# Cap 3. --- > https://github.com/searcilas/EJEMPLOO

# **Ejercicio 18**

# Código JFrame

```
private void jButton1ActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    int codigo;
    codigo = Integer.parseInt(txtCodigo.getText());

    String nombre = "" + txtNombre.getText();

    double horas;
    horas = Double.parseDouble(txtHorasMes.getText());

    double valorhora;
    valorhora = Double.parseDouble(txtValorHora.getText());

    double retencion;
    retencion = Double.parseDouble(txtPorcentaje.getText());

    JOptionPane.showMessageDialog(null, Ejerciciol8.programa(nombre,codigo, horas, valorhora, retencion));
```

# Código del JFrame

```
private void btnEnviarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here;
    double lado;
    lado = Double.parseDouble(txtLado.getText());

    JOptionPane.showMessageDialog(null, Ejerciciol9.programa(lado));
}

private void btnLimpiarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    txtLado.setText("");
```

```
package Ejerciciol9;

public class Ejercicio19 {

    public static void main(String[] args) {

        // TODO code application logic here

        VentanaPrincipal2 miventana2 = new VentanaPrincipal2();
        miventana2.setVisible(true);
    }

    static double perimetro, altura, area;

public static String programa(double lado) {
        perimetro = lado * 3;
         altura = (lado/2) * Math.sqrt(3);
        area = Math.sqrt(3) * Math.pow(lado,2)/4;

        return "El perimetro es: " + perimetro + "\nLa altura es: " + altura + "\nEl área es: " + area;
    }
}
```

## Capítulo 4

#### **Ejercicio 7**

**JFrame** 

```
private void btnEnviarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    double NumeroA;
    NumeroA = Double.parseDouble(txtA.getText());

    double NumeroB;
    NumeroB = Double.parseDouble(txtB.getText());

    JOptionPane.showMessageDialog(null, Ejercicio7.programa(NumeroA, NumeroB));
}

private void btnLimpiarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    txtA.setText("");
    txtB.setText("");
```

```
package Ejercicio7;
 public class Ejercicio7 {
]
     public static void main(String[] args) {
         // TODO code application logic here
         VentanaPrincipal3 miventana3 = new VentanaPrincipal3();
         miventana3.setVisible(true);
     }
]
     public static String programa (double NumeroA, double NumeroB) {
         if (NumeroA > NumeroB) {
             return NumeroA + " es mayor que " + NumeroB;
         else if (NumeroA == NumeroB) {
            return NumeroA + " es igual que " + NumeroB;
          else{
             return NumeroA + " es menor que " + NumeroB;
```

#### **JFrame**

```
private void btnEnviarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    int NI;
    NI = Integer.parseInt(txtInscripcion.getText());

    String NOM = "" + txtNombre.getText();

    double PAT;
    PAT = Double.parseDouble(txtPatrimonio.getText());

    int EST;
    EST = Integer.parseInt(txtEstrato.getText());

    JOptionPane.showMessageDialog(null, Ejerciciol0.programa(NI, NOM, PAT, EST));

}

private void btnLimpiarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    txtNombre.setText("");
    txtEstrato.setText("");
    txtEstrato.setText("");
    txtPatrimonio.setText("");
}
```

```
package Ejerciciol0;

public class Ejerciciol0 {

   public static void main(String[] args) {

        // TODO code application logic here

        VentanaPrincipal4 miventana4 = new VentanaPrincipal4();

        miventana4.setVisible(true);
   }

   static double PAGMAT;

public static String programa(int NI, String NOM, double PAT, int EST) {
        PAGMAT = 50000;

        if ((PAT > 2000000) && (EST > 3 )) {
            PAGMAT = PAGMAT + 0.03 * PAT;
            //return "El estudiante con número de inscripción " + NI + " y nombre " + NOM + " debe pagar: $" + PAGMAT;
        }
        return "El estudiante con número de inscripción " + NI + " y nombre " + NOM + " debe pagar: $" + PAGMAT;
    }
}
```

#### **JFrame**

```
private void btnEnviarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    String nombre = "" + txtNombre.getText();

    int basico;
    basico = Integer.parseInt(txtBasico.getText());

    double horastrabajadas;
    horastrabajadas = Double.parseDouble(txtHorasMes.getText());

JOptionPane.showMessageDialog(null, Ejercicio22.programa(nombre, basico, horastrabajadas));
```

```
package Ejercicio22;

public class Ejercicio22 {

   public static void main(String[] args) {
        // TODO code application logic here
        VentanaPrincipal5 miventana5 = new VentanaPrincipal5();
        miventana5.setVisible(true);
   }

   static double salario;

public static String programa(String nombre, int basico, double horastrabajadas){
        salario = basico * horastrabajadas;
        if (salario > 450000){
                  return "Su nombre es: " + nombre + "\nSu salario es de: " + salario;
        } else {
                  return nombre;
        }
    }
}
```

