



실시간 코드 리뷰 서비스





내 코드를 '확성기'처럼 빠르게 공유하는 서비스



코드-에코 (Code-Echo)



소개

Code-Echo를 사용하면 이런 걸 기대할 수 있어요!

- 1) 효율적인 협업
- 2) 학습과 지식 공유
- 3) 프로젝트 투명성
- 4) 실시간 동료 피드백
- 5) 코드 품질 향상
- 6) 빠른 코드 리뷰로 인한 빠른 배포
- 7) 팀 문화 강화
- 8) 커뮤니케이션 비용 절감





화면 설계



① 구글 로그인



② 링크 공유





화면 설계

④ 회의 화면(코드 에디터 & 채팅)

```
1
2 import java.util.*;
3
4 public class DynamicClass {
5
6     public static void main(String[] args) {
7
8         // 여기에 코드를 입력하세요!
9         System.out.println("Hello World!");
10    }
11 }
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
```

회의 중 메시지

모든 사용자가 메시지를 보낼 수 있도록 허용

메시지는 통화 중인 사람에게만 표시되며 통화가 끝나면 삭제됩니다.

나 오후 11:31
안녕!

메시지 보내기

메시지 보내기

11:31 오후 | oby-fvxb-rgn



상세 기능

Google
계정 선택

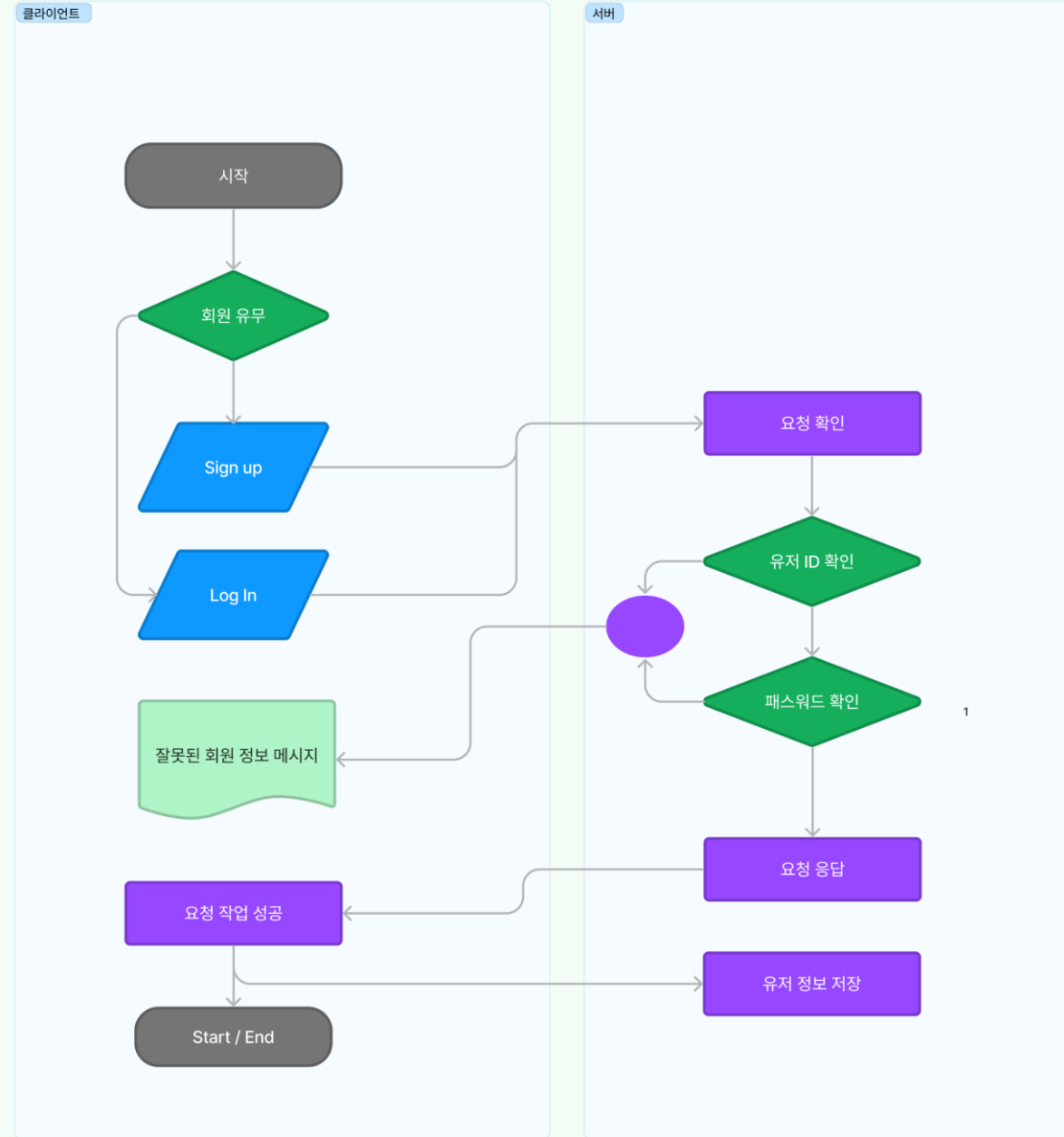


로그아웃됨

👤 다른 계정 사용

👤 계정 삭제

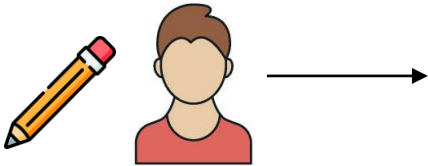
회원가입 플로우 차트



1. 회원가입



상세 기능



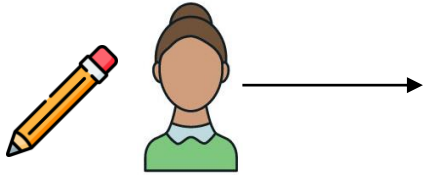
Only one can edit

2. 실시간 코드 편집

```
1
2 import java.util.*;
3
4 public class DynamicClass {
5
6     public static void main(String[] args) {
7
8         // 여기에 코드를 입력하세요!
9         System.out.println("Hello World!");
10    }
11 }
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
```



