目标尺寸 = rem \* 根字体大小

根字体大小 = 比例值 = 屏幕尺寸宽度／PSD稿尺寸宽度

目标尺寸 = rem \* 屏幕尺寸宽度／PSD稿尺寸宽度

Px = rem \* (html根字体px)

假设 rem =实际尺寸（PSD稿测量尺寸px）

实际尺寸

Rem = —————————

1

Html跟字体浏览器支持 最小 12像素， 避免过小加权 系数 a

实际尺寸 实际尺寸 屏幕尺寸宽度 实际尺寸 屏幕尺寸宽度 \* a 实际尺寸 屏幕尺寸宽度

目标尺寸 = ————— \* 根字体大小 = ——————— \* —————————— = —————— \* ———————————— = ——————— \* ———————————————————————————

1 1 PSD稿尺寸宽度 1 \* a psd稿 尺寸宽度 a b (尽可能让b值小 这样字体不会小于12像素)

psd稿 尺寸宽度 = a \* b;

实际尺寸 屏幕尺寸宽度 \* 100

目标尺寸 = —————— \* ————————————

1 \* 100 PSD稿尺寸宽度（640）

以PSD 640像素为例

实际尺寸 屏幕尺寸宽度

目标尺寸 = ——————— \* ————————

100 6.4 （640=100\*6.4）

回归开始

目标尺寸 = rem \* 根字体大小

结合前端预编译工具 scss 生成rem：

@function rem( $px) {

@return $px\*(1/100)\*1rem;

}

JS 根据屏幕宽度计算 字体大小：

//- 设置根元素fontSize~

(function (doc, win) {

var \_root = doc.documentElement,

resizeEvent = 'orientationchange' in window ? 'orientationchange' : 'resize';

function resizeFont () {

var clientWidth = \_root.clientWidth;

\_root.style.fontSize = (clientWidth/6.4) + 'px';

//console.log('w:' + clientWidth );

}

win.addEventListener(resizeEvent, resizeFont, false);

doc.addEventListener('DOMContentLoaded', resizeFont, false);

})(document, window);

--------------------延伸-----------------------------------------------------------------------------------

实际尺寸

目标尺寸百分比 = ————————————————

上下文元素元素尺寸

反推

实际尺寸

Rem = ——————

根字体大小

---------------------------------------------------------------------------------------------------------