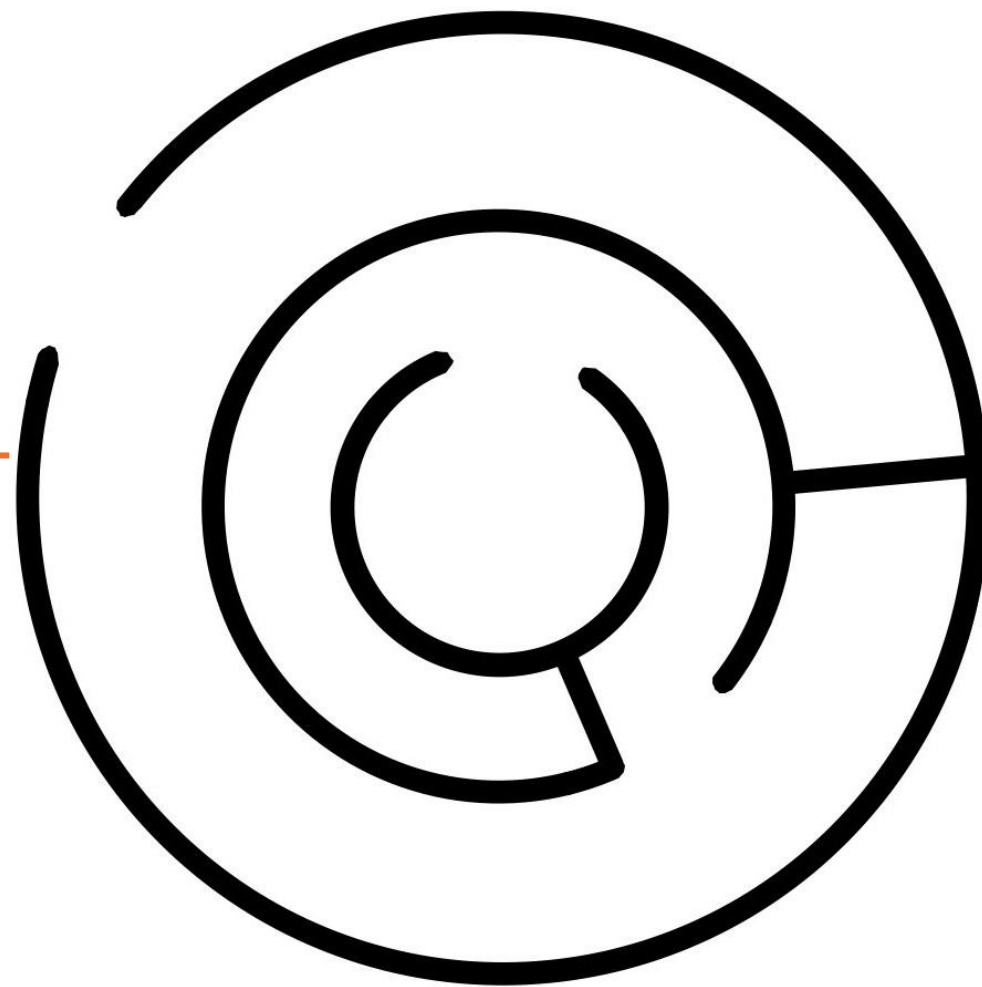


# Maze

---

110612008沈昱翔



# 系統功能

---

- 迷宮遊戲，玩家透過鍵盤操作(WASD, 方向鍵)來操控迷宮中的老鼠尋找到終點(起司)的路。
- 會計算玩家解謎所花的步數，並在玩家破關時結算。
- 結算畫面按下(Next challenge!)按鈕就可以離開結算頁面。
- 可以隨意調整難度，難度越高，迷宮越複雜。
- 按下 Start 便可以刷新地圖，根據玩家設定的難度生成。