상세 기능



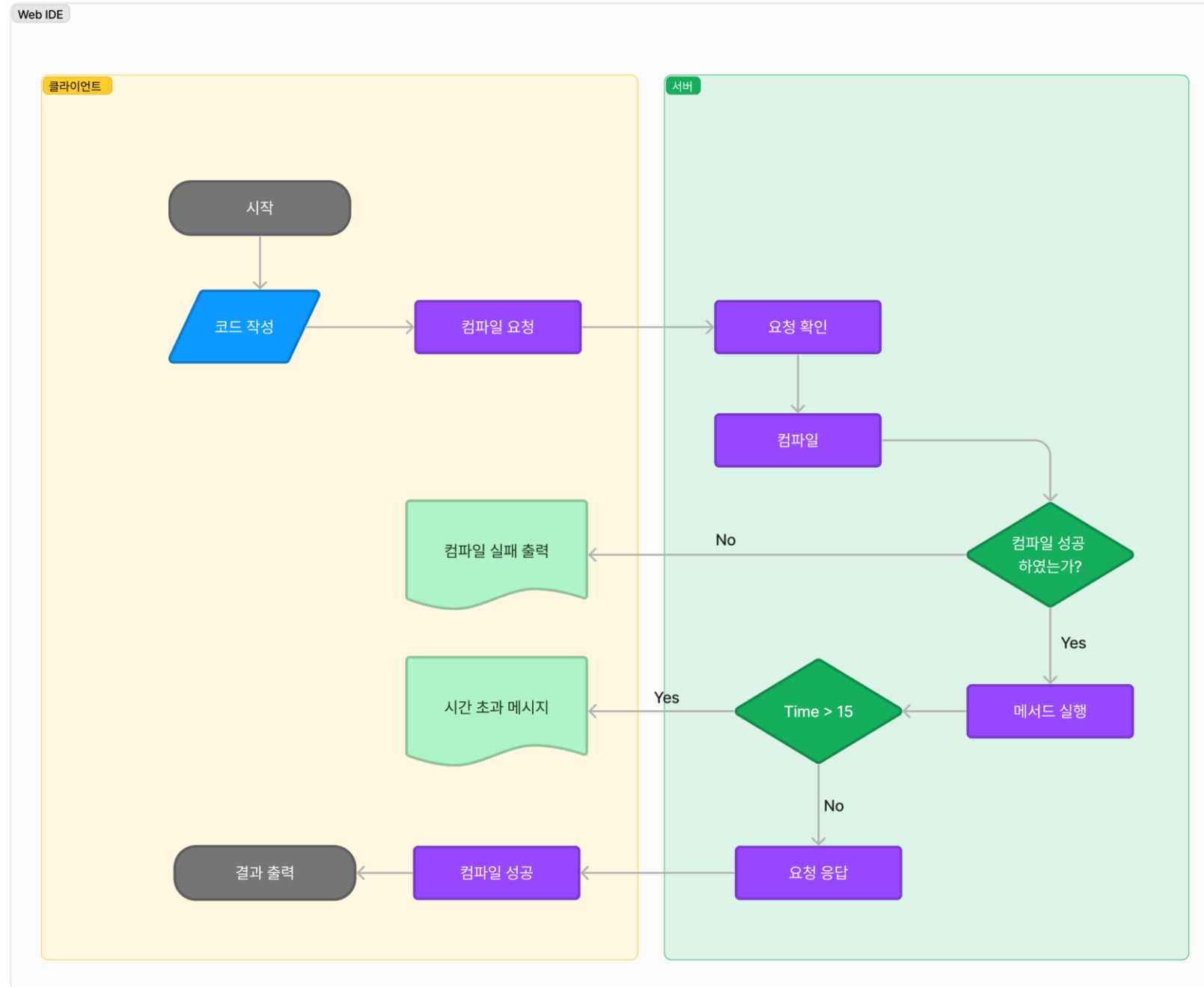
Only one can edit

2. 실시간 코드 편집

```
1
2 import java.util.*;
3
4 public class DynamicClass {
5
6     public static void main(String[] args) {
7
8         // 여기에 코드를 입력하세요!
9         System.out.println("Hello World!");
10    }
11 }
12
13
14
15
16
17
18
19
20
21
22
23
24
25
26
27
28
29
30
31
32
33
34
35
```



상세 기능



3. 컴파일



학습 방향

과정 7

학습과정상세		
단위문제명	문제01 Ready For Vita!	
		<h3>스토리</h3> <p>지난 시간의 과일 상점 이후 바이오도메 시민들의 과일에 대한 애정은 점점 높아져갔다. 모두들 한 마음으로 과일나무가 잘 자랄 수 있는 환경 구축을 위해 일상에 작은 노력을 기울였고, 다양한 과일을 먹을 수 있는 날이 오길 고대했다.</p> <p>모두의 노력과 염원 덕분에, 식물 연구팀의 과일 생산은 안정기에 접어들었고 더욱 넓은 토지에 다양한 나무를 심을 수 있게 되었다. 조만간 신선한 과일을 안정적으로 먹을 수 있는 날이 올것 같다는 즐거운 소문이 바이오도메를 가득 채웠다.</p> <p>이에 발 맞춰 개발팀에서는 어느지역에서는 시민이라도 과일의 정보를 쉽게 접할 수 있는 서버 시스템을 구축하기로 한다. 기존 스프링 와트에 없던 기능이라 한발 한발 천천히 만들어가기로 했다.</p> <p>첫번째 단계로 개발 환경 구축과 테스트 작업을 해야하는데, 과일의 정보를 가장먼저 확인할 수 있지 않을까하는 기대와 몇일 전 읽은 책의 내용을 경험해 보고 싶은 생각에 당신은 얼른 손을 들어 지원한다.</p> <h3>수행과제</h3> <p>[최종 결과물]</p> <p>브라우저를 통해 Welcom to Vitamin Storage :) 라는 인사말을 확인할 수 있는 웹 서버를 구축한다.