

# แอพอัจฉริยะควบคุมระบบปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์บน ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

Smart Application for Control the Hydroponic Vegetables Growing

System on an Android

ฮาฟิซ ลือแบกาเส็ง

6010110420

โครงงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร
ปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์
ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์
มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์



# แอพอัจฉริยะควบคุมระบบปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์บน ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

Smart App for Control the Hydroponic Vegetables Growing System on Android

ฮาฟิซ ลือแบกาเส็ง

6010110420

โครงงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์นี้เป็นส่วนหนึ่งของการศึกษาตามหลักสูตร ปริญญาวิศวกรรมศาสตรบัณฑิต สาขาวิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์

2564

ชื่อโครงงาน แอพอัจฉริยะควบคุมระบบปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์บนระบบปฏิบัติการแอ ดรอยด์				
ผู้จัดทำ	นาย ฮาฟิซ ลือแบกาเส็ง	รหัส 6010110420		
สาขาวิชา	วิศวกรรมคอมพิวเตอร์			
ปีการศึกษา	2563			
อาจารย์ที่เ	ปรึกษาโครงงาน	คณะกรรมการสอบ		
( รศ. ดร. ทวิ	 ใศ้กดิ์ เรื่องพีระกุล )	( ผศ. ดำรงค์ เคล้าดี )		
		( ผศ.ดร. วชรินทร์ แก้วอภิชัย )		
		( รศ.ดร. มนตรี กาญจนะเดชะ )		
		( รศ. ดร. ทวีศักดิ์ เรื่องพีระกุล )		
		รงงานวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ 1 และ 2 ตามหลักสูตร รมคอมพิวเตอร์ มหาวิทยาลัยสงขลานครินทร์		
		( ผศ. ดร. นิคม สุวรรณวร )		
		รักษาการในตำแหน่งหัวหน้าสาขาวิชา		
		วิศวกรรมคอมพิวเตอร์		

## หนังสือรับรองความเป็นเอกลักษณ์

ข้าพเจ้าผู้ลงนามท้ายนี้ ขอรับรองว่ารายงานฉบับนี้เป็นรายงานที่มีความเป็นเอกลักษณ์ โดยที่ ข้าพเจ้ามิได้การคัดลอกมาจากที่ใด เนื้อหาในรายงานทั้งหมดถูกรวบรวมจากการพัฒนาในขั้นตอนต่างๆ ของการจัดทำโครงงาน หากมีส่วนหนึ่งส่วนใดที่จำเป็นต้องนำข้อความจากผลงานของบุคคลอื่นใดที่ไม่ใช่ ตัวข้าพเจ้า ข้าพเจ้าได้ทำอ้างอิงถึงเอกสารเหล่านั้นไว้อย่างเหมาะสม และขอรับรองว่ารายงานฉบับนี้ไม่ เคยเสนอต่อสถาบันใดมาก่อน

ผู้จัดทำ
 ( นาย ฮาฟิซ ลือแบกาเส็ง )

ชื่อโครงงาน แอพอัจฉริยะควบคุมระบบปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์บนระบบปฏิบัติการแอน

ดรอยด์

ผู้จัดทำ นาย ฮาฟิซ ลือแบกาเส็ง รหัส 6010110420

สาขาวิชา วิศวกรรมคอมพิวเตอร์

ปีการศึกษา 2563

#### บทคัดย่อ

การปลูกผักสลัดด้วยวิธีไฮโดรโปนิกส์ เป็นเกษตรกรรมรูปแบบหนึ่งที่ใช้น้ำแทนดิน พื้นที่ในการ ปลูกน้อยและไม่ปนเปื้อนกับสารเคมีต่าง ๆ ที่อยู่ภายในดิน อย่างไรก็ตามการปลูกผักสลัดก็จะมีข้อจำกัด ในเรื่องของสภาพอากาศ เนื่องจากผักสลัดมีถิ่นกำเนิดในเมืองหนาว ผักสลัดต้องการความเข้มของ แสงแดดไม่ต่ำกว่า 10,000 ลักซ์ เมื่อเกิดสภาพอากาศร้อนจัด จะทำให้ผักอ่อนแอ และมีโอกาสเกิดโรค รากเน่าควบคู่ไปกับเชื้อราพิเทีย เมื่อเข้าช่วงฤดูฝนทำให้ความชื้นในอากาศสูง มีโอกาสเกิดโรคใบจุด และ การผสมค่าสารละลาย pH สูงหรือต่ำเกินกำหนดเนื่องจากไม่สามารถคำนวณค่าที่แม่นยำได้ ทำให้สีของ ผักไม่สดผักสลัดไม่สามารถเจริญเติบโตได้หรือคุณภาพของผักสลัดต่ำกว่าที่ควรจะเป็น จึงเกิดแนวคิดการ ประยุกต์ใช้เทคโนโลยี IoT มาช่วยสร้าง ระบบปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์ที่สามารถจัดการและควบคุมการ เจริญเติบโตของผักให้มีคุณภาพที่สูง

Project Smart App for Control the Hydroponic Vegetables Growing

System on Android OS

Author Mr. Hafis Luebaekaseng ID 6010110420

Major Program Computer Engineering

Academic Year 2020

#### **Abstract**

Growing salad greens using the hydroponic method It is a form of agriculture that uses water instead of soil. Small planting space and not contaminated with various chemicals in the soil. However, growing salad vegetables will have restrictions on the weather. Because salad vegetables originate in the cold. Salad vegetables require a sunlight intensity of not less than 10,000 lux in hot weather. Will make vegetables weak And is likely to develop root rot along with Pitea When entering the rainy season, the humidity in the air is high. There is a chance of developing leaf spot disease. And mixing the pH solution is too high or too low due to the ineffectiveness of calculations. The color of the vegetables is not fresh, the salad can not grow or the quality of the salad is lower than it should be. Therefore, the concept of IoT technology was created to help create a hydroponic vegetable growing system that can manage and control the growth of vegetables to be of high quality.

## กิตติกรรมประกาศ

ในงานวิจัยฉบับนี้สำเร็จลุล่วงได้อย่างสมบูรณ์ด้วยความกรุณาอย่างยิ่งจาก อาจารย์ ทวีศักดิ์ เรื่อง พีระกุล ที่ได้สละเวลาอันมีค่า เพื่อให้คำปรึกษาและแนะนำ ตลอดจน ตรวจทานแก้ไขข้อ บกพร่องต่าง ๆ ด้วยความเอาใจใส่เป็นอย่างยิ่ง จนงานวิจัยฉบับนี้สำเร็จสมบูรณ์ ลุล่วงได้ด้วยดี กระผมขอกราบ ขอบพระคุณเป็นอย่างสูงไว้ ณ ที่นี้จากใจจริง สุดท้ายนี้ขออุทิศความดีที่มีในการศึกษาวิจัยนี้แด่บิดา มารดา และเพื่อน ๆ ทุกคนที่คอยให้คำปรึกษา

ฮาฟิซ ลือแบกาเส็ง

# สารบัญ

บทคัดย่	อ	8
Abstrac	ct	จ
กิตติกรร	มประกาศ	ລ
สารบัญ.		ข
รายการ	ภาพประกอบ	ม
รายการเ	ตาราง	ນູ
รายการเ	คำย่อ	ฎ
บทที่ 1	บทนำ	1
บทที่ 2	ทฤษฎีและหลักการ	8
บทที่ 3	รายละเอียดการดำเนินงาน	17
3.1	ภาพรวมของโครงงาน	17
3.1	1 ออกแบบระบบ	17
3.1	2 กำหนดการทำงานของกลไกต่าง ๆ ของระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์	18
3.2	ส่วนประกอบของโครงงาน	19
3.2	2.1 ไมโครคอนโทรเลอร์	20
3.2	2.2 โมดูลเซ็นเซอร์	20
3.2	2.3 อุปกรณ์อิเล็กโทรนิกส์	20
3.2	2.4 แอพพลิเคชั่น	21
บทที่ 4	ความก้าวหน้าการดำเนินงาน	22
4.1	การควบคุมอุณหภูมิภายใน Greenhouse	22
4.2	สามารถควบคุมความเข้มแสงได้	22
4.3	สามารถควบคุมระดับน้ำได้	23
4.4	ทดสอบระบบผ่านแอพพลิเคชั่น Blynk	23
4.5	อัพข้อมูลลงบน Realtime Firebase	24
4.6	แสดงข้อมูลของ Realtime database บน mobile application	25
4.7	สั่งการเปิด-ปิด เครื่องมือควบคุม บน mobile application	26
4.8	เปรียบการปลูกจริงแบบใช้ระบบกับไม่ใช้ระบบ	27
สรุปผ	ลงานที่มีความก้าวหน้า	30
บทที่ 5	สรุป	31

ประวัติผู้เ	ขียน	34
บรรณานุกรม33		
5.2	ข้อเสนอแนะ	32
5.1	สรุปผลการดำเนินงาน	31

## รายการภาพประกอบ

รูปที่ 2.1 ผัก สลัด เรดโอ๊ค (Red Oak Lettuce)8	
รูปที่ 2.2 ผัก สลัด เรดโอ๊ค (Red Oak Lettuce) ชนิดออสกาดและเรดสตาร์	
รูปที่ 2.3 สลัด กรีนโอ๊ค (Green Oak Lettuce)10	
รูปที่ 2.4 การปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์แบบระบบน้ำวน13	
รูปที่ 2.5 การปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์แบบระบบน้ำนิ่ง14	
รูปที่ 2.6 ภาพรวมของระบบ16	
รูปที่ 3.1 ฐานระบบไฮโดรโปนิกส์แบบน้ำนิ่ง	
รูปที่ 3.2 Mini Greenhouse	
รูปที่ 3.3 ภาพรวมของระบบ19	
รูปที่ 3.4: ทดลองปลูกจริง	
ุปที่ 4.1: Realtime Firebase25	
รูปที่ 4.2: mobile application26	
รูปที่ 4.3: ตัวอย่างโค้ดของ mobile application27	7

#### รายการตาราง

ตารางที่	1.1	แผนการดำเนินงาน	7
		ตารางเปรียบเทียบระหว่างผักเรดโอ๊คกับกรีนโอ๊ค	
ตารางที่	4.1	ตารางเปรียบเทียบการปลูกแบบใช้ระบบกับไม่ใช้ระบบของชนิดกรีนโอ๊ค	27
ตารางที่	4.1	ตารางเปรียบเทียบการปลูกแบบใช้ระบบกับไม่ใช้ระบบของชนิดกรีนโอ๊ค	28
ตารางที่	4.1	ตารางเปรียบเทียบการปลูกแบบใช้ระบบกับไม่ใช้ระบบของชนิดเรดโอ๊ค	29
ตารางที่	4.1	ตารางเปรียบเทียบการปลูกแบบใช้ระบบกับไม่ใช้ระบบของชนิดเรดโอ๊ค	30