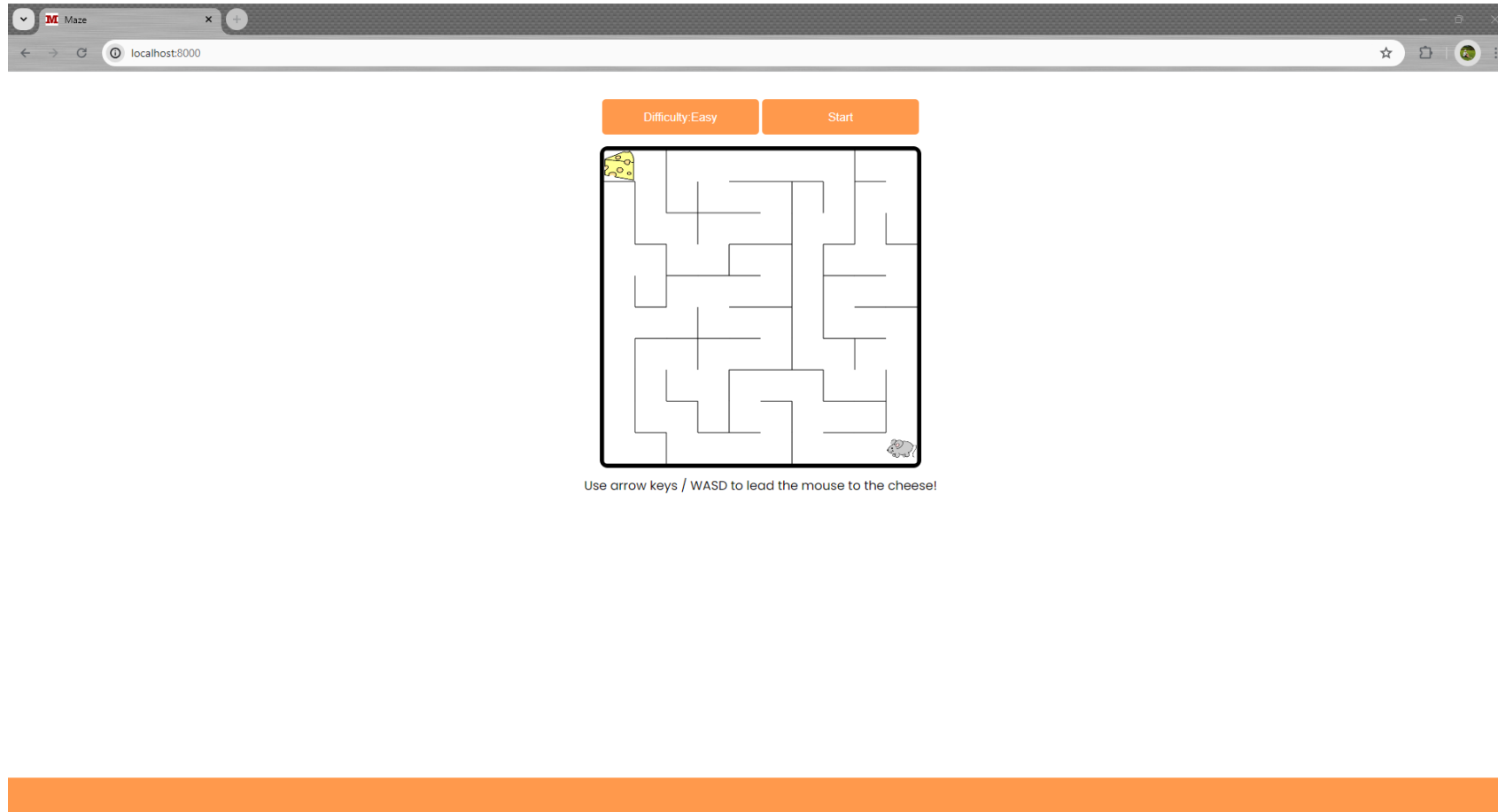
# 系統功能

---

- 使用 HTML5 Canvas 進行繪圖。
- 引用了兩個 jquery JavaScript 函式庫。
- 利用 Notepad++開發 HTML, CSS, JavaScript。
- 開發過程中因為 CORS 被鎖，在終端機中利用 python 架設 server，才得以測試程式。

