Programación Microcontrolador Arduino



Z C3.1 Arduino UNO salida digital

Arduino IDE y Arduino UNO, utilizando un diodo LED y una resistencia



Instrucciones

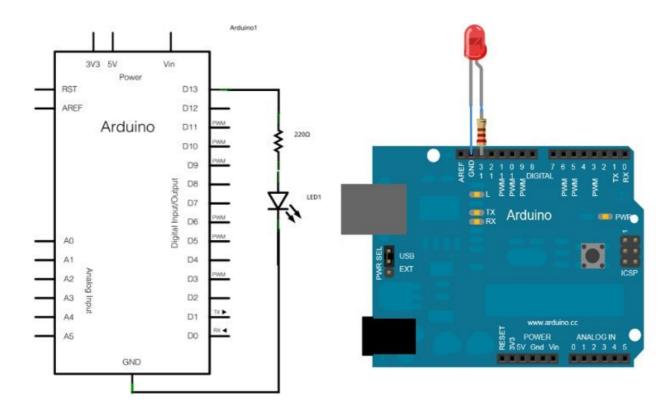
- De acuerdo con la información presentada por el asesor referente al tema, desarrollar lo que se indica dentro del apartado desarrollo.
- Toda actividad o reto se deberá realizar utilizando el estilo MarkDown con extension .md y el entorno de desarrollo VSCode, debiendo ser elaborado como un documento single page, es decir si el documento cuanta con imágenes, enlaces o cualquier documento externo debe ser accedido desde etiquetas y enlaces.
- Es requisito que el archivo .md contenga una etiqueta del enlace al repositorio de su documento en Github, por ejemplo Enlace a mi GitHub
- Al concluir el reto el reto se deberá subir a github el archivo .md creado.
- Desde el archivo .md se debe exportar un archivo .pdf con la nomenclatura C3.1_NombreAlumno_Equipo.pdf, el cual deberá subirse a classroom dentro de su apartado correspondiente, para que sirva como evidencia de su entrega; siendo esta plataforma oficial aquí se recibirá la calificación de su actividad por individual.
- Considerando que el archivo .pdf, fue obtenido desde archivo .md, ambos deben ser idénticos y mostrar el mismo contenido.
- Su repositorio ademas de que debe contar con un archivo **readme**.md dentro de su directorio raíz, con la información como datos del estudiante, equipo de trabajo, materia, carrera, datos del asesor, e incluso logotipo o imágenes, debe tener un apartado de contenidos o indice, los cuales realmente son ligas o enlaces a sus documentos .md, evite utilizar texto para indicar enlaces internos o externo.
- Se propone una estructura tal como esta indicada abajo, sin embargo puede utilizarse cualquier otra que le apoye para organizar su repositorio.

```
readme.md
 | blog
 | C3.1 TituloActividad.md
 C3.2_TituloActividad.md
 | C3.3_TituloActividad.md
 | img
 docs
 A3.1_TituloActividad.md
```



Desarrollo

1. Basado en el siguiente circuito, y utilizando uno de los simuladores propuestos, ensamblar lo que observa.



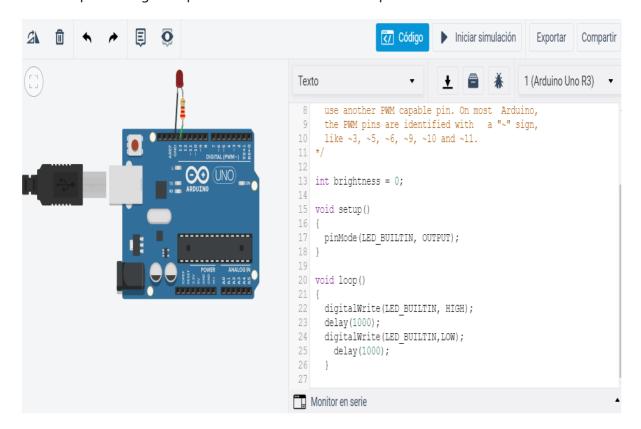
2. Analice y escriba el programa que se muestra a continuación.

```
on Blink | Arduino 1.8.9
File Edit Sketch Tools Help
  Blink
21
22
     http://www.arduino.cc/en/Tutorial/Blink
23 */
24
25 // the setup function runs once when you press reset or power the board
26 void setup() {
     // initialize digital pin LED BUILTIN as an output.
28
     pinMode (LED_BUILTIN, OUTPUT);
29 }
30
31 // the loop function runs over and over again forever
32 void loop() {
     digitalWrite (LED_BUILTIN, HIGH);
                                          // turn the LED on (HIGH is the voltage level)
33
                                          // wait for a second
34
     delay(1000);
35
                                          // turn the LED off by making the voltage LOW
     digitalWrite (LED_BUILTIN, LOW);
36
     delay(1000);
                                          // wait for a second
37 }
```

3. Explique el resultado observado.

Realmente la practica es muy simple, estamos conectando una resistencia a un pin del arduino y a esta misma resitencia le conectamos un led a un pata y la otra a tierra, en el programa le decomis que ese pin sera de salida y que este mandara voltaje o estara encendiso cada 1sg y despues se apagara cada 1sg y estas instrucciones las tenemos en un bucle que lo que hace es repetir dichas instrucciones ideterminadas veces.

4. Inserte aquí las imágenes que considere como evidencias para demostrar el resultado obtenido.







Criterios	Descripción	Puntaje
Instrucciones	Se cumple con cada uno de los puntos indicados dentro del apartado Instrucciones?	20
Desarrollo	Se respondió a cada uno de los puntos solicitados dentro del desarrollo de la actividad?	80

Ir a readme