**程序设计项目课程文献阅读笔记**

**选择题目:4.通讯录管理系统(Dos版)**

1. **选择理由:**

现在看来独立的通讯录似乎不再像多年前那么使用了，我们已经习惯使用通讯软件内置的通讯录(如QQ、微信等)，但在信息时代到来之初，通讯录确实我们社交、学习、工作不可或缺的工具，毕竟在相关技术和服务不那么完善和成熟的时候，有些信息还是需要自己动手记录。

为了熟悉通讯录的设计结构和锻炼使用C++进行开发的能力，本人选择了通讯录管理系统项目。

1. **相关文献:**

[C++ STL 教程 | 菜鸟教程 (runoob.com)](https://www.runoob.com/cplusplus/cpp-stl-tutorial.html)

[C++ 标准库参考 | Microsoft Docs](https://docs.microsoft.com/zh-cn/cpp/standard-library/cpp-standard-library-reference?view=msvc-160)

[C++ 文件和流 | 菜鸟教程 (runoob.com)](https://www.runoob.com/cplusplus/cpp-files-streams.html)

1. **文献阅读目的:**

**掌握了解STL库中相关容器的使用方法**

**掌握使用文件存储数据的方法及存储结构的设计**

1. **文献阅读收获:**

**掌握了向量的使用方法**

**实现了用文件存储并读取数据**

1. **文献阅读感想——关于如何阅读文献**

对于计算机专业的同学，这个问题可以变成——如何阅读技术文档?

1. 优先阅读官方文档

这可以说是第一手资料，而非他人消化后给出的第二首资料，如果别人的理解有失偏颇，正好将仍是“小白”的你导入了错误的方向，那这将浪费不少时间，降低学习的效率。

1. 首先把握文档整体架构

一般来说，官方文档，体量可能稍大，甚至庞杂，因此有必要提前有个整体印象。

通常，文档首部分都是由介绍或引言组成，阅读它可以帮助读者快速对文档产生大概的印象，了解该技术或产品的基本功能和作用。再者，若是比较明确目标段落，通过目录也可快速定位。

1. 不惧怕英文文档

不可否认，计算机科学发展的起步是在外国，许多我们现在学习的专业基础知识都是从国外引进或传播而来，而最早一辈的学者们接触到的资料肯定大多都是英文版本。

参照上条，若我们要接触许多技术的根源，不可避免的要与英文打交道。什么?可以看译本。确实，有些国内的翻译版质量确实不错，但属实不多，更多的可能是直接由机器翻译，而非意译。我仍记得大一学习线性代数时使用的教材，原书是英文版，考虑到个人英文阅读基础的不同和教学的方便，我们选择的是中文译本。然而真正阅读起来才发现，由于中英文语法的差异，某些经由机器翻译的定理和定义理解起来十分费劲，经常是看了上文一脸茫然，再看下文云里雾里，合在一起似懂非懂，十分影响效率。

因为本人的英文基础尚可，可能能够更快适应英文文档阅读，但对于基础稍差的同学，我想也不用灰心，也不需要达到鉴赏文学作品的水平，技术文档使用的大多是技术词汇，在学习和阅读的过程中，尽量记下遇到的不认识的单词，渐渐地一句话就不再那么晦涩难懂了。

个人认为，最重要的还是，养成阅读英文的习惯，就算当作阅读理解，能力也会逐渐提高。