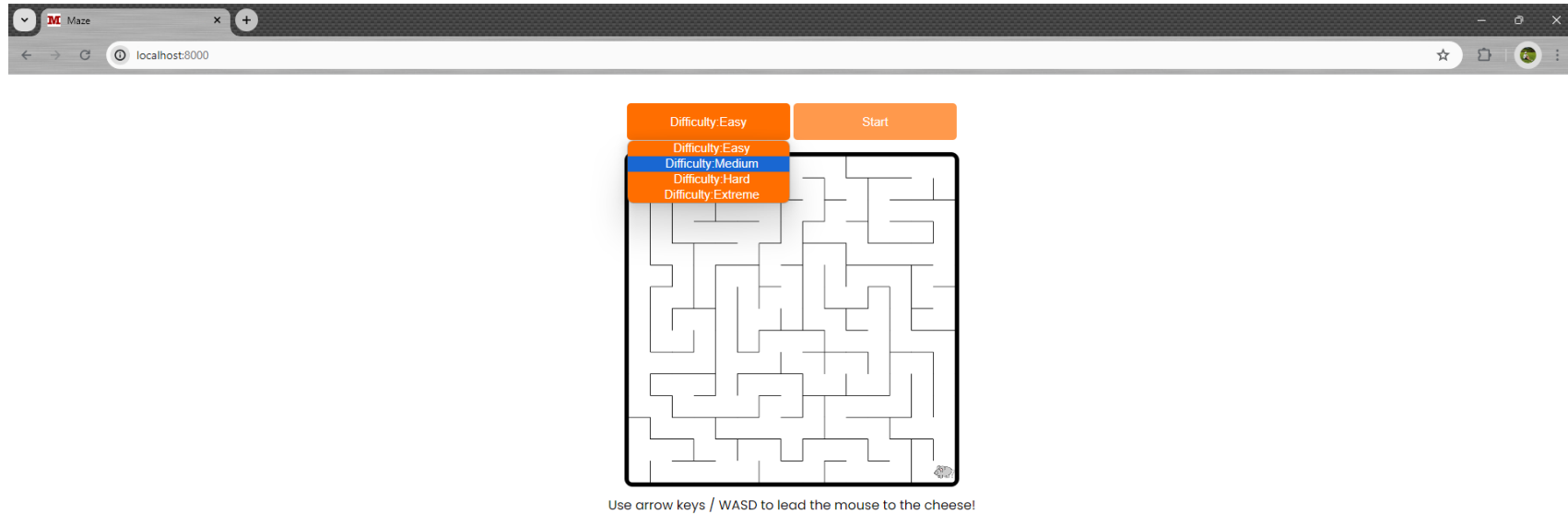
# Solve the maze

---



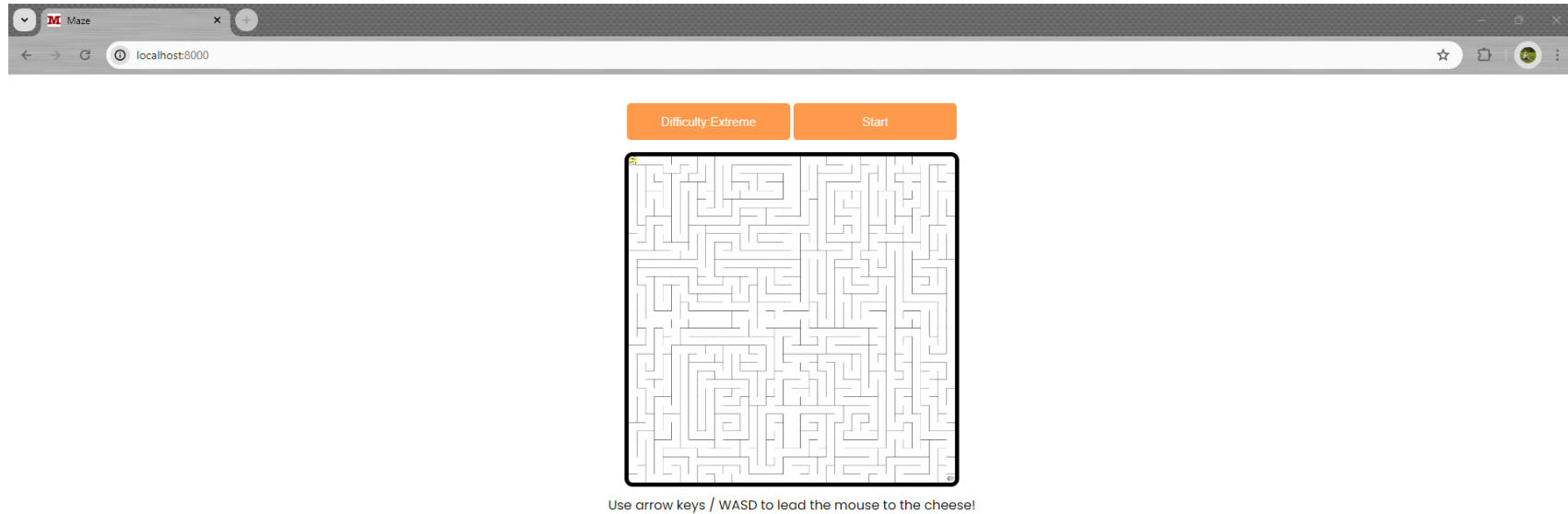
