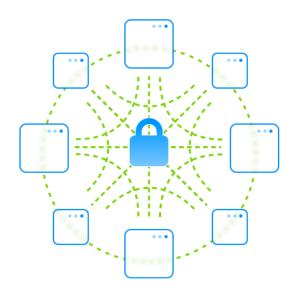
理解锁以及分布式锁



曲高和寡_健 (/u/614a0923878c) (+ 关注) 2017.02.02 16:54* 字数 3290 阅读 1522 评论 5 喜欢 25 (/u/614a0923878c)

锁 分布式锁 distributed locks



distributedlocks.png

资源有限,争抢难免,最简单粗暴的办法是谁的拳头大谁就可以抢到最好的资 源。那在计算机世界里是如何抢夺资源(cpu, 内存, 网络等)的呢?

锁

在多线程的软件世界里,对共享资源的争抢过程(Data Race)就是并发,而对共享资源数 据进行访问保护的最直接办法就是引入锁!。

无锁编程也是一种办法,但它不在本文的讨论范围,并发多线程转为单线程 (Disruptor), 函数式编程, 锁粒度控制(ConcurrentHashMap桶), 信号量 (Semaphore)等手段都可以实现无锁或锁优化。

技术上来说,锁也可以理解成将大量并发请求**串行化**,但请注意**串行化**不能简单等同为 排队,因为这里和现实世界没什么不同,排队意味着大家是公平Fair的领到资源,先到 先得,然而很多情况下为了性能考量多线程之间还是会不公平Unfair的去抢。 Java中 ReentrantLock可重入锁,提供了公平锁和非公平锁两种实现

再注意一点,串行也不是意味着只有一个排队的队伍,每次只能进一个。当然可以好多个队伍,每次进入多个。比如餐馆一共10个餐桌,服务员可能一次放行最多10个人进去,有人出来再放行同数量的人进去。 Java中Semaphore信号量,相当于同时管理一批锁

锁的类型

1 自旋锁 (Spin Lock)

自旋锁如果已经被别的线程获取,调用者就一直循环在那里看是否该自旋锁的保持者已 经释放了锁,"自旋"一词就是因此而得名。

自旋锁是一种**非阻塞**锁,也就是说,如果某线程需要获取自旋锁,但该锁已经被其他线程占用时,该线程不会被挂起,而是在不断的消耗CPU的时间,不停的试图获取自旋锁。

Java没有默认的自旋锁实现,示例代码如下:

```
public class SpinLock {
  private AtomicReference<Thread> sign =new AtomicReference<>();
  public void lock(){
    Thread current = Thread.currentThread();
    while(!sign .compareAndSet(null, current)){
    }
  }
  public void unlock (){
    Thread current = Thread.currentThread();
    sign .compareAndSet(current, null);
  }
}
```

通过示例,可以看到CAS原子操作将sign从期望的null设置为当前线程,线程A第一次调用lock()可以获取锁,第二次调用将进入循环等待,因为sign已经被设置为了current。简单加个当前锁的owner比对判断和锁计数器,即可实现**重入**。

2 互斥锁 (Mutex Lock)

互斥锁是阻塞锁,当某线程无法获取互斥锁时,该线程会被直接挂起,不再消耗CPU时间,当其他线程释放互斥锁后,操作系统会唤醒那个被挂起的线程。

阻塞锁可以说是让线程进入阻塞状态进行等待,当获得相应的信号(唤醒,时间)时,才可以进入线程的准备就绪状态,准备就绪状态的所有线程,通过竞争进入运行状态。它的优势在于,阻塞的线程不会占用 CPU 时间, 不会导致 CPU 占用率过高,但进入时间以及恢复时间都要比自旋锁略慢。在竞争激烈的情况下阻塞锁的性能要明显高于自旋锁。

```
JAVA中,能够进入/退出、阻塞状态或包含阻塞锁的方法有:
synchronized
ReentrantLock
Object.wait()/notify()
LockSupport.park()/unpart()(j.u.c经常使用)
```

自旋锁 VS 互斥锁

两种锁适用于不同场景:

如果是多核处理器,预计线程等待锁的时间很短,短到比线程两次上下文切换时间要少的情况下,使用**自旋锁**是划算的。

如果是多核处理器,如果预计线程等待锁的时间较长,至少比两次线程上下文切换的时间要长,建议使用**互斥锁**。

如果是单核处理器,一般建议**不要使用自旋锁**。因为,在同一时间只有一个线程是处在运行状态,那如果运行线程发现无法获取锁,只能等待解锁,但因为自身不挂起,所以那个获取到锁的线程没有办法进入运行状态,只能等到运行线程把操作系统分给它的时间片用完,才能有机会被调度。这种情况下使用自旋锁的代价很高。

