

第四屆海峽兩岸暨港澳機械人大賽

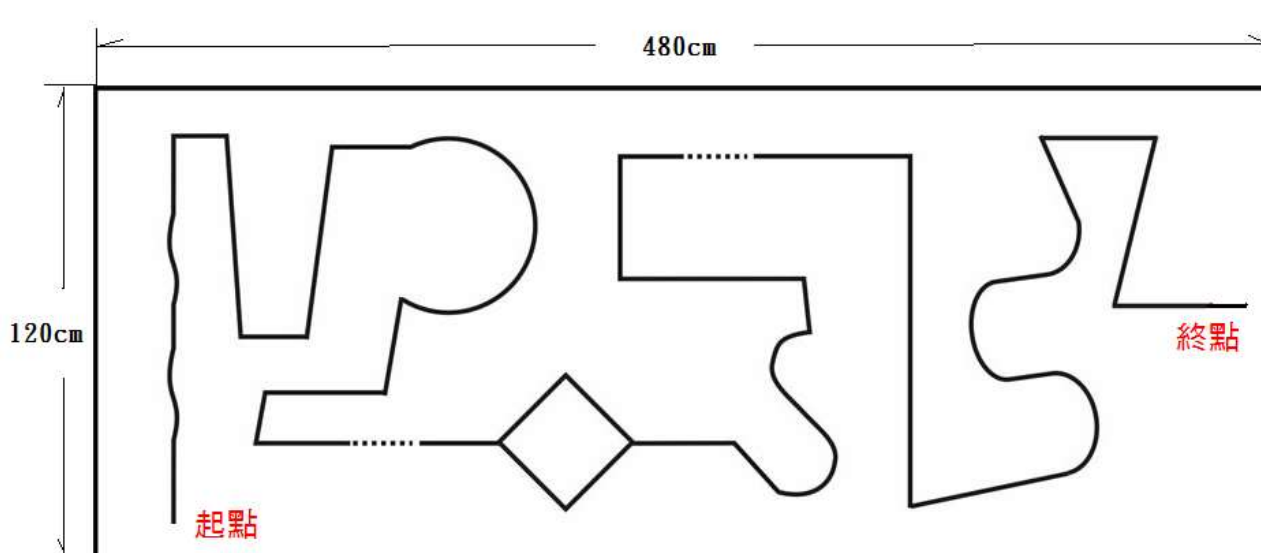
A01-輪型機械人循跡比賽規則(5.4.2019修訂版)

請留意各項守則（所有守則以今屆比賽守則為準）

一、機械人規格

1. 機械人必須為自立型，不得以有線、無線射頻或紅外線遙控。
2. 機械人依所使用的零組件廠牌分為二組：
 - ◆ A 組：限使用 BDS、VEX IQ 設備或樂高(LEGO)積木零組件所組成的參賽作品才可參加本組。Mindsensors 及 HiTechnic 公司所生產的感測器亦可使用，但不可使用此二公司的金屬板件。
 - ◆ B 組：任何廠牌的零組件所組成的作品，均可參加本組。
3. A、B 組之分數將分開計算。
4. 每組之出賽隊伍數目如不足 10 隊，均只設一冠軍隊伍，不設亞軍及季軍。

二、比賽場地



1. 上圖僅供參考。
2. 示例圖中的菱形路線，機械人只須通過一邊即可。
3. 場地為一般的木板貼上大圖印刷的表面，圖板上有一條約 2cm 寬的黑色軌跡線，此條軌跡線由直線、折線、圓弧等所組成。

4. 木板接合處的不平坦地方將成為障礙，機械人必須可以克服。

三、A01 比賽規則

1. 本項比賽分為初賽與決賽，依據初賽成績，每組挑選前 16 名進入決賽。若每組實際參賽隊伍少於 32 隊，將只取初賽成績前 1/2 隊伍進入決賽。
2. 參賽隊伍於比賽前由大會排定出賽次序。
3. 每隊限一名操控手下場操控機械人。
4. 比賽開始前，所有參賽的機械人須自行保管。
5. 出賽時，操控手須在裁判示意下拿取自己的機械人下場比賽。
6. 比賽時，每次一個機械人下場比賽，先就位於起點處，當裁判發出哨聲後，操控手即可啟動機械人向終點方向行走。操控手不可在裁判發出哨聲前啟動機械人使馬達轉動。
7. 機械人不得脫離軌跡線運行（即從一個圖形跳到另一個圖形）。脫離軌跡線時，以當時所得到的分數為比賽成績。
8. 初賽與決賽每隊比賽限行走三次(若參賽隊伍數過多，裁判有權統一縮減次數)，取最優一次作為成績。比賽成績以機械人走完全程的時間為計算標準，時間越短者成績愈高。走完全程的時間以 60 秒為限。無法走完全程者，以該機械人的行走距離為計算標準，距離越遠者成績愈高。
9. 錄取名次以走完全程者先錄取。遇有無法排定先後名次之隊伍，則該批隊伍加場比賽，直到可決定先後名次為止。
10. 本規則未提及事宜，由裁判在現場根據實際情況裁定。