## รายการคำย่อ

IoT Internet of Things

DFT Deep Flow Technique

NFT Nutrient Film Technique

## บทที่ 1 บทนำ

## 1.1 ที่มาและความสำคัญ

ปัจจุบันเทคโนโลยีเข้ามามีบทบาทในการใช้ชีวิตประจำวันมากขึ้น เช่น โทรศัพท์มือถือ สมาร์ท โฟน แท็บเล็ต หรือคอมพิวเตอร์ ที่ใช้ในการสื่อสารระยะไกลได้ ส่งผลให้อัตราการใช้งานของ เทคโนโลยี มีเพิ่มมากขึ้น ทำให้อุตส่าหกรรมต่าง ๆ เกิดการแข่งขัน ในการพัฒนาเทคโนโลยี เพื่อลด ขนาดของอุปกรณ์ให้เล็กลง และมีมูลค่าที่ถูกลง จึงเกิดการนำแนวคิด IoT (Internet of Things) มา พัฒนาอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ ให้มีความสามารถในการสื่อสารแลกเปลี่ยนข้อมูลโดยอาศัยตัว Sensor ในการสื่อสาร ปัจจุบันจะเห็นได้ว่าอุปกรณ์หรือเครื่องใช้ไฟฟ้าต่าง ๆ เริ่มเชื่อมต่อกับอินเตอร์เน็ตมากขึ้น เช่น สมาร์ทโฟนที่ถูกพัฒนามาให้เป็นเหมือนศูนย์กลางการควบคุมหรือสั่งการอุปกรณ์ต่าง ๆ เกษตรอัจฉริยะ (Smart Farming) คือหนึ่งในเทคโนโลยี IoT ที่เป็นเกษตรกรรมของประเทศไทย รูปแบบใหม่จากเกษตร 2.0 สู่ เกษตร 4.0 เกษตรกรรมดั่งเดิมผลผลิตจะขึ้นอยู่กับสภาพดินฟ้าอากาศ แต่เมื่อเข้าสู่เกษตร 2.0 จะมีการใช้เครื่องจักรเบา (Light Machine) มาแทนแรงงานคน ไปจนถึงการ ใช้เครื่องจักรหนัก (Heavy Machine) ที่ทำให้การเกษตรสามารถส่งออกได้เต็มรูปแบบ แต่เกษตร 2.0 ยังมีปัญหาในด้านของคุณภาพที่ยังการันตีไม่ได้ว่ามีคุณภาพที่ดีพอ จึงก่อให้เกิดเกษตรรูปแบบใหม่ เกษตร 4.0 ที่สามารถการรันตีคุณภาพได้ สามารถวิเคราะห์ได้อย่างแม่นยำ ในการควบคุมตั้งแต่การ เตรียมเมล็ดพันธ์ ไปจนถึงการเก็บเกี่ยว จึงเป็นที่มาของคำว่า เกษตรอัจฉริยะ

การปลูกผักสลัดด้วยวิธีไฮโดรโปนิกส์ เป็นเกษตรกรรมรูปแบบหนึ่งที่ใช้น้ำแทนดิน พื้นที่ในการ ปลูกน้อยและไม่ปนเปื้อนกับสารเคมีต่าง ๆ ที่อยู่ภายในดิน อย่างไรก็ตามการปลูกผักสลัดก็จะมี ข้อจำกัดในเรื่องของสภาพอากาศ เนื่องจากผักสลัดมีถิ่นกำเนิดในเมืองหนาว ผักสลัดต้องการความ เข้มของแสงแดดไม่ต่ำกว่า 10,000 ลักซ์ เมื่อเกิดสภาพอากาศร้อนจัด จะทำให้ผักอ่อนแอ และมี โอกาสเกิดโรครากเน่าควบคู่ไปกับเชื้อราพิเทีย เมื่อเข้าช่วงฤดูฝนทำให้ความชื้นในอากาศสูง มีโอกาส เกิดโรคใบจุด และการผสมค่าสารละลาย pH สูงหรือต่ำเกินกำหนดเนื่องจากไม่สามารถคำนวณค่าที่ แม่นยำได้ ทำให้สีของผักไม่สดผักสลัดไม่สามารถเจริญเติบโตได้หรือคุณภาพของผักสลัดต่ำกว่าที่ควร จะเป็น จึงเกิดแนวคิดการประยุกต์ใช้เทคโนโลยี IoT มาช่วยสร้าง ระบบปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์ที่ สามารถจัดการและควบคุมการเจริญเติบโตของผักให้มีคุณภาพที่สูง

โครงงานนี้นำเสนอการสร้างระบบการปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์ที่สามารถจัดการและควบคุม การเจริญเติบโตของผักให้มีคุณภาพที่ดี โดยการประยุกต์ใช้กับ IoT (Internet of Things) ในการ ควบคุมผ่านแอปพลิเคชันแอนดรอยด์ที่เชื่อมต่อกับระบบ ซึ่งระบบจะเป็นในรูปแบบน้ำนิ่ง ต้นทุนไม่สูง เกินไป สามารถที่จะควบคุมระดับน้ำ ความเข้มของแสง ค่าความชื่น อุณหภูมิ ให้เหมาะกับ สภาพแวดล้อมของพืช ทำให้การเจริญเติบโตของพืชผักมีคุณภาพที่ดีขึ้น

## 1.2 วัตถุประสงค์ของโครงงาน

- 1.2.1 ศึกษาพัฒนาเพื่อออกแบบระบบที่จะควบคุมอุณหภูมิที่เหมาะสมสำหรับการปลูกผัก สลัด เพื่อให้ได้คุณภาพของผักสลัดที่สูงขึ้น
- 1.2.2 ศึกษาสภาพแวดล้อมสำหรับการปลูกของผักสลัดด้วยวิธีไฮโดรโปนิกส์ เพื่อแก้ไข ข้อจำกัดในเรื่องสภาพอากาศที่ต้องการความขึ้นและความเข้มแสงของแสงแดดที่เหมาะสม เพื่อให้ได้ คุณภาพของผักสลัดที่สูงขึ้น

#### 1.3 ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 1.3.1 แอปอัจฉริยะควบคุมระบบปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ที่ สามารถสั่งการเปิดปิดหรือทำงานแบบอัตโนมัติ
  - 1.3.2 ผลผลิตของผักสลัดได้คุณภาพกว่าการปลูกโดยไม่ใช้ระบบ
  - 1.3.3 ระยะเวลาการเติบโตของผักสลัดเร็วกว่าแบบไม่ใช้ระบบ

#### 1.4 ขอบเขตของโครงงาน

- 1.4.1 ระบบการดูแลการเจริญเติบโตของผักไฮโดรโปนิกส์สามารถสั่งการเปิดปิดหรือให้ทำงาน แบบอัตโนมัติได้ผ่าน Application
  - 1.4.2 แสดงสถานะภายในระบบผ่าน Application บนระบบปฏิบัติการ Android
  - 1.4.3 โมเดลจำลองของระบบ Mini Greenhouse
  - 1.4.4 การปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์แบบระบบน้ำนิ่ง DFT

1.4.5 ควบคุมความเข้มแสง อุณหภูมิและความขึ้นสัมพัทธ์ภายในให้มีค่า 10,000 – 20,000 ลักซ์, 18 – 30 องศาเซลเซียส และ 60-80 เปอร์เซ็นต์ ตามลำดับ

#### 1.5 เครื่องมือที่เกี่ยวข้อง

#### Hardware

NodeMCU ESP8266

ESP8266 เป็นชื่อของชิปไอซีบนบอร์ดของโมดูล ซึ่งไอซี ESP8266 ไม่มีพื้นที่โปรแกรม (flash memory) ในตัว ทำให้ต้องใช้ไอซีภายนอก (external flash memory) ในการเก็บโปรแกรม ที่ใช้ การเชื่อมต่อผ่านโปรโตคอล SPI ซึ่งสาเหตุนี้เองทำให้โมดูล ESP8266 มีพื้นที่โปรแกรมมากกว่าไอซี ไมโครคอนโทรลเลอร์เบอร์อื่นๆ

#### สเปค

- Voltage:3.3V.
- Wi-Fi Direct (P2P), soft-AP.
- Current consumption: 10uA~170mA.
- Flash memory attachable: 16MB max (512K normal).
- RAM: 32K + 80K.

- Relay Module 5V relay module KY-019 แบบ 4 Channel

รีเลย์ (Relay) เป็นอุปกรณ์ไฟฟ้าชนิดหนึ่ง ซึ่งทำหน้าที่ตัดต่อวงจรแบบเดียวกับสวิตช์ โดย ควบคุมการทำงานด้วยไฟฟ้า Relay มีหลายประเภท ตั้งแต่ Relay ขนาดเล็กที่ใช้ในงานอิเล็กทรอนิกส์ ทั่วไป จนถึง Relay ขนาดใหญ่ที่ใช้ในงานไฟฟ้าแรงสูง โดยมีรูปร่างหน้าตาแตกต่างกันออกไป แต่มี หลักการทำงานที่คล้ายคลึงกัน สำหรับการนำ Relay ไปใช้งาน จะใช้ในการตัดต่อวงจร ทั้งนี้ Relay ยังสามารถเลือกใช้งานได้หลากหลายรูปแบบ

- LED Grow Light

ไฟ LED Grow Light เป็นหลอดไฟปลูกต้นไม้ ทำหน้าที่ส่องแสงให้กับผักสลัด

#### - แสง GY-302 (BH1750FVI)

เซ็นเซอร์วัดความเข้มแสง GY-302 (BH1750FVI) เซ็นเซอร์ตัวนี้จะทำหน้าที่วัดค่าแสงเป็น หน่วยลักซ์ สามารถวัดได้ตั้งแต่ 0-65535 ลักซ์ การทำงานรับและส่งค่าจะใช้ขา SCL ,SDA ในการ สื่อสารอนุกรม แบบซิงโครนัส เรียกว่า I^2C BUS

#### - Water Level Sensor

เซ็นเซอร์วัดระดับน้ำ เป็นเซ็นเซอร์แบบสัมผัสวัดความลึกของระดับน้ำมีเอาต์พุตเป็น Analog ค่าเริ่มต้นเมื่อเซ็นเซอร์ยังไม่โดนน้ำจะให้ค่าเป็น 0 เมื่อนำเซ็นเซอร์ลงไปในน้ำระดับความลึก 2 เซนติเมตร จะได้ค่าเป็น 400 ระดับ 4 เซนติเมตร จะได้ค่าเป็น 800

#### - DHT22

เซ็นเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้น DHT22 ทำหน้าที่ในการวัดค่าอุณหภูมิและความชื้น คุณสมบัติความแม่นยำสูง ช่วงของการวัดอุณหภูมิคือ -40 ถึง 80 องศาเซลเซียส มีความละเอียดใน ระดับ 0.1 องศาเซลเซียส ความผิดพลาดไม่เกิน +-0.5 องศาเซลเซียส และช่วงของการวัดความชื้นคือ 0-100% RH มีความละเอียดในระดับ 0.1% RH ความผิดพลาดไม่เกิน +-5% RH หลักการทำงาน ของ Sensor DHT22 คือจะทำการส่งข้อมูลทั้งหมด 40 บิต โดยจะแบ่งเป็น อุณหภูมิ 16 บิต ความชื้น 16 บิต และตรวจสอบความผิดพลาด 8 บิต