如果加锁的代码经常被调用,但竞争情况很少发生时,应该优先考虑使用**自旋锁**,自旋锁的开销比较小,互斥量的开销较大。

3 可重入锁 (Reentrant Lock)

可重入锁是一种特殊的互斥锁,它可以被同一个线程多次获取,而不会产生死锁。

- 1. 首先它是互斥锁:任意时刻,只有一个线程锁。即假设A线程已经获取了锁,在A线程 释放这个锁之前,B线程是无法获取到这个锁的,B要获取这个锁就会进入阻塞状态。
- 其次,它可以被同一个线程多次持有。即,假设A线程已经获取了这个锁,如果A线程 在释放锁之前又一次请求获取这个锁,那么是能够获取成功的。

Java中的synchronized, ReentrantLock都是可重入锁。

4 轻量级锁(Lightweight Lock) & 偏向锁(Biased Lock)

首先互斥是一种会导致线程挂起,并在较短时间内又需要重新调度回原线程的,较为消耗资源的操作。

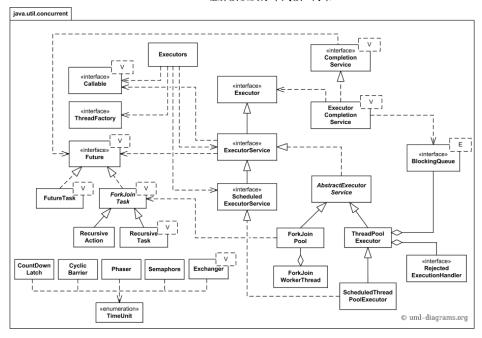
Java6为了减少获得锁和释放锁所带来的性能消耗,引入了"偏向锁"和"轻量级锁",所以在Java6里锁一共有四种状态,无锁状态,偏向锁状态,轻量级锁状态和重量级锁状态,它会随着竞争情况逐渐升级。锁可以升级但不能降级,意味着偏向锁升级成轻量级锁后不能降级成偏向锁。这种锁升级却不能降级的策略,目的是为了提高获得锁和释放锁的效率。

数据库中针对不同的锁层级(Lock Hierarchy,表/页/行等), 也有类似锁升级(Lock Escalations)的理念。

5 JUC

并发大师Doug Lea在JUC包中实现了大量的并发工具类,并发思想在源码中得到了很好的体现。比如Semaphore, CountDownLatch, CyclicBarrier都是特定场景下的经典实现,大家有兴趣可以自行研究,最终一叹: 锁原来可以玩出这么多花样来。

℀



java-7-concurrent-executors-uml-class-diagram-example.png

锁的后遗症

在并发世界里,锁扮演了一个个亦正亦邪的角色,甚至很多时候是个大反派。锁的后遗症包括:死锁,饥饿,活锁,Lock Convoying(多个同优先级的线程重复竞争同一把锁,此时大量虽然被唤醒而得不到锁的线程被迫进行调度切换,这种频繁的调度切换相当影响系统性能),优先级反转,不公平和低效率等。而这些问题都是在实现锁的过程中普遍存在而又不得不面对的。

这里只抛出问题让读者了解,具体解决方案不在本文范畴。

活锁和死锁的区别在于,处于活锁的实体是在不断的改变状态,所谓之"活", 而处于死锁的实体表现为等待;活锁有可能自行解开,死锁则不能。

分布式锁

相对于单机应用设定的单机锁,为分布式应用各节点对共享资源的排他式访问而设定的 锁就是分布式锁。在分布式场景下,有很多种情况都需要实现多节点的最终一致性。比 如全局发号器,分布式事务等等。

传统实现分布式锁的方案一般是利用持久化数据库(如利用InnoDB行锁,或事务,或version乐观锁),当然大部分时候可以满足大部分人的需求。而如今互联网应用的量级已经几何级别的爆发,利用诸如zookeeper,redis等更高效的分布式组件来实现分布式锁,可以提供高可用的更强壮的锁特性,并且支持丰富化的使用场景。

开源实现已有不少比如Redis作者基于Redis设计的Redlock, Redission等。

小插曲:

锁存在的地方就有争议,Redlock也不例外。有一位分布式专家曾经发表过一片文章<How to do distributed locking>

(http://martin.kleppmann.com/2016/02/08/how-to-do-distributed-locking.html), 质 疑Redlock的正确性, Redis作者则在<Is Redlock safe?>

(http://antirez.com/news/101)中给予了回应,争锋相对精彩无比,有兴趣的读者可以自行前往。

ೆ

前人栽树后人乘凉,当下各种的锁实现已经给我们提供了很多优雅的设计范本,我们具体来分析下分布式锁到底应该怎么设计呢?

