

## Hw0606

在題目中第一種呈現二維陣列的方法是直接使用 `a[9][9]` 宣告，而第二種則是先做出 `*a[9]`，也就是9個 `int32_t` 的指標後再將這9個指標利用 `malloc` 指向一個能放9個 `int32_t` 的記憶體位置。

在我做的實驗 `hw0606` 中，我分別用這兩種方法各開了一個 `3x3` 的 `a` 陣列和 `3x3` 的 `b` 陣列並在裡面輸入同樣的數值，之後再把他們9個元素的記憶體位置印出來，可以發現 `a` 陣列的記憶體位置是連續的，而 `b` 陣列因為是使用 `malloc` 分配出3塊能夠存放3個 `int32_t` 整數的記憶體，因此 `b` 陣列9個元素的記憶體位置就不會連續。