- solenoid valve 12V solenoid valve 12V ทำหน้าที่ในการปล่อยน้ำเข้าระบบ
- Air Cooling

Air Cooling ทำหน้าที่ปรับอุณหภูมิ(การใช้งานจริงในอุตส่าหกรรมจะใช้เครื่องปรับอากาศ)

#### Software

#### - Arduino IDE

Arduino IDE คือโปรแกรมซอฟต์แวร์ที่ใช้ในการพัฒนางานสำหรับบอร์ด Arduino นั่นคือ โปรแกรมที่เรียกว่า Arduino IDE ในการ เขียนโปรแกรม คอมไพล์ลงบอร์ด และอัปโหลดโปรแกรมลง บอร์ด Arduino หรือบอร์ดตัวอื่น ๆ ที่คล้ายกัน เช่น NodeMCU ESP8266 IDE ย่อมาจาก (Integrated Development Environment) คือ ส่วนเสริมของ ระบบการพัฒนาหรือตัวช่วยต่าง ๆ ที่จะคอยช่วยเหลือ Developer หรือช่วยเหลือคนที่พัฒนา Application เพื่อเสริมให้ เกิดความ รวดเร็ว ถูกต้อง แม่นยำ ตรวจสอบระบบที่จัดทำได้ ทำให้การพัฒนางานต่าง ๆ เร็วมากขึ้น

#### - Android studio

Android Studio เป็น IDE Tool จาก Google ไว้พัฒนา Android สำหรับ Android Studio เป็น IDE Tools ล่าสุดจาก Google ไว้พัฒนาโปรแกรม Android โดยเฉพาะ โดยพัฒนาจากแนวคิด พื้นฐานมาจาก InteliJ IDEA คล้าย ๆ กับการทำงานของ Eclipse และ Android ADT Plugin โดย วัตถุประสงค์ของ Android Studio คือต้องการพัฒนาเครื่องมือ IDE ที่สามารถพัฒนา App บน Android ให้มีประสิทธิภาพมากขึ้น ทั้งด้านการออกแบบ GUI ที่ช่วยให้สามารถ Preview ตัว App มุมมองที่แตกต่างกันบน Smart Phone แต่ล่ะรุ่น สามารถแสดงผลบางอย่างได้ทันทีโดนไม่ต้องทำ การรัน App บน Emulator รวมทั้งยังแก้ไขปรับปรุงในเรื่องของความเร็วของ Emulator ที่ยังเจอ ปัญหากันอยู่ในปัจจุบัน

#### - Firebase

Firebase คือ Platform ที่รวบรวมเครื่องมือต่าง ๆ สำหรับการจัดการในส่วนของ Backend หรือ Server side ซึ่งทำให้สามารถ Build Mobile Application ได้อย่างมีประสิทธิภาพ และยังลด เวลาและค่าใช้จ่ายของการทำ Server side หรือการวิเคราะห์ข้อมูลให้อีกด้วย โดยมีทั้งเครื่องมือที่ฟรี และเครื่องมีที่มีค่าใช้จ่าย (สำหรับการ Scale)

## 1.6 ขั้นตอนและวิธีดำเนินการ

- 1. ศึกษาค้นคว้าข้อมูลที่เกี่ยวข้องในการออกแบบระบบการทำงานของการปลูกผักสลัดด้วยวิธี ไฮโดรโปนิกส์
- 2. ศึกษาสภาพแวดล้อมของผักสลัดที่จะใช้ในระบบ
- 3. ศึกษาข้อมูลอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องในการใช้สร้างระบบ
- 4. ศึกษาอุปกรณ์ที่เกี่ยวในการสร้าง Smart farming
- 5. เริ่มออกแบบระบบ
- 6. สร้างระบบและเชื่อมต่ออุปกรณ์กับ IoT
- 7. ทำการทดสอบระบบผ่าน Blynk
- 8. เริ่มเขียนแอปพลิเคชั่นแอนดรอยด์
- 9. เชื่อมต่อแอปพลิเคชั่นแอนดรอยด์กับระบบ
- 10. พัฒนาระบบ ทดสอบการทำงาน

## 1.7 แผนการดำเนินงาน

ตารางที่ 1.1: แผนการดำเนินการ ภาคเรียนการศึกษา 1/2563

	PROJECT PREP (2/2562)				
แผนการดำเนินงาน	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	ເນ.ຍ.	พ.ค.
ศึกษาค้นคว้าข้อมูลที่เกี่ยวข้องในการออกแบบระบบการ					
ทำงานของการปลูกผักสลัดด้วยวิธีไฮโดรโปนิกส์		$\rightarrow$			
ศึกษาสภาพแวดล้อมของผักสลัดที่จะใช้ในระบบ		<b>→</b>			
ศึกษาข้อมูลอุปกรณ์ที่เกี่ยวข้องในการใช้สร้างระบบ				<del></del>	
ศึกษาอุปกรณ์ที่เกี่ยวในการสร้าง Smart farming					→ >
		PROJ	ECT I (1/2	2563)	
แผนการดำเนินงาน	ส.ค.	ก.ย.	<b>ଜ</b> .ନ.	พ.ย.	ช.ค.
เริ่มออกแบบระบบ		→			
สร้างระบบและเชื่อมต่ออุปกรณ์กับ IoT					→ <b>→</b>
ทำการทดสอบระบบผ่าน Blynk					<del></del>
	PROJECT II (2/2563)				
แผนการดำเนินงาน	ม.ค.	ก.พ.	มี.ค.	ເນ.ຍ.	พ.ค.
เริ่มเขียนแอปพลิเคชั่นแอนดรอยด์				<del></del>	
เชื่อมต่อแอปพลิเคชั่นแอนดรอยด์กับระบบ					<del></del>
พัฒนาระบบ ทดสอบการทำงาน					<u> </u>

## บทที่ 2 ทฤษฎีและหลักการ

การสร้างแอพอัจฉริยะควบคุมระบบปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ มีทฤษฎีและหลักการดังนี้

#### 2.1 ผักสลัด

ในปัจจุบันกระแสการรักสุขภาพนั้นกำลังเป็นที่นิยมเป็นอย่างมาก ทำให้คนเริ่มหันมาให้ความ สนใจรับประทานผักสลัดเป็นอย่างมาก โดยผักสลัดที่นิยมทาน อย่างเช่นผัก สลัด เรดโอ๊ค (Red Oak Lettuce) และ สลัด กรีนโอ๊ค (Green Oak Lettuce) ที่มีความต้องการในด้านการตลาดสูง ทำให้ผัก มีมูลค่า เพราะเป็นผักเมืองหนาว การที่จะปลูกผักในไทยที่ส่วนใหญ่มีอากาศร้อนอบอ้าวให้ผักมี คุณภาพที่สูงค่อนข้างยาก

ภาพที่ 2.1: ผัก สลัด เรดโอ๊ค (Red Oak Lettuce)



ที่มา: ผัก สลัด เรดโอ๊ค (Red Oak Lettuce)

สืบค้นจาก https://health.mthai.com/howto/health-care/27937.html

ผักกาดหอม เรดโอ๊ค ลักษณะโดยทั่วไป สลัดเรดโอ๊ค (ออสกาดส์) ใบมีแดงเข้ม ขอบใบกลม มน ก้านใบด้านในเป็นสีเขียวอ่อน ลักษณะพุ่มกลม เป็นพืชที่มีถิ่นกำเนิดในทวีปยุโรป มีลำต้นอวบสั้น ช่วงข้อถี่ ใบจะเจริญ ช่อ ดอกเป็นแบบ Panicle สูง 2-4 ฟุต ประกอบด้วย ดอก 10 - 25 ดอกต่อช่อ เป็นดอกสมบูรณ์เพศกลีบ ดอกสีเหลือง หรือขาวปนเหลือง ดอกจะบานช่วงเช้า โดยเฉพาะในช่วงที่อุณหภูมิต่ำ เรดโอ้ค (ออ สกาดส์) เป็นสายพันธุ์ที่มีสีที่เข้ม และน้ำหนักที่ดีซึ่งทางเซนๆ ทำการทดสอบการปลูกเรดโอ้ค สาย พันธุ์นี้ในช่วงฤดูร้อนที่ผ่านมา ได้น้ำหนักเฉลี่ยอยู่ที่ประมาณ 150 - 180 กรัม/ต้น ซึ่งเป็นน้ำหนัก เท่ากับเรดโอ้ค สายพันธุ์ มอนได ที่เป็นเมล็ดเคลือบ

ภาพที่ 2.2: ผัก สลัด เรดโอ๊ค (Red Oak Lettuce) ชนิดออสกาดและเรดสตาร์



เรดโอ๊ค : สายพันธุ์ ออสกาด และ เรดโอ๊ค : สายพันธุ์ เรดสตาร์ ที่ทางเซนฯ ทำการทดลองปลูก

ที่มา: ผัก สลัด เรดโอ๊ค (Red Oak Lettuce) ชนิดออสกาดและเรดสตาร์

สืบค้นจาก https://zen-hydroponics.blogspot.com/2014/12/red-oaklettuce.html?fbclid=IwAR0XrR5idlI6AI\_5Z\_a\_dGfqqH\_0qTd2--Ahddic5GZDe1bHykZk60mx1Js ซึ่งเรดโอ้คสายพันธุ์ ออสกาด จะมีขนาดพุ่มใหญ่กว่า เรดโอ้ค พันธุ์เรดสตาร์ ลักษณะใบจะ ต่างกันตรงที่ สายพันธุ์ ออสกาด จะมีกาดใบยาวกว่าปลายใบจะยาวรี ส่วนสายพันธุ์เรดสตาร์จะมี ลักษณะก้านใบสั้นกลมมนกว่า และที่แตกต่างกันอีกอย่างคือสีที่ใบของเรดสตาร์จะมีความสม่ำเสมอ มากกว่า ออสกาด

โดยปกติ สลัด เรดโอ๊ค จะมีอายุเก็บเกี่ยว 45-50 วัน ความต้องการอุณหภูมิในการเพาะเมล็ด อยู่ที่ 16 - 20 องศา c อุณหภูมิที่เหมาะสมในการปลูกอยู่ที่ 18 - 25 องศา c และต้องการค่า pH/EC อยู่ที่ 6.0/1.1-1.6 ตามลำดับ

ภาพที่ 2.3: สลัด กรีนโอ๊ค (Green Oak Lettuce)



ที่มา: ผัก สลัด กรีนโอ๊ค (Green Oak Lettuce)