分布式锁的设计要点

我们以Redis为例,简单思考下这个锁的实现。

似乎加锁的时候只要一个 *SETNX* 命令就搞定了,返回1代表加锁成功,返回0 表示锁被占用着。然后再用 *DEL* 命令解锁,返回1表示解锁成功,0表示已经被解锁过。接着问题就来了:

SETNX会存在锁竞争,如果在执行过程中客户端宕机,会引起死锁问题,也就是锁资源无法释放。解决死锁的问题其实可以可以向Mysql的死锁检测学习,设置一个失效时间,通过key的时间戳来判断是否需要强制解锁。

但是强制解锁也存在问题,一个就是时间差问题,不同的机器的本地时间可能也存在时间差,在很小事务粒度的高并发场景下还是会存在问题,比如删除锁的时候,会判断时间戳已经超过时效,有可能删除其他已经获取锁的客户端的锁。

另外,如果设置了一个超时时间,若程序执行时间超过了超时时间,那么还没执行完锁 会被自动释放,原来持锁的客户端再次解锁的时候会出现问题,而且最为严重的还是一 致性没有得到保障。如何合理的设置这个超时时间可能是一个观测并不断调整的过程。

那么, 总结下设计的几个要点:

- 锁的时效。避免单点故障造成死锁,影响其他客户端获取锁。但是也要保证一旦一个客户端持锁,在客户端可用时不会被其他客户端解锁。
- 持锁期间的check。尽量在关键节点检查锁的状态,所以要设计成可重入锁。
- 减少获取锁的操作,尽量减少redis压力。所以需要让客户端的申请锁有一个等待时间,而不是所有申请锁的请求线程不断的循环申请锁。
- 加锁的事务或者操作尽量粒度小,减少其他客户端申请锁的等待时间,提高处理效率 和并发性。
- 持锁的客户端解锁后,要能通知到其他等待锁的节点,否则其他节点只能一直等待一个预计的时间再触发申请锁。类似线程的notifyAll,要能同步锁状态给其他客户端,并且是分布式消息。
- 考虑任何执行句柄中可能出现的异常,状态的正确流转和处理。比如,不能因为一个 节点解锁失败,或者锁查询失败(redis 超时或者其他运行时异常),影响整个等待 的任务队列,或者任务池。
- 若Redis服务器宕机或者网络异常,要有其他备份方案,比如单机锁限流+最终数据库的持久化锁来做好最终一致性控制。

如果大家想自己实现分布式锁的话,建议先把开源的一些实现先读一读,拓展下思路。 还是那句话,如非必要,勿增实体!

参考文章:

基于Redis实现分布式锁,Redisson使用及源码分析

(http://blog.jobbole.com/99751/)

聊一聊分布式锁的设计

(http://www.weizijun.cn/2016/03/17/%E8%81%8A%E4%B8%80%E8%81%8A%E5%88%86%E5%B8%83%E5%BC%8F%E9%94%81%E7%9A%84%E8%AE%BE%E8%AE%A1/)