</p> <p>[과제 목표]</p> <ul style="list-style-type: none">Java의 Socket 과 ServerSocket 개념을 이해하고, 이를 활용해 HTTP 요청에 응답하는 방법을 익힌다.HTTP 응답을 위한 header, body 그리고 status code 등의 개념을 익히고 사용한다. <p>[기능 요구사항]</p> <ul style="list-style-type: none">클라이언트의 HTTP 요청을 처리하는 웹 서버를 구현한다.<ul style="list-style-type: none">프로그램이 종료될때까지(terminate) 서버는 클라이언트의 요청을 처리할 수 있어야한다.웹 서버는 GET 요청을 받으면, 환영의 인사말을 HTML로 응답한다.웹 서버는 GET 이외 요청을 받으면 경로를 찾을 수 없다는 문구를 HTML로 응답한다. <p>[구현 지침]</p> <ul style="list-style-type: none">ServerSocket 클래스를 사용해 웹 서버를 구현한다.<ul style="list-style-type: none">서버는 8080 포트에서만 동작한다.클라이언트의 연결 요청이 올때마다 새로운 Socket 을 생성하여 처리한다.Socket 을 통해 전달 받은 데이터는 BufferedReader 와 InputStreamReader 를 사용하여 한줄씩 끝까지 읽는다.클라이언트의 요청에 대한 응답은 PrintWriter 를 사용하여 작성한다.서버는 / 경로에 대한 GET 요청만 처리한다.<ul style="list-style-type: none">GET 요청에 성공하면 200 OK 상태와 Welcom to Vitamin Storage :) 메시지를 HTML 형식으로 응답한다./ 외 다른 모든 경로와 GET 이외의 요청에는 404 Not Found 상태와 Page Not Found :(메시지를 HTML 형식으로 응답한다.브라우저가 내용을 해석할 수 있도록 Content-Type 과 Content-Length를 함께 응답한다.
기술적설명		
문제기술		