สืบค้นจาก https://seedsuccess.net/product/124/กรีนโอ๊ค-green-oak-leaf-150-200-เมล็ด

ผักกาดหอม กรีนโอ๊ค ลักษณะโดยทั่วไป สลัดกรีนโอ๊ค ใบมีเขียวอ่อน หรือเขียวเข้ม (ตาม ลักษณะของสายพันธุ์) ขอบใบหยัก เป็นพืชที่มีถิ่นกำเนิดในทวีปเอเชีย และยุโรป เป็นพืช ฤดูเดียว มี ลำต้นอวบสั้น ช่วงข้อถี่ ใบจะเจริญ จากข้อเป็นกลุ่ม มีระบบรากแก้วที่สามารถเจริญลงไปในดินได้ อย่างรวดเร็ว ช่อดอกเป็นแบบ Panicle สูง 2-4 ฟุต ประกอบด้วย ดอก 10 - 25 ดอกต่อช่อ เป็นดอก สมบูรณ์เพศกลีบดอกสีเหลือง หรือขาวปนเหลือง ดอกจะบานช่วงเช้า โดยเฉพาะในช่วงที่อุณหภูมิต่ำ

โดยปกติ สลัด เรดโอ๊ค จะมีอายุเก็บเกี่ยว 40-50 วัน ความต้องการอุณหภูมิในการเพาะเมล็ด อยู่ที่ 16 - 20 องศา c อุณหภูมิที่เหมาะสมในการปลูกอยู่ที่ 18 - 25 องศา c และต้องการค่า pH/EC อยู่ที่ 6.0/1.2-1.8 ตามลำดับ

ตารางที่ 2.1: ตารางเปรียบเทียบระหว่างผักเรดโอ๊คกับกรีนโอ๊ค

	เรดโอ๊ค (Red Oak Lettuce)	กรีนโอ๊ค (Green Oak
		Lettuce)
อายุเก็บเกี่ยว	45-50 วัน	40-50 วัน
อุณหภูมิในการเพาะเมล็ด	16 - 20 องศา c	16 - 20 องศา c
อุณหภูมิที่เหมาะสมในการ ปลูก	18 - 25 องศา c	18 - 25 องศา c
0		
อุณหภูมิที่จำเป็นในการปลูก	ไม่เกิน 30 องศา c	ไม่เกิน 30 องศา c
ค่า pH/EC	6.0/1.1-1.6	6.0/1.2-1.8

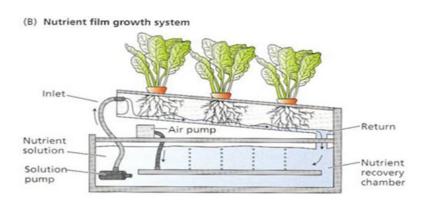
จากตารางเปรียบเทียบจะเห็นได้ว่า ผักทั้งสองสายพันธ์ มีความต้องการไม่แตกต่างกันมากนัก

## 2.2 การปลูกผักสลัดด้วยวิธีไฮโดรโปนิกส์

ไฮโดรโปนิกส์ (hydroponics) เป็นคำที่มาจากภาษากรีก 2 คำ คือคำว่า hydro ซึ่งแปลว่าน้ำ และคำว่า ponos แปลว่าทำงานหรือแรงงาน เมื่อรวมกันจึงมีความหมายว่าการทำงานที่เกี่ยวข้องกับ น้ำ ประวัติความเป็นมาของการปลูกพืชโดยวิธีนี้นั้นเริ่มมาจากการศึกษาเกี่ยวกับการใช้ธาตุอาหารต่าง ๆ ในการปลูกพืช ซึ่งมีมาตั้งแต่หลายพันปีก่อนสมัยของอริสโตเติล จากหลักฐานทางประวัติศาสตร์ พบว่านักวิทยาศาสตร์หลายท่านได้เขียนบันทึกต่าง ๆ ทางพฤกษศาสตร์ขึ้นและปรากฏอยู่จนทุกวันนี้ แต่การปลูกพืชตามหลักการทางวิทยาศาสตร์นั้นเริ่มขึ้นประมาณ 300 ปีมาแล้ว คือประมาณ ค.ศ. 1699 John Woodward นักพฤกษศาสตร์ชาวอังกฤษได้พยายามทำการทดลอง เพื่อหาคำตอบว่า

อนุภาคของของแข็งและของเหลวที่อยู่ในดินมีความสำคัญต่อการเจริญเติบโตของพืชอย่างไร ต่อมาปี ค.ศ. 1860-1865 นักวิทยาศาสตร์ชื่อ Sachs และ Knop นับเป็นผู้ริเริ่มปลูกพืชด้วยวิธีไฮโดรโปนิกส์ ตามหลักการทางวิทยาศาสตร์สมัยใหม่ โดยการปลูกพืชด้วยสารละลายเกลือ อนินทรีย์ต่าง ๆ เช่น โพแทสเซี่ยมฟอสเฟต โพแทสเซี่ยมในเตรต ซึ่งให้ธาตุอาหารที่จำเป็นต่อการเจริญเติบโตของพืช คือ ในโตรเจน ฟอสฟอรัส โพแทสเซี่ยม แมกนีเซียม กำมะถัน แคลเซียม และเหล็ก ภายหลังมีการพัฒนา สูตรธาตุอาหารพืชเรื่อยมา จนถึงปี ค.ศ. 1920-1930 William F.Gericke แห่งมหาวิทยาลัย แคลิฟอร์เนีย ประสบความสำเร็จในการปลูกมะเขือเทศในสารละลายธาตุอาหาร โดยพืชมีการ เจริญเติบโตสมบูรณ์และให้ผลผลิตเร็ว นับเป็นจุดเริ่มต้นของการนำเทคนิคการปลูกพืชโดยวิธีนี้ไป ประยุกต์ใช้เพื่อปลูกพืชเป็นการค้า และได้มีการพัฒนาเทคนิควิธีการและส่วนประกอบในสารละลาย เรื่อยมาจนถึงปัจจุบัน สำหรับในประเทศไทย เริ่มต้นใน ปี พ.ศ. 2520 ในขณะนั้น สมเด็จพระเทพพระ รัตนราชสุดาฯ สยาม บรมราชกุมารีได้เสด็จฯ เยือนประเทศอิสราเอล และได้ทอดพระเนตรการ พัฒนาการประเทศในด้าน ต่าง ๆ รวมไปถึงการปลูกพืชไร้ดินด้วย ต่อมาปี พ.ศ. 2526 พระองค์ได้ เสด็จฯเยือนประเทศญี่ปุ่น และ ได้ทอดพระเนตรการปลูกพืชไฮโดรโปนิส์แบบ DFT (Deep Flow Technique) ซึ่งเป็นระบบน้ำวนที่ ให้รากของพืชแช่ลงไปในราก โดยน้ำก็จะหมุนเวียนไปเรื่อย ๆ ทรง รู้สึกสนพระทัยจึงศึกษาหาแนวทาง มาใช้ในประเทศไทย ต่อมาเมื่อถึงการเฉลิมฉลองเนื่องในวโรกาสที่ พระบาทสมเด็จพระเจ้าอยู่หัวทรง เจริญ พระชนมพรรษาครบ 5 รอบในปี พ.ศ. 2530 องค์การอาหาร และเกษตรแห่งสหประชาชาติได้ ถวายงานวิจัยการปลูกพืชแบบไฮโดรโปนิกส์เพื่อร่วมเฉลิมฉลองใน วาระนั้น โดยมีพื้นที่วิจัย 3 ที่ คือ 1) งานสวนในบริเวณสวนจิตรลดา 2) ภาควิชาปฐพีวิทยา คณะ เกษตรศาสตร์ และภาควิชาพฤกษศาสตร์ คณะวิทยาศาสตร์ แห่ง มหาวิทยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยา เขตบางเขน 3) ภาควิชาปฐพีวิทยา คณะ เกษตร มหาวิยาลัยเกษตรศาสตร์ วิทยาเขตก าแพงแสน ต่อมาปี พ.ศ.2530 ฟาร์มที่แรกที่ใช้วิธีการ ปลุกประเภทนี้ได้เกิดขึ้นโดยเอกชน ชื่อว่า นาคีตะฟาร์ม อยู่ในจังหวัดสมุทรสาคร โดยใช้การเติม อากาศเข้าไปในน้ำ และให้สารละลายแร่ธาตุลงไปในน้ำที่ปลูก ต่อมา พ.ศ. 2536 ได้มีการใช้การปลูก พืชไฮโดรโปนิกส์ในระบบ NFT (Nutrient Film Technique) เป็นระบบที่นิยมในปัจจุบัน โดยเป็น ระบบน้ำวน ที่ให้น้ำไหลผ่านรากหมุนเวียนไปเรื่อย ๆ โดยนาย เสรี โดย ฟาร์มอยู่ที่จังหวัดลำปาง และ ในปี พ.ศ. 2540 มีการนำเทคโนโลยี NFT มาจากประเทศ ออสเตรเลียใช้โดยบริษัท แอกเซนต์ไฮโดร โปนิกส์ 1997 ทำให้ประเทศไทยมีการตื่นตัวในการปลูกพืช ไฮโดรโปนิกส์เป็นอย่างมาก โดยการปลูก ผักวิธีนี้ได้รับความนิยมเป็นอย่างมาก เพราะใช้พื้นที่น้อย เมื่อเทียบการปลูกลงดิน ทั้งยังสามารถ ควบคุมแมลงศัตรูพืชได้ และมี 2 วิธีในการปลูก คือ วิธีที่ 1) การปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์แบบระบบ 13 น้ำวน ในการปลูกแบบนี้มีอยู่หลายแบบเช่น แบบ NFT (Nutrient Film Technique) และแบบ DFT (Deep Flow Technique) ที่กล่าวไปข้างต้น หลักการ ของแต่ละแบบนั้นจะคล้ายกัน คือ ให้ สารละลายแร่ธาตุที่ผสมในน้ำไหลผ่านรากของผักสลัดอย่าง ต่อเนื่อง ดังภาพที่ 2.9 วิธี 2) การปลูก แบบระบบน้ำนิ่ง คือการเทน้ำให้ขังภาชนะที่จะปลูก เช่น กล่องโฟม ตู้ปลา เป็นต้น จากนั้นก็ใส่ สารละลายแร่ธาตุลงไปในภาชนะปลูก โดยอัตราส่วนสารละลาย แร่ธาตุต่อน้ำ คือ สารละลายแร่ธาตุ 5 cc ต่อน้ำ 1 ลิตร

ภาพที่ 2.4: การปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์แบบระบบน้ำวน

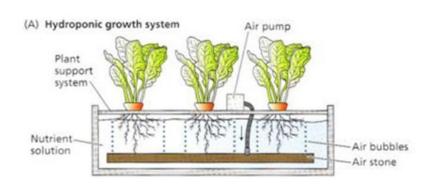


ที่มา : ผักไฮโดรโปนิกส์ เรื่องของการปลูกพืชด้วยระบบไฮโดรโปนิกส์ Hydroponics

สีบค้นจาก <u>http://hydroponicscool.blogspot.com/2012/05/hydroponics\_330.html</u>.

