Hw0606

在題目中第一種呈現二維陣列的方法是直接使用a[9][9]宣告，而第二種則是先做出\*a[9]，也就是9個int32\_t的指標後再將這9個指標利用malloc指向一個能放9個int32\_t的記憶體位置。

在我做的實驗hw0606中，我分別用這兩種方法各開了一個3x3的a陣列和3x3的b陣列並在裡面輸入同樣的數值，之後再把他們9個元素的記憶體位置印出來，可以發現a陣列的記憶體位置是連續的，而b陣列因為是使用malloc分配出3塊能夠存放3個int32\_t整數的記憶體，因此b陣列9個元素的記憶體位置就不會連續。