

```
#pragma once

class RankingData
{
private:
    int score[6];          // スコアデータ
    int rank[6];           // ランクデータ
    char name[6][15];      // 名前データ

public:
    RankingData();
    ~RankingData();

    void Initialize();      // 初期処理
    void Finalize();        // 終了処理

public:
    // ランキングデータの設定
    void SetRankingData(int score, const char* name);
    // スコア取得処理
    int GetScore(int value) const;
    // ランク取得処理
    int GetRank(int value) const;
    // 名前取得処理
    const char* GetName(int value) const;
private:
    // データ入れ替え処理
    void SortData();
};
```