จากภาพที่ 2.1 จะเห็นได้ว่า ระบบการปลูกผักแบบน้ำวน มีหลักการทำงาน คือ จะให้น้ำที่ ผสมสารละลายแร่ธาตุไหลผ่านราก โดยจะมีปั๊มน้ำดูดจากแหล่งน้ำด้านล่างขึ้นไปยังรางที่ปลูกผักสลัด และน้ำจากรางผักก็จะไหลลงแหล่งน้ำ โดยจะวนกันแบบนี้ตลอดเวลา ระบบนี้มีทั้งข้อดีและข้อเสีย ดังนี้ ข้อดี คือ 1) ระบบนี้ทำความสะอาดง่าย 2) เกิดโรคน้อย เพราะมีการวนน้ำตลอดเวลา 3) ผักโต เร็วกว่าระบบน้ำนิ่ง 4) เมื่อฝนตก น้ำฝนจะไม่ปนกับสารละลายแร่ธาตุ ทำให้ไม่ต้องเปลืองปุ๋ย และมี ข้อเสีย คือ 1) เวลาไฟดับนั้นจะส่งผลเสียต่อผักสลัดทำให้ผักใบเหี่ยว เพราะระบบนี้มีปั๊มน้ำ ที่คอยดูด น้ำเข้าสู่แปรงผัก เมื่อไฟฟ้าดับทำให้ปั๊มน้ำไม่สามารถทำงานได้ ผักสลัดจึงขาดน้ำ 2) มีอุปกรณ์ที่เยอะ กว่าระบบน้ำนิ่ง 3) ราคาต้นทุนในการสร้างแพงกว่าระบบน้ำนิ่ง 4) ปลูกผักที่ใช้เวลาโตนานไม่ได้ เพราะรากจะงอกเต็มรางปลูกผัก 5) ต้องใช้เทคนิคในการสร้างค่อยข้างมาก โดยระบบนี้ส่วนมากจะใช้ กับการเพาะปลูกแบบฟาร์ม

ภาพที่ 2.5: การปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์แบบระบบน้ำนิ่ง



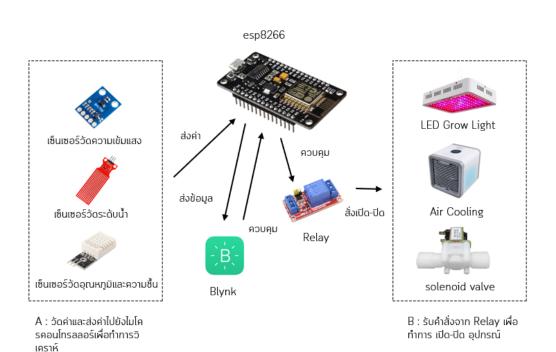
ที่มา: ผักไฮโดรโปนิกส์ เรื่องของการปลูกพืชด้วยระบบไฮโดรโปนิกส์ Hydroponics สืบค้นจาก http://hydroponicscool.blogspot.com/2012/05/hydroponics\_330.html.

จากภาพที่ 2.2 จะเห็นได้ว่า ระบบการปลูกผักแบบน้ำนิ่ง มีหลักการทำงาน คือการเดิมน้ำให้ ขังแปลงปลูกผักสลัด โดยน้ำนั้นก็จะผสมสารละลายธาตุไว้แล้ว โดยการเติมน้ำลงให้แปลงผักสลัดนั้น ต้องคาดคะเนให้น้ำนั้นอยู่ระดับเดียวกับรากของผักสลัด เพื่อที่รากของผักสลัดจะได้ดูดน้ำที่ผสม สารละลายแร่ธาตุได้ ระบบนี้ผู้ปลูกต้องหมั่นดูแล คอยดูระดับด้วย ระบบนี้มีทั้งข้อดีและข้อเสีย ดังนี้ ข้อดี คือ 1) ไม่ต้องพึ่งไฟฟ้า ทำให้เมื่อไฟฟ้าดับนั้น ผักสลัดก็สามารถเติบโตได้ 2) การทำระบบนี้ สามารถหาอุปกรณ์ได้ง่าย หรือใช้ข้อใกล้ตัวสร้างได้ เช่น ตู้ปลา กล่องโฟม เป็นต้น 3) ราคาต้นทุนถูก เมื่อเทียบกับระบบน้ำวน 4) ปลูกผักที่ใช้เวลาโตนานได้ เพราะแปลงที่ปลูกผักนั้นมีความสูงอยู่ พอสมควรทำให้รองรับผักสลัดที่มีรากที่ยาวได้และมีข้อเสีย คือ 1) ระบบนี้ไม่สามารถตากฝนได้ เพราะน้ำฝนจะไปปนกับสารละลายแร่ธาตุทำให้สารละลายแร่ธาตุจาง ต้องเติมเข้าไปใหม่ ทำให้ สิ้นเปลือง 2) เกิดโรคได้ง่าย เพราะน้ำนั้นไม่มีการถ่ายเท จะขังอยู่ในแปลงผักตลอดเวลา 3) ผักที่ปลูกในระบบน้ำวน 4) แปลงที่ปลูกผักสลัดทำความสะอาดยาก เช่น กล่องโฟม เป็นต้น เป็นแหล่งสะสมเชื้อโรค 5) ต้องหมั่นดูระดับน้ำ และเติมน้ำเข้าไปยังแปลงผักสลัด อยู่เสมอ เพราะถ้าระดับน้ำสูงไม่ถึงรากของผักสลัด ผักสลัดก็จะไม่สามารถดูดซึมน้ำและสารอาหารได้ ทำให้ผักสลัดตายในที่สุด โดยระบบนี้ส่วนมากจะใช้กับการเพาะปลูกในพื้นที่ขนาดเล็ก เช่น บ้าน ใน ห้องเท่า เป็นต้

## 2.3 การนำเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่งและอาดุยโน่ มาประยุกต์ใช้กับการปลูกผักไฮโดรโป นิกส์

ในการนำเทคโนโลยีอินเทอร์เน็ตของสรรพสิ่งและอาดุยโน่มาประยุกต์ใช้กับการปลูกผักไฮโดร โปนิกส์นั้นจะเรียกสั้น ๆ ว่า สมาร์ทฟาร์ม (Smart Farm) โดยก่อนจะนำตัวสมาร์ทฟาร์มเข้ามาใช้ จะต้องคำนึงถึงผักที่นำมาใช้ ปลูกก่อนว่า ผักต้องการสภาพแวดล้อมเป็นอย่างไร แล้วค่อยติดตั้งระบบ โดยการปลูกเป็นฟาร์มจะต้องมีอุปกรณ์ที่ใช้ ดังต่อไปนี้ คือ บอร์ดอาดุยโน่ รุ่น ESP8266 ที่ใช้ควบคุม การทำงาน ต่าง ๆของระบบ โดยจะมีเซนเซอร์ต่าง ๆ ที่คอยส่งค่าไปยังบอร์ด โดยมีเซนเซอร์ที่ใช้ คือ เซนเซอร์วัดความเข้มแสง เซนเซอร์วัดระดับน้ำ เซนเซอร์วัดอุณหภูมิ เพื่อที่ บอร์ดนั้นจะทำการ วิเคราะห์ค่าต่าง ๆที่ส่งมา แล้วส่งข้อมูลเข้าสู่อินเทอร์เน็ตผ่านเราเตอร์ โดยบอร์ดรุ่น ESP8266 จะมี (Buitin WiFi) อยู่แล้วสามารถส่งลง (Cloud) ได้และสั่งการควบคุมรีเลย์ที่ทำหน้าที่เหมือนสวิตซ์คอย เปิดปิด การทำงานต่าง ๆ

ภาพที่ 2.6: ภาพรวมของระบบ



จากภาพ 2.6 ในภาพรวมของระบบมี ดังนี้ สร้างระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์ด้วยอาดุยโน่ ESP8266 โดยรับค่าความเข้มของแสง (ลักซ์) จากเซนเซอร์วัดค่าแสง GY-302 (BH1750FVI) เพื่อสั่ง

ควบคุมรีเลย์ให้เปิด-ปิดไฟ LED รับ ค่าระดับน้ำจากเซนเซอร์วัดระดับน้ำ Water Level Sensor เพื่อ สั่งควบคุมรีเลย์ให้ เปิด-ปิดการปล่อยน้ำลงกล่องโฟม ทั้งนี้ระบบยังสามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้ โดยผ่าน ESP8266 ที่มีตัวรับไวไฟอยู่ในตัว ทำให้ระบบสามารถเชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตได้ โดยการ เชื่อมต่ออินเทอร์เน็ตมีไว้เชื่อมเข้ากับแอปพลิเคชั่นในสมาร์ทโฟน

ทดสอบผ่าน Blynk ซึ่งเป็นแอปพลิเคชั่นที่มีอยู่ แล้วในสมาร์ทโฟน โดยแอปพลิเคชั่นมีหน้าที่สั่งปิด -เปิดรีเลย์ และโชว์ค่าต่าง ๆ ของระบบ โดยการทำงานของระบบจะแบ่งป็นส่วน ๆ ดังนี้

