

```

#include "Barrier.h"
#include "DxLib.h"

Barrier::Barrier() : image(NULL), life_span(1000)
{

    // 画像の読み込み
    image = LoadGraph("Resource/images/barrier.png");

    // エラーチェック
    if (image == -1)
    {
        throw ("Resource/images/barrier.pngがありません\n");
    }
}

Barrier::~Barrier()
{
    // 読み込んだ画像を削除
    DeleteGraph(image);
}

// 描画処理
void Barrier::Draw(const Vector2D& location)
{
    DrawRotaGraphF(location.x, location.y, 1.0, 0.0, image, TRUE);
}

// 寿命が尽きたか?
bool Barrier::IsFinished(float speed)
{
    life_span -= speed;
    return (life_span <= 0);
}

```