જ

与 J 4690 F 子,板 66 (/u/614a0923878c)	人关注,获得了 152 个喜欢	+ 关注	
欢迎关注我的订阅号 geniusiande	v 曲水流觞TechRill,互相交流		
如果觉得我的文章对领	您有用,请随意赞赏。您的	的支持将鼓励我继续创作!	
	赞赏支持		
♡ 喜欢 (/sign_in?ut	tm_source=desktop&ut	m_medium=not-signed-in	-like-button) 25
	%	● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ● ●	
		(http://cwb.assets	jianshu.io/notes/images/77519
	登录 (/sign 后发表	醉论source=desktop&utm_med	ium=not-signed-in-comment-form
条评论 只看作者		按喜欢排序 按时间正序 按时间	別序
羿良帝 (/u/1d70aa5e9 ⁻ 2巻 · 2017 02 02 01:02	15b)		
2楼 · 2017.02.02 01:02 I/1d70aa5e915b) 鸟表示看不懂! 赞 □ 回复 曲高和寡_健 (/u/614a09238)			
2楼 · 2017.02.02 01:02 I/1d70aa5e915b) 鸟表示看不懂! 赞 □ 回复			
2楼 · 2017.02.02 01:02 u/1d70aa5e915b) 의表示看不懂! 赞 □ 回复 曲高和寡_健 (/u/614a09238: 2017.02.03 00:05 □ 回复 ▲ 添加新评论 录b (/u/721cce1d494b) 3楼 · 2017.06.09 21:55 u/721cce1d494b) 主你好,提个不成熟的小餐。 外问个问题,像小插曲rec	78c): anyway, 多谢支持) 建议,希望可以把你写这篇:	文章引用的资料和链接加在最后 那段,这样的资料您是什么渠〕	<u> </u>
2楼 · 2017.02.02 01:02 u/1d70aa5e915b) 의表示看不懂! 赞 □ 回复 曲高和寡_健 (/u/614a09238: 2017.02.03 00:05 □ 回复 ▲ 添加新评论 录b (/u/721cce1d494b) 3楼 · 2017.06.09 21:55 u/721cce1d494b) 主你好,提个不成熟的小餐。 外问个问题,像小插曲rec	78c): anyway, 多谢支持) 建议,希望可以把你写这篇:		<u> </u>
2楼 · 2017.02.02 01:02 u/1d70aa5e915b) 鸟表示看不懂! 赞 □ 回复 曲高和寡_健 (/u/614a09238; 2017.02.03 00:05 □ 回复 ② 添加新评论 录b (/u/721cce1d494b) 3楼 · 2017.06.09 21:55 u/721cce1d494b) 主你好,提个不成熟的小孩。 外问个问题,像小插曲rect取的。是简单的变换各种位数。	78c): anyway, 多谢支持) 建议,希望可以把你写这篇. dis作者同分布式专家的辩论 Google关键字浏览资料,还 78c): 谢谢建议,以后会考虑加	那段,这样的资料您是什么渠道	道 ,

≪

▋被以下专题收入,发现更多相似内容

@IT·互联网 (/c/V2CqjW?utm_source=desktop&utm_medium=notesincluded-collection)



架构算法设计模... (/c/c568ddab391a?

utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)

技术干货 (/c/38d96caffb2f?utm_source=desktop&utm_medium=notesincluded-collection)



Marked Telephone (/c/NEt52a?utm_source=desktop&utm_medium=notes-includedcollection)



Java学习笔记 (/c/04cb7410c597?

utm_source=desktop&utm_medium=notes-included-collection)

推荐阅读

更多精彩内容 > (/)

短网址服务系统如何设计 (/p/d1cb7a51e7e5?utm_ca...

(/p/d1cb7a51e7e5?

短网址 顾名思义,就是将长网址缩短到一个很短的网址,用户访问这个短网址 可以重定向到原本的长网址(还原)。这样可以达到易于记忆、转换的目的,

utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_i

曲高和寡_健 (/u/614a0923878c?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=pc_all_hots&utm_source=recommendation)

2015.10.1起空间搬到这里 (/p/9a25ee5cdb80?utm_campaign=maleskine...

之前过于迷信Baidu空间的稳定性,现在它关闭了,会陆续将一些文章搬到这里来。

曲高和寡_健 (/u/614a0923878c?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=pc_all_hots&utm_source=recommendation)

给未来女婿的一封信 (/p/8e0d3e43922f?utm_campai...

(/p/8e0d3e43922f?

亲爱的某先生: 因为未知贵姓, 所以暂且这么称呼你, 请原谅! 你的姓应该就 是百家姓里的一种,当然,也不排除可能是斯密斯、布兰特或者道格拉斯等等...

utm campaign=maleskine&utm content=note&utm

断鹂 (/u/65096740cbfc?

utm campaign=maleskine&utm content=user&utm medium=pc all hots&utm source=recommendation)

谢谢你,给我18厘米的爱情 (/p/bac3b1020838?utm_c...

(/p/bac3b1020838?

-1- 身边曾经有朋友拍着胸膛预言,高璐可能会做一辈子的老姑娘。 结果气得高 璐当场哭着跑出去。 可没过几天,她拉着新男友出现在我们面前时,所有人...

utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_i

共央君 (/u/8c84a932666e?

utm campaign=maleskine&utm content=user&utm medium=pc all hots&utm source=recommendation)

对啊,我就是一杯12块钱的奶茶也买不起 (/p/fcee5596...

(/p/fcee5596e865?

1 入职时, 听到要去上海培训, 我的内心是拒绝的。试用期工资低, 上海消费 高, 自给自足都成问题。好在公司很人性化, 给我们提供了住宿和食堂就餐。... utm_campaign=maleskine&utm_content=note&utm_i

学飞的猪女侠 (/u/df1d8b26f22f?

utm_campaign=maleskine&utm_content=user&utm_medium=pc_all_hots&utm_source=recommendation)