- บอร์ด NodeMCU เป็นตัวกลางในการรับค่าจากเซนเซอร์ไปควบคุมและ สั่งงานรีเลย์ โดยมี การทำงานอยู่ 2 ส่วน คือ ส่วนส่งค่าจากเซนเซอร์วัดระดับน้ำ เมื่อค่าของระดับน้ำในกล่อง โฟมนั้น ต่ำกว่ากำหนด จะทำงานในส่วนของรับค่า ซึ่ง NodeMCU จะสั่งให้รีเลย์ทำงาน ปล่อยน้ำเข้าสู่กล่องโฟม จนกว่าระดับน้ำนั้นจะมีค่าเท่ากับ หรือมากกว่ากำหนด จากนั้นจึง จะสั่งให้รีเลย์หยุดการทำงาน หยุดการปล่อยเข้ากล่องโฟม
- การเปิด-ปิดไฟ LED โดยจะแบ่งการทำงานของไฟ LED ออกเป็น 2 ส่วน มีหลักการทำงาน ดังนี้ คือ บอร์ด NodeMCU ส่งค่าจากเซนเซอร์วัดแสง ซึ่งให้ค่าเป็นค่าความเข้มของแสงมี หน่วยเป็นลักซ์เมื่อค่า ความเข้มของ แสงแดดนั้นเท่ากับ 0 NodeMCU จะทำงานในส่วนรับ ค่า ซึ่งจะสั่งให้รีเลย์ทำงานปิดไฟ LED เพราะถ้าค่า ลักซ์เท่ากับ 0 นั้นแสดงว่าเป็นเวลา กลางคืน แต่ถ้าค่าความเข้มของแสงแดดนั้นมากกว่า 20,000 ลักซ์ NodeMCU จะสั่งให้รีเลย์ ทำงานปิดไฟ LED เช่นกัน เพราะ 20,000 ลักซ์นั้นเป็นค่าแสงที่อยู่ ในช่วงของค่าแสง ที่ผัก สลัดต้องการอยู่แล้ว จนกว่าค่าความเข้มของแสงแดดมีค่าน้อยกว่า 10,000 ลักซ์ NodeMCU จึง จะสั่งให้รีเลย์เปิดไฟ LED 2 ดวงเพื่อเพิ่มค่าลักซ์ให้อยู่ในช่วงของค่าแสงที่ผักสลัด ต้องการ โดยไฟ LED 2 ดวง มีค่าลักซ์อยู่ที่ประมาณ 10,000 ลักซ์และถ้าค่าความเข้มของแสงแดดมี ค่ามากกว่า 10,000 ลักซ์ NodeMCU จึง จะสั่งให้รีเลย์เปิดไฟ LED 1 ดวง เพื่อเพิ่มค่าลักซ์ ให้อยู่ ในช่วงของค่าแสงที่ผักสลัดต้องการ
- การควบคุมอุณหภูมิ ซึ่งการทำงานจะแบ่งเป็น 2 ส่วน มีหลักทำงานคือ ส่งค่าจากเซ็นเซอร์วัด
  อุณหภูมิเมื่ออุณหภูมิในอากาศเกิน 30 องศา c ระบบจะทำงานในส่วนที่ 2 คือรับค่าแล้วทำ
  การสั่งรีเลย์ทำงานเปิด Air cooler เพื่อลดอุณหภูมิและเพิ่มความชื้นสัมพันธ์ เพราะเมื่อ
  อุณหภูมิสูง ส่งผลให้ผักมีการคายน้ำสูงความชื้นสัมพัทธ์ต่ำ Air cooler จะมาช่วยปรับสมดุล
  ของการคายน้ำทางใบให้กับผักได้ ดังนั้นจึงตัดปัญหาในเรื่องของความชื้นสัมพัทธ์ได้

#### าเทที่ 3

#### รายละเอียดการดำเนินงาน

#### 3.1 ภาพรวมของโครงงาน

การดำเนินงานมี 2 ขั้นตอนคือ 1) ออกแบบระบบและ 2) กำหนดการทำงานของกลไกต่าง ๆ ของระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์

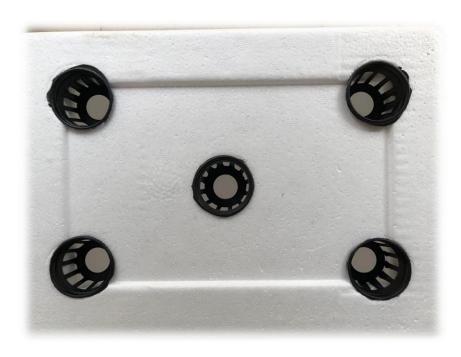
#### 3.1.1 ออกแบบระบบ

ในส่วนขั้นตอนแรกจะเป็นการกำหนดอุปกรณ์ที่ใช้ในระบบ ซึ่งประกอบไปด้วย 8 อุปกรณ์คือ 1) Board Arduino Mega2560 R3 ที่มีขา Digital I/O Pin 54 ขา มีพื้นที่ความทรงจำ 256KB ความ จำหลัก SRAM 8K 2) เซ็นเซอร์วัดความเข้มแสง GY-302 (BH1750FVI) 3) เซ็นเซอร์วัดระดับน้ำ Water Level Sensor 4) เซ็นเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้น DHT22 5) Module Relay 6) ไฟ LED Grow Light เป็นหลอดไฟปลูกต้นไม้ ทำหน้าที่ส่องแสงให้กับผักสลัด 7) Air Cooling 8) Solenoid 12V

ขั้นตอนที่สองคือการออกแบบพื้นที่ในการวิจัย

ตัวฐานระบบไฮโดรโปนิกส์แบบน้ำนิ่งจะทำมาจากโฟมที่ผ่านการเจาะรูบนตัวโฟมโดยมี ระยะห่างของแต่ละจุด 6 นิ้วเพื่อรองรับการใส่กระถางต้นไม้

ภาพที่ 3.1 ฐานระบบไฮโดรโปนิกส์แบบน้ำนิ่ง



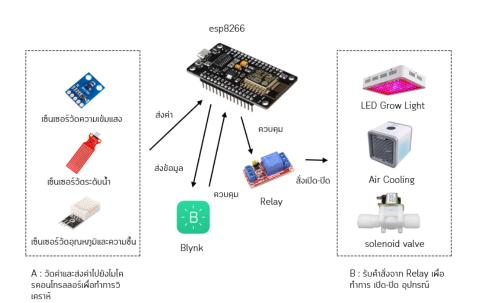
ซึ่งตัวฐานจำเป็นต้องอยู่ในที่พื้นที่ปิด เพื่อให้สามารถควบคุมแสง อุณหภูมิและความชิ้น โดย ใช้ Mini Greenhouse ที่ทำมาจากโครงเหล็กขนาดกว้าง 120 เซ็นติเมตร ยาว 60 เซ็นติเมตร สูง 60 เซ็นติเมตร คลุมด้วยพลาสติก PVC ด้วยคุณสมบัติของพลาสติก PVC สามารถทนความร้อนและ ควบคุมอุณหภูมิภายในได้

## ภาพที่ 3.2 Mini Greenhouse



## 3.1.2 กำหนดการทำงานของกลไกต่าง ๆ ของระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์

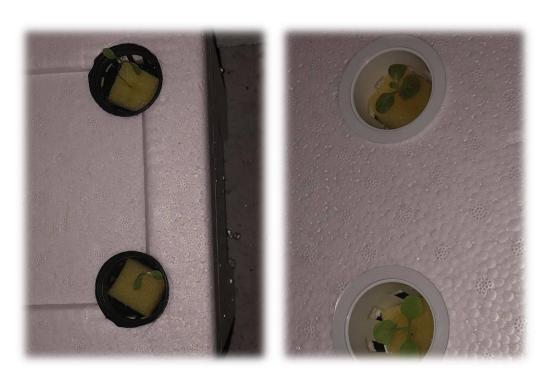
## ภาพที่ 3.3: ภาพรวมของระบบ



ขั้นตอนที่สามคือการเริ่มทดลองปลูกจริงโดยเปรียบเทียบระหว่างการใช้ระบบกับไม่ใช้ระบบ

ภาพที่ 3.4: ทดลองปลูกจริง





โดยในขั้นตอนนี้ จะทำการทดสอบปลูกพืชชนิด 2 ชนิด คือ กรีนโอ๊ค 1 ต้น เรดโอ๊ค 1 ต้น ให้กับทั้ง 2 ระบบเพื่อนำมาเปรียบเทียบ

#### 3.2 ส่วนประกอบของโครงงาน

ระบบจะประกอบไปด้วยไมโครคอนโทรเลอร์ และโมดูลเซ็นเซอร์ต่าง ๆ เพื่อทำการวิเคราห์ ค่าต่าง ๆ มาสั่งรีเลย์เพื่อควบคุมอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์ที่จะใช้ในระบบ

#### 3.2.1 ไมโครคอนโทรเลอร์

• สร้างระบบปลูกผักไฮโดรโปนิกส์ด้วย Arduino NodeMCU ESP8266 เพื่อนำมาใช้ ในการสั่งรีเลย์และกำหนดทิศทางการทำงานของอุปกรณ์อิเล็กทรอนิกส์

## 3.2.2 โมดูลเซ็นเซอร์

- เซ็นเซอร์วัดความเข้มแสง GY-302 (BH1750FVI) เซ็นเซอร์ตัวนี้จะทำหน้าที่วัดค่า แสงเป็นหน่วยลักซ์ สามารถวัดได้ตั้งแต่ 0-65535 ลักซ์ การทำงานรับและส่งค่าจะ ใช้ขา SCL ,SDA ในการสื่อสารอนุกรม แบบซิงโครนัส เรียกว่า I^2C BUS
- เซ็นเซอร์วัดระดับน้ำ เป็นเซ็นเซอร์แบบสัมผัสวัดความลึกของระดับน้ำมีเอาต์พุตเป็น Analog ค่าเริ่มต้นเมื่อเซ็นเซอร์ยังไม่โดนน้ำจะให้ค่าเป็น 0 เมื่อนำเซ็นเซอร์ลงไปใน น้ำระดับความลึก 2 เซนติเมตร จะได้ค่าเป็น 400 ระดับ 4 เซนติเมตร จะได้ค่าเป็น 800
- เซ็นเซอร์วัดอุณหภูมิและความชื้น DHT22 ทำหน้าที่ในการวัดค่าอุณหภูมิและ ความชื้น คุณสมบัติความแม่นยำสูง ช่วงของการวัดอุณหภูมิคือ -40 ถึง 80 องศา เซลเซียส มีความละเอียดในระดับ 0.1 องศาเซลเซียส ความผิดพลาดไม่เกิน +-0.5 องศาเซลเซียส และช่วงของการวัดความชื้นคือ 0-100% RH มีความละเอียดใน ระดับ 0.1% RH ความผิดพลาดไม่เกิน +-5% RH หลักการทำงานของ Sensor DHT22 คือจะทำการส่งข้อมูลทั้งหมด 40 บิต โดยจะแบ่งเป็น อุณหภูมิ 16 บิต ความชื้น 16 บิต และตรวจสอบความผิดพลาด 8 บิต

## 3.2.3 อุปกรณ์อิเล็กโทรนิกส์

- Air Cooling ทำหน้าที่ปรับอุณหภูมิ(การใช้งานจริงในอุตส่าหกรรมจะใช้ เครื่องปรับอากาศ)
- ไฟ LED Grow Light เป็นหลอดไฟปลูกต้นไม้ ทำหน้าที่ส่องแสงให้กับผักสลัด
- solenoid valve 12V ทำหน้าที่ในการปล่อยน้ำเข้าระบบ

#### 3.2.4 แอพพลิเคชั่น

- Flutter เป็น Framework ที่ใช้สร้าง UI สำหรับ mobile application ที่สามารถ ทำงานข้ามแพลตฟอร์มได้ทั้ง iOS และ Android โดยภาษาที่ใช้ใน Flutter นั้นจะ เป็นภาษา dart
- Firebase ใช้เป็น Realtime Database ในการเก็บข้อมูลจาก Microcontroller ผ่าน NodeMCU ในการส่งข้อมูล เพื่อนำค่าไปแสดงบน mobile application

## บทที่ 4 ความก้าวหน้าการดำเนินงาน

ความก้าวหน้าของระบบมี 7 ข้อ คือ 1) การควบคุมอุณหภูมิภายใน Greenhouse 2) การ ควบคุมความเข้มแสงได้ 3) การควบคุมระดับน้ำได้ 4) การทดสอบระบบผ่านแอพพลิเคชั่น Blynk 5) อัพข้อมูลลงบน Realtime Firebase 6) แสดงข้อมูลของ Realtime database บน mobile application และ 7) เปรียบการปลูกจริงแบบใช้ระบบกับไม่ใช้ระบบ ดังนี้