# Choose your difficulty

---



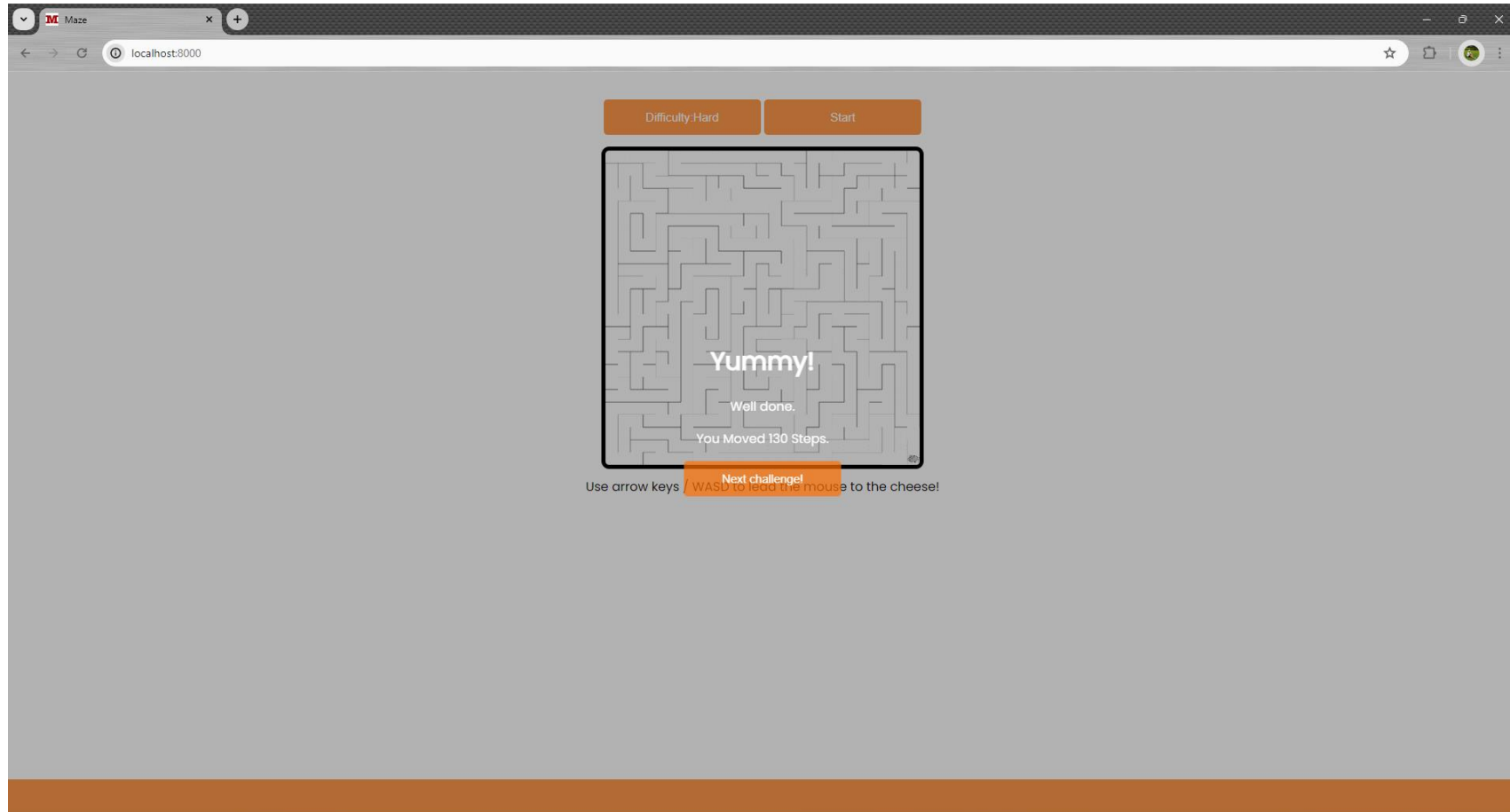
# Extreme challenge for you!!