WebSockets



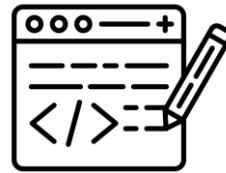
팀 구성



로그인 및 링크 생성/공유

정재진

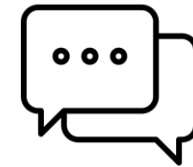
김유진



코드 에디터 및 컴파일

최승환

조형근

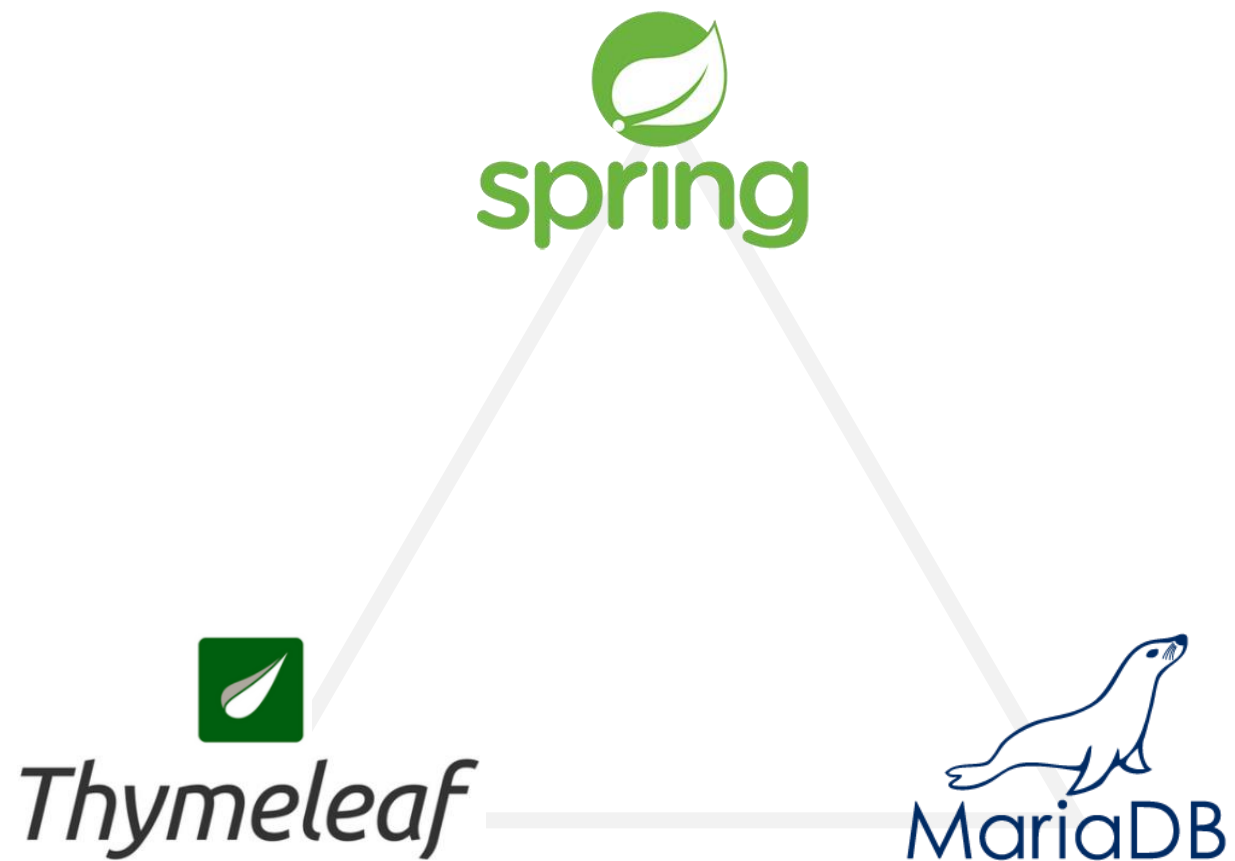


채팅

김현진



개발 환경





감사합니다!