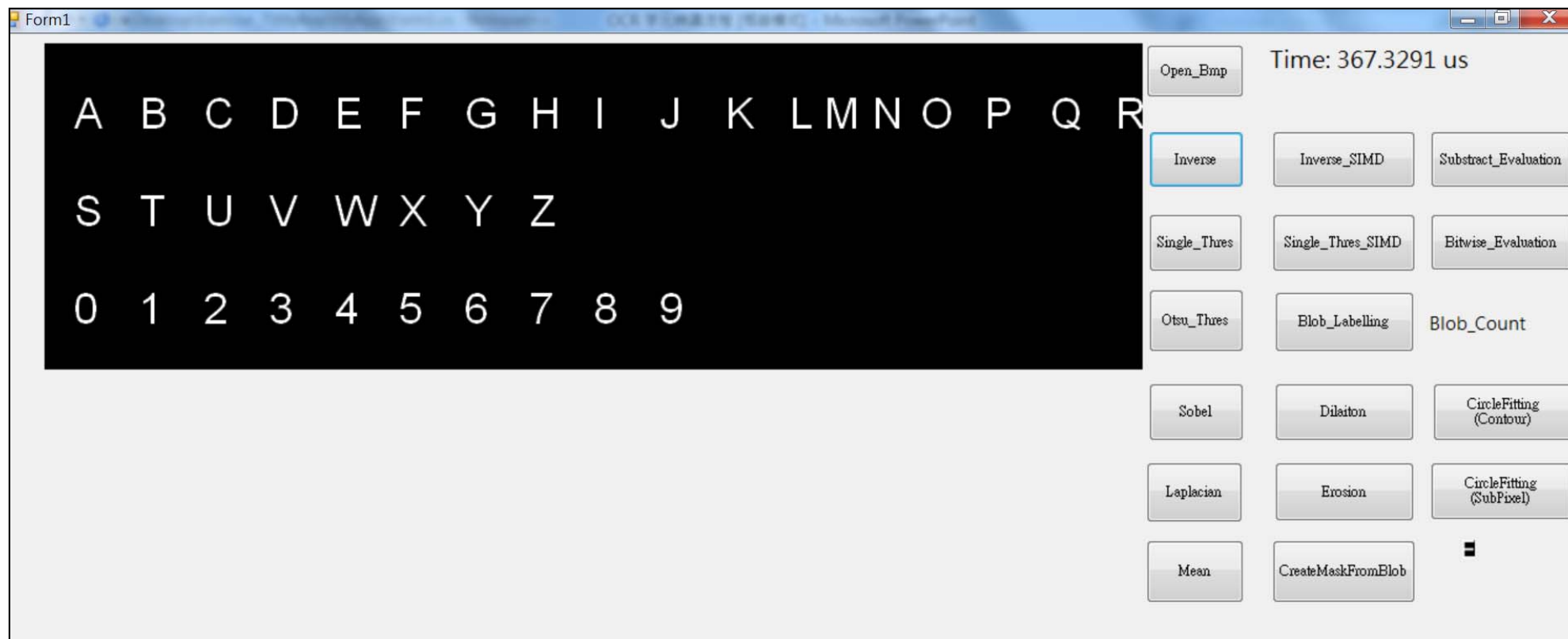


影像前處理

- 採用影像反向、Otsu 二值化或適應性二值化。
- Otsu 二值化的方法與範例詳見 **Lab_5**。
- 影像反向詳見 **Lab_5**。
- 適應性二值化請參考作業一。

```
// 影像前處理：Otsu 二值化 Lab 5_Using PInvoke for NImgProcess  
NImgProcessDLL.OtsuThresholding(m_Img, m_Otsu_Img, m_ImgPro);  
  
// 影像前處理：影像反向 Lab 5_Using PInvoke for NImgProcess  
NImgProcessDLL.Inverse(m_Otsu_Img, m_ImgPro);
```