---



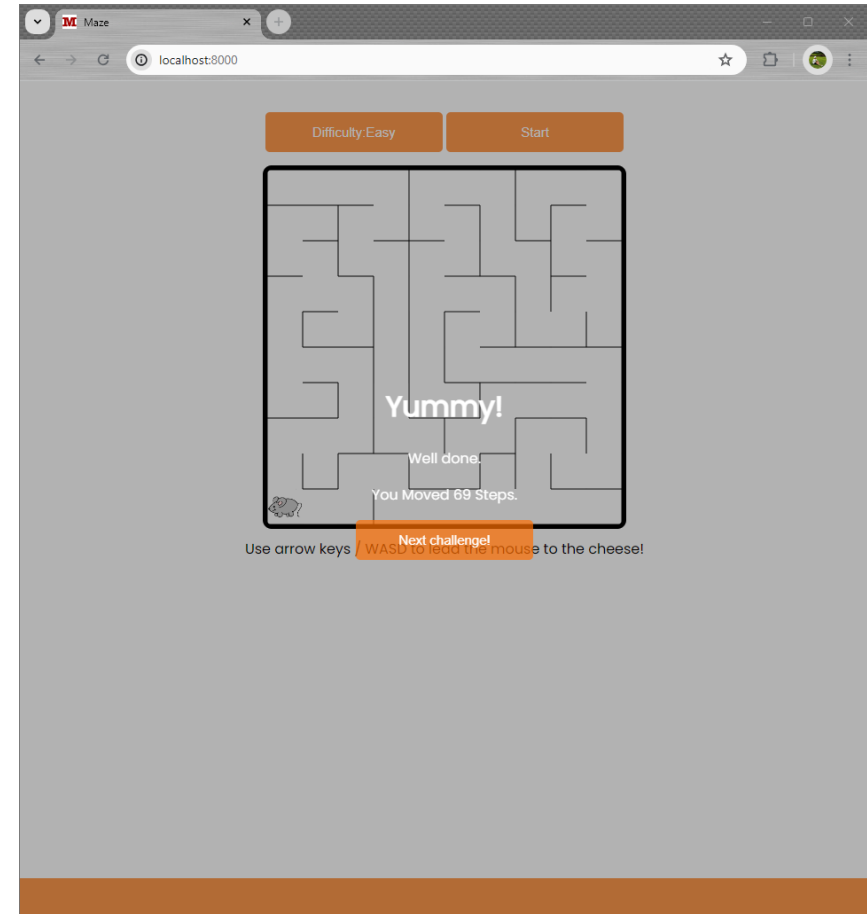
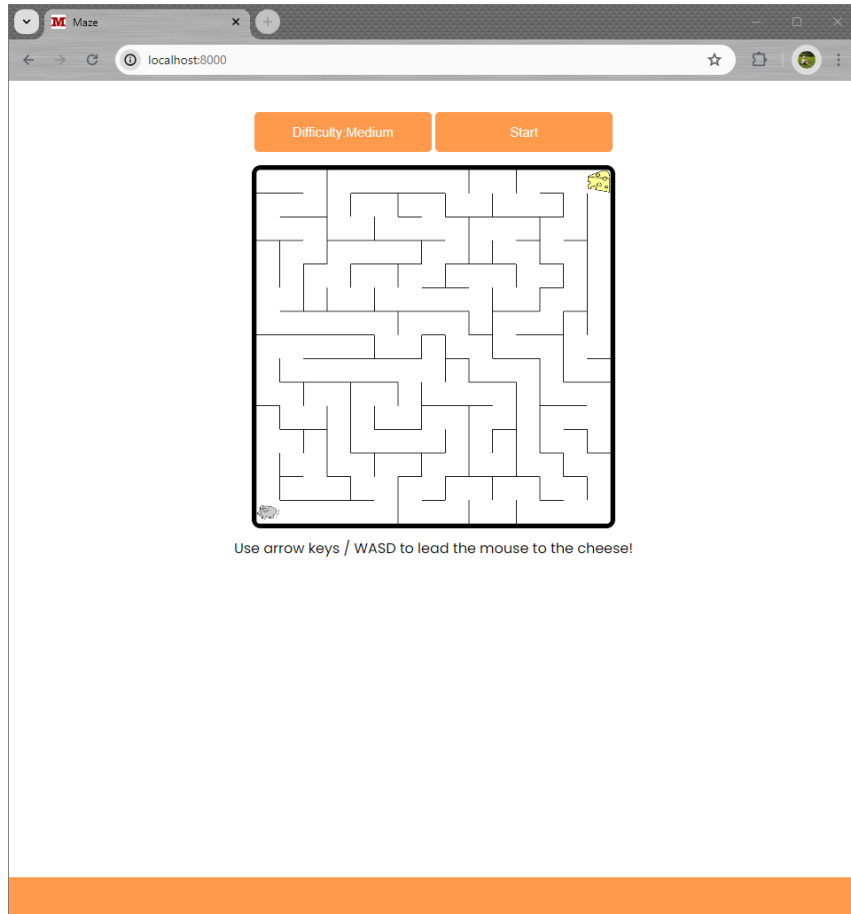
# Find your way out in minimum steps

---



# Play it with different page size

---





# Functions

---

- `function rand(max)`：生成隨機整數
- `function shuffle(a)`：洗牌a
- `function changeBrightness`：控制輸入圖片
- `function displayVictoryMess`：計算步數，切換visibility
- `function toggleVisablity`：切換visibility回來

# Functions

---

- function Maze：生成迷宮，定義起點和終點，透過隨機算法生成路徑
- function DrawMaze：畫出迷宮和終點標記
- function Player：新增玩家、玩家移動、玩家圖片
- function makeMaze：刷新迷宮，根據新的難度重新生成

# Improvement & Something special

---

- No input
- Next challenge
- stepGenerator
- competition



ENJOY!!