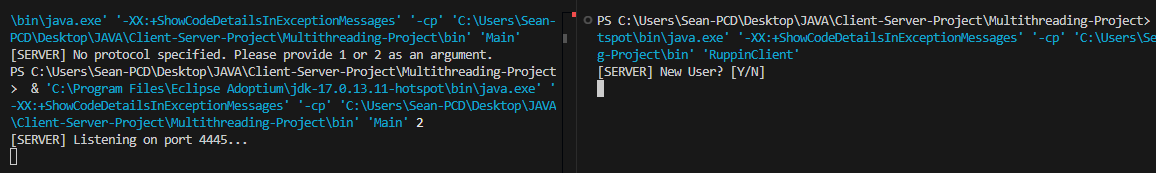
**נושאים מתקדמים בתכנות מונחה עצמים ושפת JAVA**

**תרגיל בית 2**

שיחה מצד השרת והלקוח:

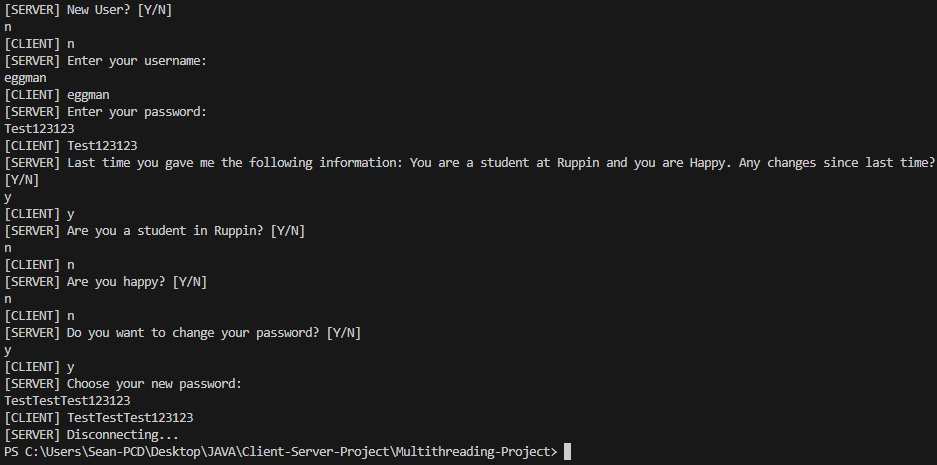


A screenshot of a computer program

Description automatically generated

A black screen with white text

Description automatically generated

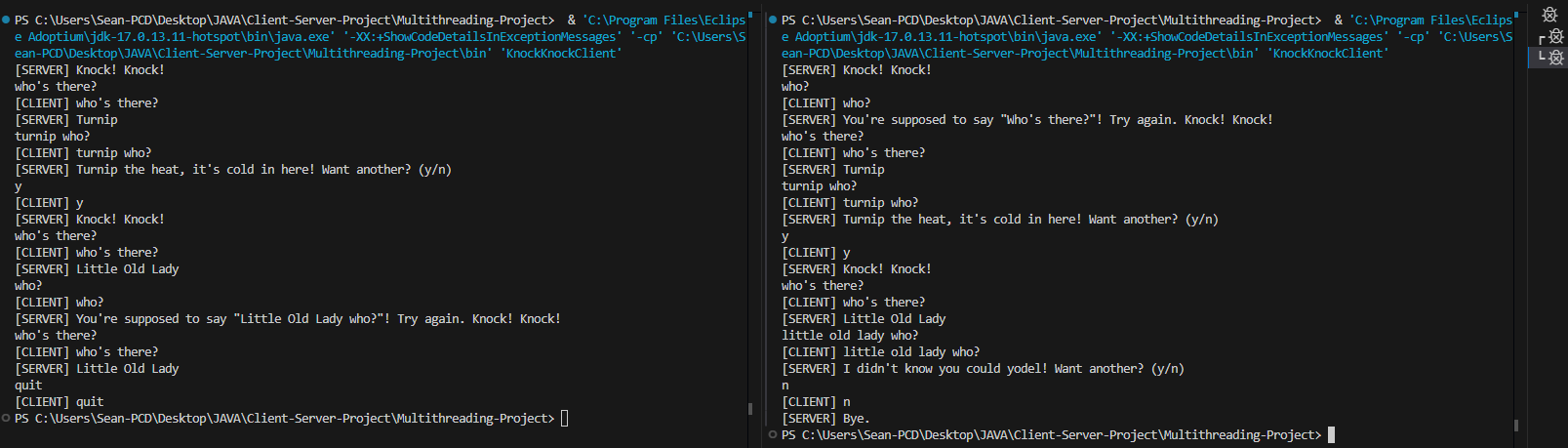


A computer screen shot of a black screen

Description automatically generated

A screenshot of a computer program

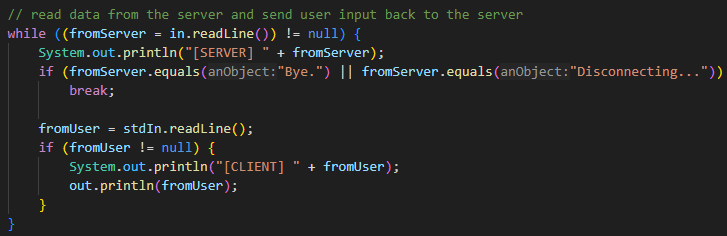
Description automatically generated



**הסברים:**

בשלב זה השרת מנתק את הלקוח – חשבו איך לעשות את זה?

על מנת לנתק את הלקוח מהשרת, נשתמש בעיבוד (קריאה) של הנתונים מהצד של השרת שמתרחש ב RuppinClient. במקרה וה input מהשרת שווה ל-"Bye." או, במקרה של מה שהוספנו – "Disconnecting…" אז השרת יבין שהוא צריך לנתק את הלקוח וינתק אותו.



יש ליצור מחלקת Client המייצגת לקוח, יש להסביר מה יהיה בה?

ניצור מחלקת Client שיהיו לה התכונות – username, password, isStudent, isHappy

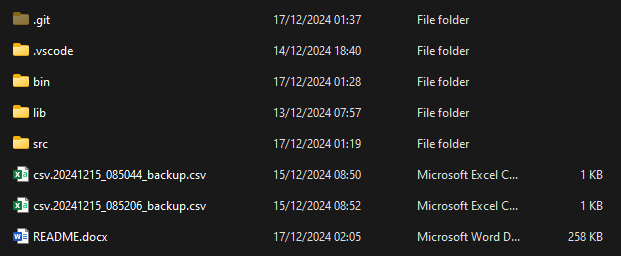