#### 4.1 การควบคุมอุณหภูมิภายใน Greenhouse

การควบคุมอุณหภูมิ โดยมีการทำงานดังนี้ บอร์ด Arduino รับค่าอุณหภูมิจากเซนเซอร์วัด อุณหภูมิ เพื่อนำค่ามาวิเคราะห์ว่าค่าของอุณหภูมินั้นได้ต่ำกว่า หรือสูงกว่าค่าที่กำหนดไว้หรือไม่ ถ้าค่า ของอุณหภูมิ เกิน 30 องศา บอร์ด Arduino จะสั่งให้รีเลย์สั่ง เปิด Air cooler แต่ถ้าค่าของอุณหภูมิ ต่ำกว่า 27 องศา บอร์ด Arduino จะสั่งปิดการทำงานของรีเลย์ เพื่อให้ผักสลัดอยู่ในอุณหภูมิที่ เหมาะสมอย่างเพียงพอในทุกช่วงเวลา

- สามารถควบคุมอุณหภูมิเฉลี่ยให้อยู่ที่ 30 องศา
- อุปสรรคในกาควบคุมอุณหภูมิ เนื่องจาก Air cooler ที่ใช้เป็นตัวที่มีน้ำเป็นส่วนปรับ อุณหภูมิให้มีค่าลดลง ซึ่งการที่จะทำให้ Air cooler ตัวนี้มีประสิทธิภาพในการสร้างความเย็น ดีที่สุดคือต้องใช้น้ำเย็น จึงเป็นอุปสรรคถ้าต้องการเร่งความเร็วในการลดอุณหภูมิให้ไวที่สุด
- แนวทางแก้ไขปัญหาคือ ใช้น้ำอุ้นธรรมดาแทนน้ำเย็น อัตราเร็วในการลดอุณหภูมิลดลง แต่ก็ ยังสามารถใช้งานได้ดี

## 4.2 สามารถควบคุมความเข้มแสงได้

การควบคุมความเข้มแสง โดยมีการทำงานดังนี้ บอร์ด Arduino รับค่าความเข้มของ แสง (ลักซ์) มาจากเซนเซอร์วัดค่าแสง เพื่อนำค่าที่ได้นั้นมาวิเคราะห์ว่าค่าของแสงนั้นที่ได้นั้นต่ำกว่า หรือ สูงกว่าค่าที่กำหนดไว้หรือไม่ ถ้าค่าของแสงน้อยกว่า 10,000 lx บอร์ด Arduino จะสั่งให้รีเลย์สั่ง เปิด ไฟ LED แต่ถ้าค่าของแสงสูงกว่า 20,000 lx บอร์ด Arduino จะสั่งปิดการทำงานของรีเลย์ เพื่อให้ผัก สลัดได้รับแสงอย่างเพียงพอในทุก ๆ วัน

- สามารถควบคุมความเข้มแสงให้เฉลี่ยที่ 15,000 lx
- อุปสรรคในการพัฒนาหลอดไฟ LED Grow light เมื่อหลอดไฟทำงาน ตัวหลอดไฟจะมีความ ร้อนออกมา
- แนวทางแก้ไขปัญหาเมื่อหลอดไฟทำงาน อุณหภูมิจะสูงขึ้นทำให้ Air Cooler ทำงานทำให้ อุณหภูมิที่เพิ่มขึ้นถูกทำให้เย็นลง

## 4.3 สามารถควบคุมระดับน้ำได้

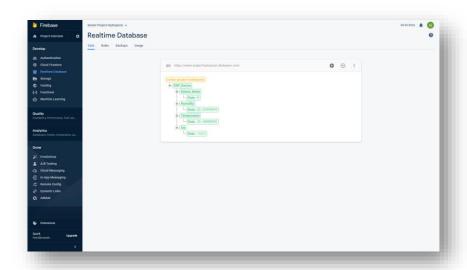
การปล่อยน้ำเข้าสู่กล่องโฟม โดยการทำงานมี ดังนี้ บอร์ด Arduino รับค่าระดับน้ำมาจาก เซนเซอร์วัดระดับน้ำ เพื่อนำค่าที่ได้ นั้นมาวิเคราะห์ว่าค่าของระดับน้ำ ที่ได้นั้นต่ำกว่า หรือสูงกว่าค่าที่ กำหนดไว้หรือไม่ ถ้าค่าของระดับน้ำน้อยกว่า 0 บอร์ด Arduino จะ สั่งให้รีเลย์สั่งให้โซลินอยด์วาล์ว เปิดน้ำเข้าสู่ระบบ แต่ถ้าค่าของระดับน้ำสูงกว่า 400 บอร์ด Arduino จะสั่งปิด การทำงานของรีเลย์ ในส่วนนี้เป็นการเพิ่มความ สะดวกแก่ผู้ใช้

## 4.4 ทดสอบระบบผ่านแอพพลิเคชั่น Blynk

การทดสอบระบบ IoT ผ่านการเชื่อมต่อแอปพลิเคชั่น Blynk โดยระบบ นั้นสามารถเชื่อมต่อ กับแอปพลิเคชันที่มีชื่อว่า Blynk ที่มีอยู่แล้วในสมาร์ทโฟนทั้งระบบปฏิบัติการ Android และ IOS เพื่อที่จะสามารถดูค่าต่าง ๆ ของระบบ และสั่งการเปิด-ปิดการปล่อยน้ำ ไฟ LED และ Air Cooler ได้ ด้วยตัวแอปพลิเคชั่นผ่านทางอินเทอร์เน็ต

## 4.5 อัพข้อมูลลงบน Realtime Firebase

ภาพที่ 4.1: Realtime Firebase



การส่งข้อมูลของเซ็นเซอร์ดังภาพ 3.4 จาก Microcontroller ไปยัง Realtime Database โดยใช้ Library ที่มีชื่อว่า FirebaseESP8266.h ตัวอย่างโค้ดที่ใช้ในการส่งข้อมูลของเซ็นเซอร์.

โค้ดเวอร์ชั่นเต็ม : https://github.com/seawaya0012/Project

```
void sendTemp()
{
    float temperature = 0;
    float humidity = 0;
    int err = SimpleDHTErrSuccess;
    if ((err = dht22.read2(pinDHT22, &temperature, &humidity, NULL)) != SimpleDHTErrSuccess) {
        Serial.print("Read DHT22 failed, err="); Serial.println(err);delay(2000);
        return;
    }
    Serial.print("Temperature: "); Serial.print(temperature); Serial.print(" Humidity: ");
```

```
Serial.println(humidity);

Blynk.virtualWrite(10, temperature); // virtual pin

Blynk.virtualWrite(11, humidity); // virtual pin

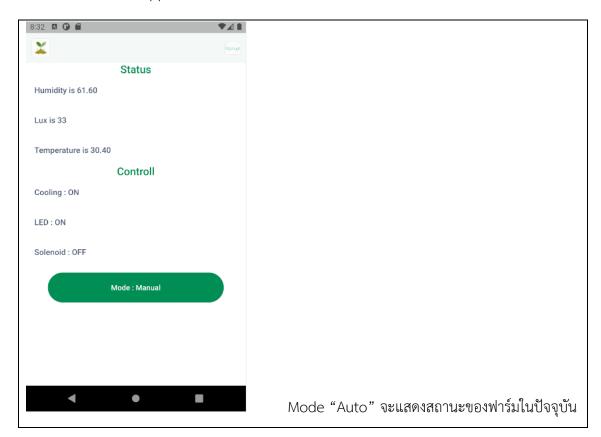
Firebase.setDouble(firebaseData, path + "/Temperature/Data", temperature);

Firebase.setDouble(firebaseData, path + "/Humidity/Data", humidity);

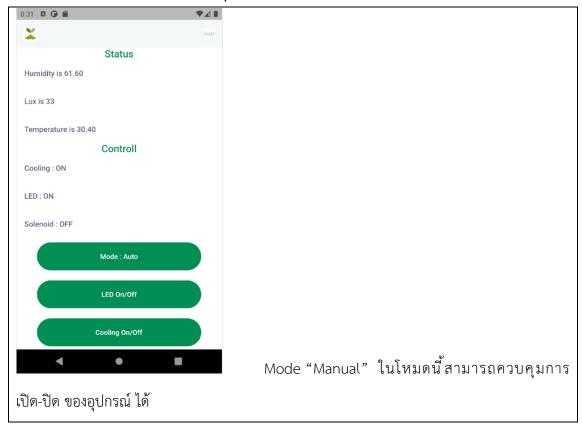
}
```

## 4.6 แสดงข้อมูลของ Realtime database บน mobile application

ภาพที่ 4.2: mobile application

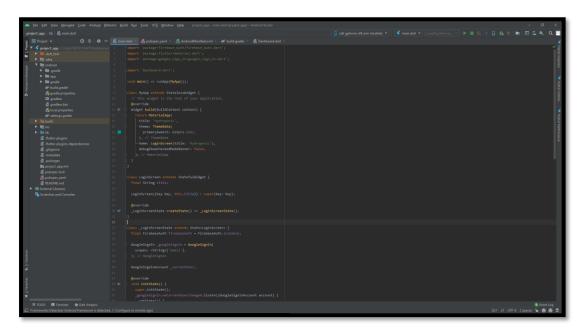


## 4.7 สั่งการเปิด-ปิด เครื่องมือควบคุม บน mobile application



การแสดงข้อมูลค่าของเซ็นเซอร์ต่าง ๆ บน mobile application ดังภาพ 4.2 โดยรับข้อมูล จาก Realtime Database ตัวอย่างโค้ดของ mobile application

ภาพที่ 4.3: ตัวอย่างโค้ดของ mobile application



## 4.8 เปรียบการปลูกจริงแบบใช้ระบบกับไม่ใช้ระบบ

ตารางที่ 4.1: ตารางเปรียบเทียบการปลูกแบบใช้ระบบกับไม่ใช้ระบบของชนิดกรีนโอ๊ค

ใช้ระบบ	ไม่ใช้ระบบ
อายุ 7 วัน	อายุ 7 วัน
ใช้ระบบ	ไม่ใช้ระบบ
อายุ 10 วัน	อายุ 10 วัน



จากตาราง 4.1 จะเห็นได้ว่าแบบใช้ระบบผักชนิดกรีนโอ๊คโตเร็วกว่าแบบไม่ใช้ระบบ และ ลำต้นแบบไม่ใช้ระบบจะยืดออกหันไปในทิศทางของแสงอาทิตย์ ซึ่งจะทำให้ผักเสียรูปทรง