#### **JFrame**

```
private void btnEnviarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    double A;
    A = Double.parseDouble(txtA.getText());

    double B;
    B = Double.parseDouble(txtB.getText());

    double C;
    C = Double.parseDouble(txtC.getText());

    JOptionPane.showMessageDialog(null, Ejercicio23.programa(A, B, C));

}

private void btnLimpiarActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
    // TODO add your handling code here:
    txtA.setText("");
    txtB.setText("");
    txtC.setText("");
}
```

```
package Ejercicio23;
public class Ejercicio23 {
    public static void main(String[] args) {
       // TODO code application logic here
       VentanaPrincipal6 miventana6 = new VentanaPrincipal6();
       miventana6.setVisible(true);
    public static String programa (double A, double B, double C) {
       double sll[];
        double pat = (Math.pow(B, 2) - (4*A*C));
        if (pat >= 0) {
            if(pat == 0){
               double s = ((-B) - (4 * A * C)) / (2 * A);
               return "La solución es: " + s;
            } else {
               double s1 = ((-B) + Math.sqrt(Math.pow(B, 2) - (4*A*C))) / (2*A);
               double s2 = ((-B) - Math.sqrt(Math.pow(B, 2) - (4*A*C))) / (2*A);
               return "Las soluciones son: " + sl + " y " + s2;
        } else {
          return "No hay solución";
        }
```

```
Parte 2
```

```
Clase principal (Cosmos)
  package Parte2;
  public class Cosmos {
      public static void main (String[] args) {
          Interfaz cosmos = new Interfaz();
          cosmos.setVisible(true);
   }
 Círculo
package Parte2;
public class Circle {
    static int radio;
    Circle(int radio) {
       this.radio = radio;
    }
    public static String calcularArea(int radio) {
        return String.valueOf (Math.PI*Math.pow(radio, 2));
    }
    public static String calcularPerimetro(int radio) {
       return String.valueOf(2*Math.PI*radio);
```

## Rectángulo

```
package Parte2;

public class Rectangle {
    static int base;
    static int altura;

    Rectangle(int base, int altura) {
        this.base = base;
        this.altura = altura;

    }

    public static String calcularArea(int base, int altura) {
        return String.valueOf(base*altura);
    }

    public static String calcularPerimetro(int base, int altura) {
        return String.valueOf((2*base) + (2*altura));
    }
}
```

#### Cuadrado

```
package Parte2;

public class Square {
    static int lado;

    Square(int lado) {
        this.lado = lado;
    }

    public static String calcularArea(int lado) {
        return String.valueOf(lado*lado);
    }

    public static String calcularPerimetro(int lado) {
        return String.valueOf(4*lado);
    }
}
```

## Triángulo

```
package Parte2;
public class Triangle {
   static int base;
   static int altura;
   public Triangle(double base, double altura) {
   public static String calcularArea(double base, double altura) {
   return String.valueOf(base*altura / 2);
   public static String calcularPerimetro(double base, double altura) {
     return String.valueOf(base + altura + calcularHipotenusa());
   public static double calcularHipotenusa() {
     return Math.pow(base*base + altura * altura, 0.5);
   public static String determinarTipoTriangulo() {
       if ((base == altura) && (base == calcularHipotenusa())&&(altura == calcularHipotenusa()))
           return "equilátero";
       else if ((base != altura) && (base != calcularHipotenusa()) && (altura != calcularHipotenusa()))
          return "escaleno";
       else
       return "isósceles";
```

## JFrame (Interfaz gráfica de las figuras)

```
private void btnEnviarRectActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
      // TODO add your handling code here:
      int baseR;
      int alturaR;
      baseR = Integer.parseInt(txtBaseRect.getText());
      alturaR = Integer.parseInt(txtAlturaRect.getText());
      JOptionPane.showMessageDialog(null, "El área del rectángulo es: " + Parte2.Rectangle.calcularArea(baseR, alturaR)
             + "\nEl perímetro del rectángulo es: " + Parte2.Rectangle.calcularPerimetro(baseR, alturaR));
private void btnEnviarCuadradoActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
      // TODO add your handling code here:
      int lado;
      lado = Integer.parseInt(txtLado.getText());
      JOptionPane.showMessageDialog(null, "El área del cuadrado es: "
           + Parte2.Square.calcularArea(lado) + "\nEl perímetro del cuadrado es: " + Parte2.Square.calcularPerimetro(lado));
 private void btnEnviarTrianguloActionPerformed(java.awt.event.ActionEvent evt) {
         // TODO add your handling code here:
        double baseT;
        double alturaT;
        baseT = Double.parseDouble(txtBaseTri.getText());
        alturaT = Double.parseDouble(txtAlturaTri.getText());
        JOptionPane.showMessageDialog(null, "El área del triángulo es: "
                 + Parte2.Triangle.calcularArea(baseT, alturaT) + "\nEl perímetro del triángulo es: "
                  + Parte2.Triangle.calcularPerimetro(baseT, alturaT) + "\nEl tipo de triángulo es: "
                  + Parte2.Triangle.determinarTipoTriangulo());
```

## Diagrama en StarUML