ניצור 2 בנאים, אחד עם כל ארבעת התכונות שמשתמשים בסטים שיצרנו, ובנאי שמקבל רק שם משתמש וסיסמה שאנחנו משתמשים בו ליצירת לקוח זמני ומנצל את מתודת equals בשביל לבדוק אם השם משתמש והסיסמה של הלקוח הזמני שווי ערך לפרטים של אחד מכל שאר הלקוחות שנמצאים ברשימה clientState.

ניצור 4 מתודות גט בשביל לגשת לכל אחת מהתכונות שהן private, ו-4 מתודות סט על מנת לשנות את הערכים תוך כדי זריקת חריגות במקרה הצורך. לא יזרקו חריגות עבור שינוי מצב הלקוח בין אם הוא סטודנט ברופין או לא, ובין אם הוא שמח או לא, מכיוון שלא ניתן בתוכנית בפרוטוקול עצמו להכניס ערך שהוא לא TRUE או FALSE לטרמינל.

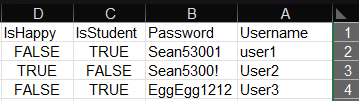
לבסוף, יש לנו מתודה שבודקת אם הסיסמה שהמשתמש הכניס עומדת בדרישות שבוקשו במטלה, במקרה ולא תזרק חריגה מהסט של אותה תכונה של הסיסמה;

ויש לנו 2 מתודות בנויות ששינינו שהן מתודת toString להדפסת המידע על הסטודנט, ומתודת equals מכיוון שרצינו לערוך בדיקה אם השם משתמש והסיסמה שהמשתמש הכניס בהתחברות למערכת הם תקינים, וניצלנו יצירת לקוח זמני על מנת לעשות את הבדיקה הזאת עם מתודת ה equals.

**צירוף צילום מסך של התיקייה כאשר יש בה לפחות 2 קבצים (זאת אומרת יצרנו לפחות 6 לקוחות):**



**צילום מסך של תוכן מאחד מהקבצים שנוצרו:**

****