ตารางที่ 4.2: ตารางเปรียบเทียบการปลูกแบบใช้ระบบกับไม่ใช้ระบบของชนิดเรดโอ๊ค





จากตาราง 4.2 จะเห็นได้ว่าแบบใช้ระบบผักชนิดเรดโอ๊คจะโตเร็วกว่าแบบไม่ใช้ระบบ และ ลำต้นแบบไม่ใช้ระบบจะยืดออกหันไปในทิศทางของแสงอาทิตย์ ซึ่งจะทำให้ผักเสียรูปทรง

## สรุปผลงานที่มีความก้าวหน้า

- 1. ได้ทำการสร้าง Mini greenhouse
- 2. ได้ทำการนำตัวไมโครคอนโทรลเลอร์มารับค่าจากเซนเซอร์ต่าง ๆ มาวิเคราะห์ค่าที่ได้ เพื่อทำ การควบคุมรีเลย์
- 3. ได้ทำการนำเซนเซอร์วัดวัดอุณหภูมิมาทดสอบวัดอุณหภูมิใน Mini greenhouse และ สามารถทำการควบคุมอุณหภูมิให้เฉลี่ยที่ 30 องศาได้ โดยการใช้ Air cooler ในการลด อุณหภูมิ
- 4. ได้ทำการนำเซนเซอร์วัดความเข้มแสงมาทดสอบวัดความเข้มแสงใน Mini greenhouse และ สามารถควบคุมความเข้มแสงให้เฉลี่ยที่ 15,000 lx ได้ โดยการใช้ LED Grow light หลอดไฟ ปลูกต้นไม้ ในการทดแทนแสงแดดจริง
- 5. ได้ทำการนำเซนเซอร์วัดระดับน้ำมาทดสอบวัดระดับน้ำใน กล่องโฟมที่เป็นอุปกรณ์เก็บน้ำ ผสมปุ๋ย ในการหล่อเลี้ยงผัก สามารถทำการควบคุมระดับน้ำให้อยู่ในระดับคงที่ได้ โดยการใช้ solenoid valve 12V ในการปล่อยน้ำเข้ากล่องโฟม
- 6. ทำการสอบระบบ IoT ผ่านแอพพลิเคชั่น Blynk สามารถแสดงค่าและควบคุมระบบผ่าน Blynk ได้
- 7. ทำการพัฒนาระบบแอพพลิเคชั่นด้วย Flutter
- 8. ทดสอบระบบ IoT ผ่านแอพพลิเคชั่นด้วย Flutter
- 9. ทำการอัพข้อมูลลงบน Realtime Firebase สามารถแสดงค่าของเซ็นเซอร์ได้
- 10. สามารถแสดงข้อมูลของ Realtime database บน mobile application
- 11. ได้ทำการทดลองปลูกจริงแบบใช้ระบบกับไม่ใช้ระบบ

## บทที่ 5

## สรุป

สรุปการวิจัย เรื่อง แอพอัจฉริยะควบคุมระบบปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์บน ระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์

#### 5.1 สรุปผลการดำเนินงาน

การปลูกผักสลัดด้วยวิธีการปลูกแบบไฮโดรโปนิกส์ เมื่อนำมาปลูกในสภาพอากาศไม่เอื้ออำนวย ต่อการปลูก จะพบปัญหาก็คือ อุณหภูมิ ความชื้น และแสงแดดไม่เพียงพอต่อความต่อการของผักสลัด ซึ่งผักสลัดนั้นเป็นพืชที่ต้องการอุณหภูมิที่ไม่เกิน 30 องศา ความชื้นระหว่าง 60%-80% และแสงแดด ที่ไม่ต่ำกว่า 10,000 ลักซ์ จึงทำให้ผู้ทำวิจัยทำโครงงานนี้ขึ้นมาโดยการนำระบบ IoT มาประยุกต์ใช้กับ ระบบปลูกผัก เพื่อเพิ่มอัตราการเติบโตของผักสลัด

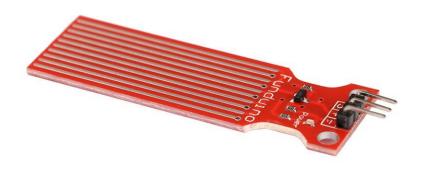
ผู้จัดทำสามารถดำเนินการออกแบบระบบแอพอัจฉริยะควบคุมระบบปลูกผักสลัดไฮโดรโปนิกส์ บนระบบปฏิบัติการแอนดรอยด์ ได้ตามขอบเขตของโครงงาน คือ

- 1. ได้ทำการสร้าง Mini greenhouse
- 2. ได้ทำการนำตัวไมโครคอนโทรลเลอร์มารับค่าจากเซนเซอร์ต่าง ๆ มาวิเคราะห์ค่าที่ได้ เพื่อทำ การควบคุมรีเลย์
- 3. ได้ทำการนำเซนเซอร์วัดวัดอุณหภูมิมาทดสอบวัดอุณหภูมิใน Mini greenhouse และ สามารถทำการควบคุมอุณหภูมิให้เฉลี่ยที่ 30 องศาได้ โดยการใช้ Air cooler ในการลด อุณหภูมิ
- 4. ได้ทำการนำเซนเซอร์วัดความเข้มแสงมาทดสอบวัดความเข้มแสงใน Mini greenhouse และ สามารถควบคุมความเข้มแสงให้เฉลี่ยที่ 15,000 lx ได้ โดยการใช้ LED Grow light หลอดไฟ ปลูกต้นไม้ ในการทดแทนแสงแดดจริง
- 5. ได้ทำการนำเซนเซอร์วัดระดับน้ำมาทดสอบวัดระดับน้ำใน กล่องโฟมที่เป็นอุปกรณ์เก็บน้ำ ผสมปุ๋ย ในการหล่อเลี้ยงผัก สามารถทำการควบคุมระดับน้ำให้อยู่ในระดับคงที่ได้ โดยการใช้ solenoid valve ในการปล่อยน้ำเข้ากล่องโฟม
- 6. ทำการสอบระบบ IoT ผ่านแอพพลิเคชั่น Blynk สามารถแสดงค่าและควบคุมระบบผ่าน Blynk ได้
- 7. ทำการพัฒนาระบบแอพพลิเคชั่นด้วย Flutter
- 8. ทดสอบระบบ IoT ผ่านแอพพลิเคชั่นด้วย Flutter

- 9. แสดงข้อมูลของเซ็นเซอร์บน Realtime Database
- 10. แสดงข้อมูลของ Realtime database บน mobile application
- 11. การปลุกผักแบบใช้ระบบจะได้ผลผลิตดีกว่าแบบไม่ใช้ระบบ

#### 5.2 ข้อเสนอแนะ

5.2.1. เนื่องจากเซนเซอร์ที่ใช้วัดระดับน้ำ water level sensor เป็นเซนเซอร์ที่ใช้ ลวดทองแดงสัมผัสน้ำโดยตรงถึงจะวัดค่าระดับน้ำ



ทำให้เมื่อใช้ไปนานๆ จะทำให้เกิดสนิมและเสือมสภาพไปในที่สุด ไม่เหมาะกับการใช้ระยะ ยาวจึงขอแนะนำให้เปลี่ยนเซนเซอร์เป็นประเภทที่ไม่ต้องสัมผัสน้ำโดยตรง

#### บรรณานุกรม

- [01]งานวิจัยเกี่ยวกับ Smart Farming 1, เข้าถึงเมื่อ 05/01/63

  https://medium.com/@phiraphongbenz/2-160-ชั่วโมงกับการทำ-seniorproject-ตอนที่-1-c8952e5c8f5a
- [02] งานวิจัยเกี่ยวกับ Smart Farming 2, เข้าถึงเมื่อ 05/01/63

  https://medium.com/@phiraphongbenz/2-160-ชั่วโมงกับการทำ-seniorproject-ตอนที่-2-fc54a82537a7
- [03] ระบบ Hydroponics, เข้าถึงเมื่อ 15/01/63
   http://hydroponicscool.blogspot.com/2012/05/hydroponics\_330.html
   [04] การปลูกผักไฮโดรโปนิกส์, เข้าถึงเมื่อ 16/01/63
- https://www.sentangsedtee.com/farming-trendy/article\_34846
- [05] วิธี ปลูกผักไฮโดรโปนิกส์, เข้าถึงเมื่อ 16/01/63 https://www.thanop.com/hydroponic-vegetable-gardening-in-bottle/
- [06] ปัญหาที่พบบ่อยในการปลูกผักไฮโดรโปนิกส์, เข้าถึงเมื่อ 16/01/63

  http://www.h2ohydrogarden.com/ความรู้เบื้องต้น/ปัญหาที่พบบ่อยในการ
  ปลูกผักไฮโดรโปนิกส์.html
- [07] ผักสลัดยอดนิยม, เข้าถึงเมื่อ 20/01/63

  https://cooking.kapook.com/view77074.html
- [08] Internet of Things (IoT), เข้าถึงเมื่อ 25/01/63

  https://www.sas.com/th\_th/insights/big-data/internet-of-things.html
- [09] การใช้งานบอร์ด NodeMCU ESP8266, เข้าถึงเมื่อ 26/01/63

  http://www.arduino.codemobiles.com/article/20/การใช้งานบอร์ดwemos-d1-esp8266-และตัวอย่างการทำเป็น-webserver-ผ่าน-wifi
- [10] ปัจจัยการเจริญเติบโตของพืช, เข้าถึงเมื่อ 10/03/63
  https://sites.google.com/site/projectphysics122/--paccay-kar-ceriy-teibto-khxng-phuch

## ประวัติผู้เขียน

ชื่อ นายฮาฟิซ ลือแบกาเส็ง

**รหัสนักศึกษา** 6010110420

#### การศึกษา

คุณวุฒิ	สถาบัน	ปีที่สำเร็จการศึกษา
มัธยมศึกษาตอนต้น	โรงเรียนพัฒนาวิทยา	2556
มัธยมศึกษาตอนปลาย	โรงเรียนพัฒนาวิทยา	2559

#### รางวัล

- รางวัลรองเลิศ การแข่งขันออกแบบกูเกิ้ลไซต์, ฮาฟิซ ลือแบกาเส็ง, ปี 2557 จัดโดย มหาวิทยาลัยหาดใหญ่
- รางวัลชนะเลิศ การแข่งขันออกแบบกูเกิ้ลไซต์ ฮาฟิซ ลือแบกาเส็ง, ปี 2558 จัดโดย มหาวิทยาลัยหาดใหญ่

#### กิจกรรม

- 2561 ผู้จัดกิจกรรมค่ายพัฒนาชุมชน ครั้งที่ 22 ณ บ้าน เกาะกลาง ตำบล คลองประสงค์ อ. เมือง จ.กระบี่
- 2562 ผู้จัดกิจกรรมค่ายยุวชนคอมพิวเตอร์ ComCamp 29 ภาควิชาวิศวกรรมคอมพิวเตอร์ คณะวิศวกรรมศาสตร์ มหาวิทยาลัยสงขลานคริ