第二回ドン引き勉強会

Phobos Code Readings

2006年12月12日(火) びぎねっと@渋谷 高井 直人 <takai@recompile.net>

The Goal

- 単体動作可能なウェブアプリケーションの仕組み
 - ~ どのような抽象化を行なっているのか?
- ~ スクリプティングフレームワークの組込み
 - → Javaとスクリプト言語との橋渡しは?

What's Phobos

- ~ ウェブアプリケーションフレームワーク
 - → 単体でも実行可能
 - → Grizzlyを利用
 - ~ スクリプティングフレームワークの組み込み
 - → Ruby on Railsを意識

PhobosAdapter

PhobosAdapter



GrizzlyPhobosAdapter

WebappPhobosAdapter

PhobosAdapterを継承

PhobosAdapter

- GrizzlyPhobosAdapter
 - → org.apache.coyote.Adapterの実装
 - → Grizzlyから呼ばれる
- WebappPhobosAdapter
 - → PhobosServletから呼ばれる

```
public abstract class
    PhobosAdapter<RequestType, ResponseType>
   public void service(RequestType request,
                       ResponseType response)
                                          Coyote
public class GrizzlyPhobosAdapter
    extends PhobosAdapter<Request, Response>
                    implements Adapter
                                          Servlet
public class WebappPhobosAdapter
```

GrizzlyPhobosAdapter

```
public class Main extends AbstractMain {
    public void start() {
        selectorThread = new SelectorThread();
        selectorThread.setAdapter(adapter);
        Thread thread = new Thread() {
            public void run() {
                try {
                    selectorThread.initEndpoint();
                    selectorThread.startEndpoint();
```

WebappPhobosAdapter

```
public class PhobosServlet extends HttpServlet {
   public void service(HttpServletRequest request,
                        HttpServletResponse response)
      throws IOException, ServletException {
        WebappPhobosAdapter adapter =
            (WebappPhobosAdapter)
                servletContext.getAttribute(ADAPTER);
        adapter.service(request, response);
```

Initializing Adapter

- PhobosAdapter#startup(String baseDir)
 - → ScriptingServiceの初期化
 - → ResourceServiceの初期化
 - → PhobosRuntimeで利用するための グローバルコンテキストの設定
 - ~ フレームワーク用スクリプトの実行

Phobos Adapter Flow

- PhobosAdapter#service(RequestType, ResponseType)
 - → リクエスト、レスポンスオブジェクトをラップ
 - → スクリプト(/framework/service.js)を実行



```
public void service(RequestType request,
                    ResponseType response)
    RequestWrapper<RequestType> requestWrapper
         = createRequestWrapper(request);
    ResponseWrapper<ResponseType> responseWrapper
         = createResponseWrapper(response);
protected abstract RequestWrapper<RequestType>
```

protected abstract RequestWrapper<RequestType>
 createRequestWrapper(RequestType request);
protected abstract ResponseWrapper<ResponseType>
 createResponseWrapper(ResponseType response);

RequestWrappter

```
public abstract class RequestWrapper<T> {
    protected RequestWrapper(T request);
    public T unwrap();
    public Object getRequestObject();
    public abstract String getRequestURI();
    public abstract Enumeration getHeaderNames();
    public abstract String getHeader(String name);
    protected T request;
```

Response Wrapper

```
public abstract class ResponseWrapper<T> {
    protected ResponseWrapper(T response);
    public T unwrap();
    public Object getResponseObject();
    public abstract void setStatus(int code);
    public abstract void setContentType(String contentType);
    public abstract PrintWriter getWriter() throws IOException;
    public abstract boolean isCommitted();
    public abstract void reset();
    protected T response;
```

Running Script

- → ScriptEngineの取得
- リクエストコンテキストの設定
 リクエスト、レスポンス、その他情報
- → PhobosRuntimeの設定
 スレッドローカルなコンテキスト
- → スクリプト(/framework/service.js) を評価

Conclusion

- → Adapterを利用して、さまざまな環境でのウェブア プリケーションフレームワーク実行を実現
- → JavaScriptで実装された部分は、かなり自前で処理を行なっている
- ◆ きれいな抽象化がされているとはいえ、スクリプト言語の助けがなければ不十分かも