```
#include "RankingData.h"
#include <stdio.h>
#include <string.h>
RankingData::RankingData()
{
     for (int i = 0; i < 6; i++)
     {
          score[i] = NULL;
          rank[i] = NULL;
          for (int j = 0; j < 15; j++)
          {
               name[i][j] = '\0';
          }
     }
}
RankingData::~RankingData()
{
}
// 初期化処理
void RankingData::Initialize()
{
     // ラインキングデータの読み込み
     FILE* fp = nullptr;
     // ファイルオープン
     errno_t result = fopen_s(&fp, "Resource/dat/ranking_data.csv", "r");
     // エラーチェック
     if (result != 0)
     {
          throw ("Resource/dat/ranking data.csvが開けませんでした\n");
     }
     // 対象ファイルから読み込む
     for (int i = 0; i < 5; i++)
```

```
{
          fscanf_s(fp, "%6d,%2d,%[^,],\n", &score[i], &rank[i], name[i], 15);
     }
     // ファイルクローズ
     fclose(fp);
     // 末尾データの設定
     score[5] = 0;
     rank[5] = 0;
     name[5][0] = '\0';
}
// 終了処理
void RankingData::Finalize()
{
}
// データ設定処理
void RankingData::SetRankingData(int score, const char* name)
{
     this->score[5] = score;
     strcpy_s(this->name[5], name);
     SortData();
}
// スコア取得処理
int RankingData::GetScore(int value) const
{
     return score[value];
}
// ランク取得処理
int RankingData::GetRank(int value) const
     return rank[value];
}
```

```
// 名前取得処理
const char* RankingData::GetName(int value) const
{
     return name[value];
}
// データ入れ替え処理
void RankingData::SortData()
{
     // 選択法ソートを使用し、降順で入れ替える
     for (int i = 0; i < 5; i++)
     {
          for (int j = i + 1; j < 6; j++)
                if (score[i] <= score[j])</pre>
                {
                     int tmp = score[i];
                     score[i] = score[j];
                     score[j] = tmp;
                     char buf[15] = \{\};
                     strcpy_s(buf, name[i]);
                     strcpy_s(name[i], name[j]);
                     strcpy_s(name[j], buf);
                }
          }
     }
     // 順位を整列させる
     for (int i = 0; i < 5; i++)
     {
          rank[i] = 1;
     for (int i = 0; i < 5; i++)
     {
          for (int j = i + 1; j < 6; j++)
                if (score[i] > score[j])
```

```
{
                   rank[j]++;
              }
         }
    }
    // ランキングデータの書き込み
    FILE* fp = nullptr;
     // ファイルオープン
    errno_t result = fopen_s(&fp, "Resource/dat/ranking_data.csv", "w");
     // エラーチェック
    if (result != 0)
         throw ("Resource/dat/ranking_data.csvが開けませんでした\n");
     }
     // 対象ファイルに書き込み
     for (int i = 0; i < 5; i++)
     {
         fprintf(fp, "%d,%d,%s,\n", score[i], rank[i], name[i]);
     }
     // ファイルクローズ
    fclose(fp);
}
```