Top-down 跟 Bottom-up 兩個演算法差異很明顯，top down 比較直觀，但需要用到遞迴，同時用一個數列來記錄計算過的子問題防止重複；Bottom-up 則是從最小的子問題開始一個個解決。由此可知 Top-down 的優點是理解實現簡單，而且只計算需要計算的子問題；缺點是需要額外空間 memorize，還有遞迴無法避免的執行時間問題；Bottom-up 的優點為不需要遞迴，且可以更有效的利用空間，不用額外用數列紀錄已計算的數，缺點則是需要計算全部的子問題。

在寫程式時，我發現當長度超過十，兩個演算法都會有迴圈中 i-1 超過 p vector 長度的問題，所以需要在迴圈中額外新增條件，讓 vector 不要超過目錄的長度。