

Практическая 13

Маин активити

```
activity_main.xml x MainActivity.kt x anim.xml x
1 package com.example.a13as
2
3 import android.graphics.drawable.AnimationDrawable
4 import android.os.Bundle
5 import android.widget.ImageView
6 import androidx.activity.enableEdgeToEdge
7 import androidx.appcompat.app.AppCompatActivity
8 import androidx.core.view.ViewCompat
9 import androidx.core.view.WindowInsetsCompat
10
11 class MainActivity : AppCompatActivity() {
12     override fun onCreate(savedInstanceState: Bundle?) {
13         super.onCreate(savedInstanceState)
14         enableEdgeToEdge()
15         setContentView(R.layout.activity_main)
16         ViewCompat.setOnApplyWindowInsetsListener(findViewById(R.id.main)) { v, insets ->
17             val systemBars = insets.getInsets(WindowInsetsCompat.Type.systemBars())
18             v.setPadding(systemBars.left, systemBars.top, systemBars.right, systemBars.bottom)
19             insets
20         }
21
22         val img : ImageView = findViewById(R.id.ivAnim)
23         img.setBackgroundResource(R.drawable.anim);
24         val frameAnimation = img.background as AnimationDrawable
25         frameAnimation.start()
26     }
27 }
```

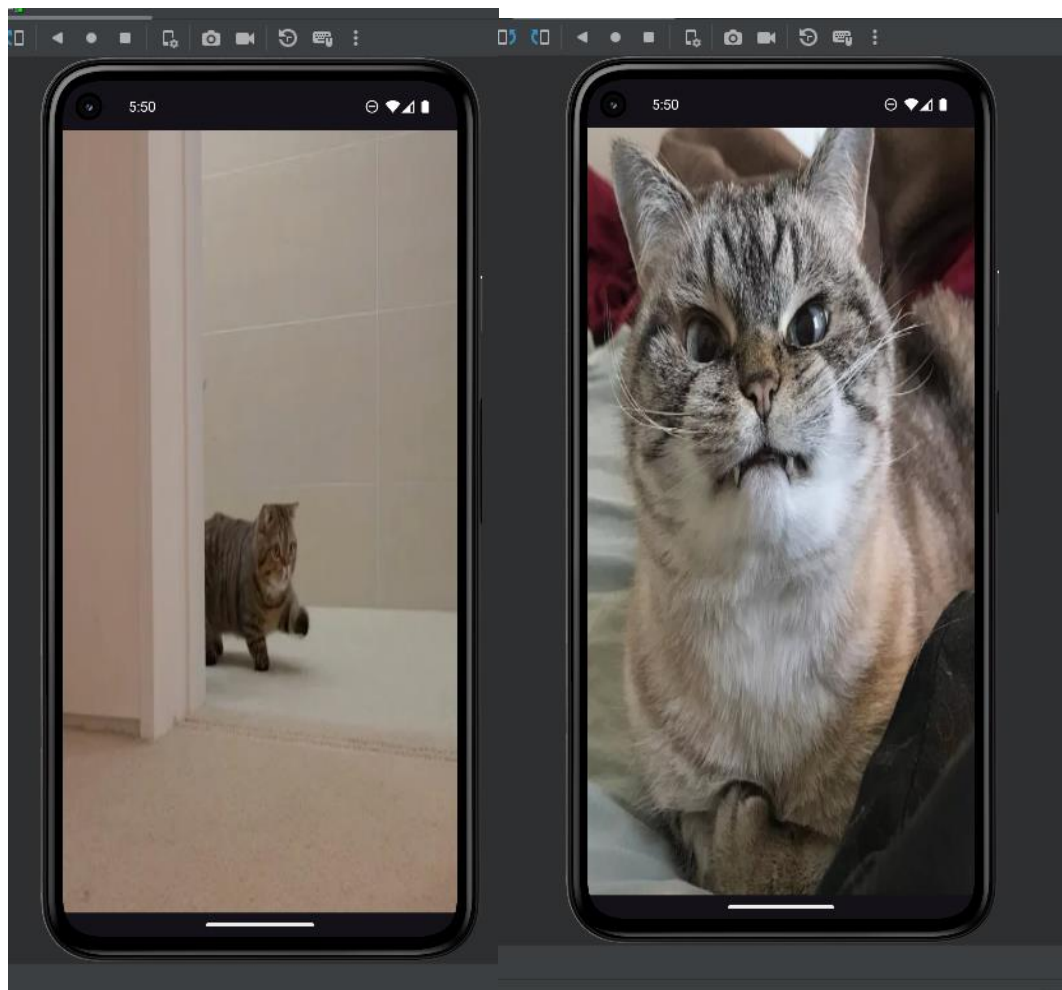
Аним иксэмэл

```
activity_main.xml x MainActivity.kt x anim.xml x
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <animation-list xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     android:oneshot="false">
4
5     <item android:drawable="@drawable/cat1" android:duration="250"/>
6     <item android:drawable="@drawable/cat2" android:duration="250"/>
7     <item android:drawable="@drawable/cat3" android:duration="250"/>
8     <item android:drawable="@drawable/cat4" android:duration="250"/>
9
10 </animation-list>
```

Активити мэин иксэмэл

```
activity_main.xml MainActivity.kt anim.xml
Code Split Design
1 <?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
2 <androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
3     xmlns:app="http://schemas.android.com/apk/res-auto"
4     xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
5     android:id="@+id/main"
6     android:layout_width="match_parent"
7     android:layout_height="match_parent"
8     tools:context=".MainActivity">
9
10     <ImageView
11         android:id="@+id/ivAnim"
12         android:layout_width="match_parent"
13         android:layout_height="match_parent"/>
14
15
16 </androidx.constraintlayout.widget.ConstraintLayout>
```

Результат (фото меняются). Там больше фоток а тут две как пример



1. подготовка изображений: мы добавили несколько кадров анимации в папку с ресурсами приложения.
2. создание xml-файла: в папке drawable был создан файл для анимации, в котором указаны все кадры и время их отображения.
3. добавление элемента: в разметке интерфейса добавили элемент `imageView`, который будет показывать анимацию.
4. запуск анимации: в коде основной активности мы настроили запуск анимации при открытии приложения.
5. горизонтальная ориентация: в манифесте приложения установили горизонтальную ориентацию экрана.