GAP

4 绑定模式和流程

绑定（Bonding）允许两个已连接的设备交换和存储安全性（security）和身份认证（identity）信息，以创建可信关系。安全和身份信息也称为绑定信息。当设备存储绑定信息时，就认为设备已绑定或绑定已建立。

绑定有两种模式：无绑定模式和绑定模式，绑定只能发生于处于绑定模式的两个设备之间。

4.1 无绑定模式

处于无绑定模式的设备不允许与对等设备创建绑定。

4.2 可绑定模式

处于可绑定模式的设备允许与可绑定的配对设备创建绑定。

4.3 绑定过程