Markdown Preview Page 1 of 3

## 第2次作業-作業-HW2

學號:109111111 姓名:林唯宥

作業撰寫時間:180 (mins,包含程式撰寫時間)

最後撰寫文件日期: 2022/10/12

本份文件包含以下主題:(至少需下面兩項,若是有多者可以自行新增)

☑說明內容

☑個人認為完成作業須具備觀念

## 說明程式與內容

下段程式碼為使用後結果:執行會產生10\*10的結構,有炸彈的周圍的數字會從0變成1,如果有炸彈周圍重疊的話會變為2。

about:blank 2022/10/29

Markdown Preview Page 2 of 3

```
i Tmp++;
        ca_Map[i_Row, i_Col - 1] = Convert.ToChar(i_Tmp);
    }
    if ((i_Row - 1) >= 0 && (i_Col) >= 0)
        int i_Tmp = Convert.ToInt32(ca_Map[i_Row - 1, i_Col]);
        ca_Map[i_Row - 1, i_Col] = Convert.ToChar(i_Tmp);
    if ((i_Row + 1) < 10 && (i_Col + 1) < 10)
        int i_Tmp = Convert.ToInt32(ca_Map[i_Row + 1, i_Col + 1]);
        i Tmp++;
        ca_Map[i_Row + 1, i_Col + 1] = Convert.ToChar(i_Tmp);
    }
    if ((i_Row + 1) < 10 \&\& (i_Col) >= 0)
        int i Tmp = Convert.ToInt32(ca Map[i Row + 1, i Col]);
        i_Tmp++;
        ca Map[i Row + 1, i Col] = Convert.ToChar(i Tmp);
    }
    if ((i_Row) >= 0 && (i_Col + 1) < 10)
    {
        int i_Tmp = Convert.ToInt32(ca_Map[i_Row, i_Col + 1]);
        i Tmp++;
        ca_Map[i_Row, i_Col + 1] = Convert.ToChar(i_Tmp);
    if ((i_Row + 1) >= 0 && (i_Col - 1) >= 0)
    {
        int i_Tmp = Convert.ToInt32(ca_Map[i_Row + 1, i_Col - 1]);
        i_Tmp++;
        ca_Map[i_Row + 1, i_Col - 1] = Convert.ToChar(i_Tmp);
    }
    if ((i_Row - 1) >= 0 && (i_Col + 1) < 10)
    {
        int i_Tmp = Convert.ToInt32(ca_Map[i_Row - 1, i_Col + 1]);
        i_Tmp++;
        ca_Map[i_Row - 1, i_Col + 1] = Convert.ToChar(i_Tmp);
    }
}
for (int i_ct = 0; i_ct < 10; i_ct++)</pre>
    int i_Row = ia_MIndex[i_ct] / 10;
    int i_Col = ia_MIndex[i_ct] % 10;
    ca_Map[i_Row, i_Col] = '*';
for (int i_Row = 0; i_Row < 10; i_Row++)</pre>
```

about:blank 2022/10/29

Markdown Preview Page 3 of 3

```
{
    for (int i_Col = 0; i_Col < 10; i_Col++)
    {
        Response.Write(ca_Map[i_Row, i_Col]);
    }
    Response.Write("<br>);
}
```

## 個人認為完成作業須具備觀念

個人覺得這次作業運用了許多for、if等程式碼,雖然大部分程式大同小異,但還是須熟知這兩個程式碼的使用方式,比起上次作業困難許多。

about:blank 2022/10/29