

1. 발표 준비

기존에 각자 준비한 자료를 서로 협의하여 공유하고 취합할 필요성이 있음.

use case 명세서 외에 다이어그램도 따로 준비하기로 함.

필요시 클라우드 서버 등의 내용을 정리하기로 함.

퍼블리싱과 관련된 부분을 어떻게 진행할지 확인함.

외부 디바이스까지 고려할지 web OS의 디바이스에서만 컨트롤 할 수 있도록 할지 논의함.

2. 개발 환경 구축 문제 피드백

3d 가속기가 정상적으로 작동하지 않으면, 화면이 검은색으로 출력될 가능성 있음.

가속기 설정이 안되는 이유는 메모리가 충분치 않기 때문일 수 있음.

vs스튜디오를 이용하여 실행하는 방법을 대안으로 제시.

에러 메시지와 기존 설정 내용을 공유하기로 함.