影像前處理：程式驗證

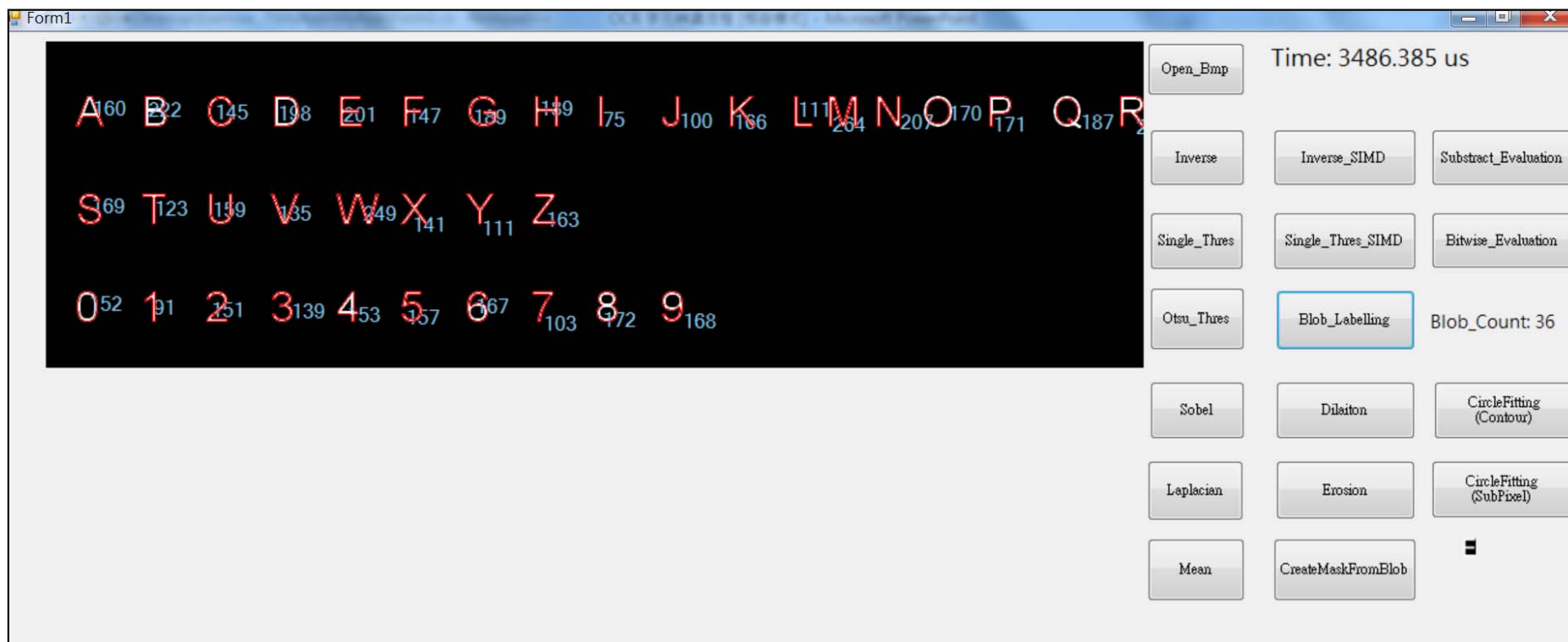


影像分割

- ❑ 採用線段編碼式的連結體標籤 (Connected component labelling)。
- ❑ 演算法方法與範例詳見 **Lab_12**。
- ❑ 在期中測驗，有說明可利用幾何特徵來篩選待分類的候選物件。

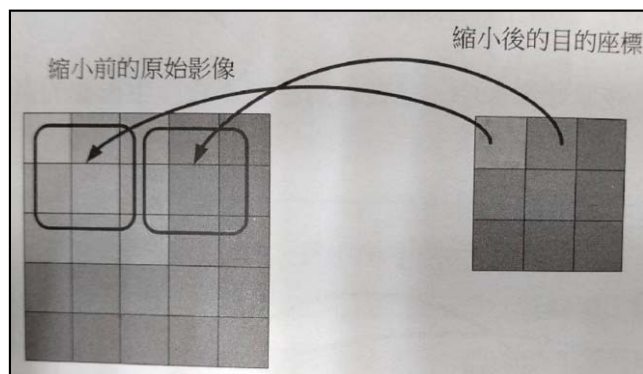
```
// 影像分割：Connected component labelling Lab 12_Using PInvoke in C# for Object Detection  
int blob_count = NObjectDLL.Blob_Labelling(m_Otsu_Img, m_Obj);
```

影像分割：程式驗證



特徵擷取

- ❑ 把影像縮小至 10 x 15 pixels，並輸出為 150 元素的特徵向量。
- ❑ 特徵向量在輸入時先經過正規化處理。
- ❑ 影像縮小是從眾多像素中抽樣的一種處理，無法避免失真。
- ❑ 利用縮小來源區域中包含的像素平均值計算。



```
//影像分割：切割字元影像 Lab 18_Optical Character Recognition
if (NimgProcessDLL.Split_Image(m_Otsu_Img, start_x, start_y, rect_w, rect_h, m_Split_Img, m_ImgPro))
{
    //特徵擷取：Resize image to 10*15 Lab 18_Optical Character Recognition
    if (NimgProcessDLL.Small_Transform(m_Split_Img, m_OCR_Img, m_ImgPro))
    {
        //特徵擷取：Transfer to 1-D feature vector Lab 18_Optical Character Recognition
        NimgProcessDLL.FromImageToVector(m_OCR_Img, ref vector[0], 150, m_ImgPro);

        for (int j = 0; j < 150; j++)
        {
            samples[j, i] = vector[j];
        }
    }
}
```


樣式分類

- 延伸 Lab_15 的 *MLP* 分類器至字元辨識。
- 調整輸入特徵 = 150 。
- 調整輸出特徵 = 16 。

```
const int number_of_layers = 3;           //3
const int number_of_input_nodes = 150;    //150
const int number_of_output_nodes = 16;    //16
const int maximum_layers = 250;           //250
const int maximum_number_of_sets = 100;   //100
int number_of_input_sets;
int epochs = 600;                         //600
const double error_threshold = 0.0002;    //0.0002F
```

樣式分類

□ 在 Lab_18 新增儲存及讀取訓練網路參數。

□ *MLP* 類別有以下四個介面函式：

```
//樣式分類：MLP 訓練 Lab 18_Optical Character Recognition
//samples 為輸入學習字元組的影像特徵
//trainer_string 為每組學習影像特徵對應的字串(後續需轉為 16 bits 的 Unicode 當成輸出值)
//字串及物體個數需匹配才能開始學習
if (number_of_input_sets == blob_count)
    mlp.Training(samples, trainer_string, blob_count);

//樣式分類：MLP 推論或分類 Lab 18_Optical Character Recognition
//samples 為輸入字元的影像特徵
string result = mlp.Classify(sample);

//樣式分類：儲存訓練後的 MLP 參數 Lab 18_Optical Character Recognition
mlp.Save_Network(network_save_file_stream);

//樣式分類：讀取訓練後的 MLP 參數 Lab 18_Optical Character Recognition
mlp.Load_Network(network_load_file_stream);
```

樣式分類：程式驗證

