



数据结构与算法(七)

张铭 主讲

采用教材:张铭,王腾蛟,赵海燕编写 高等教育出版社,2008.6 ("十一五"国家级规划教材)

http://www.jpk.pku.edu.cn/pkujpk/course/sjjg





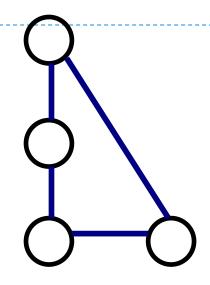
第7章 图

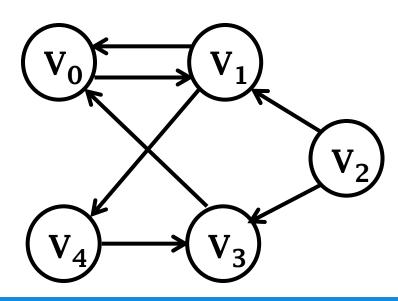
- 7.1 图的定义和术语
- 7.2 图的抽象数据类型
- 7.3 图的存储结构
- 7.4 图的遍历
- 7.5 最短路径
- 7.6 最小生成树



图的定义和术语

- G= (V , E) 表示
 - ・ V 是顶点 (vertex) 集合
 - E 是边 (edge) 的集合
- 完全图 (complete graph)
- 稀疏图 (sparse graph)
 - 稀疏度(稀疏因子)
 - 边条数小于完全图的5%
- 密集图 (dense graph)



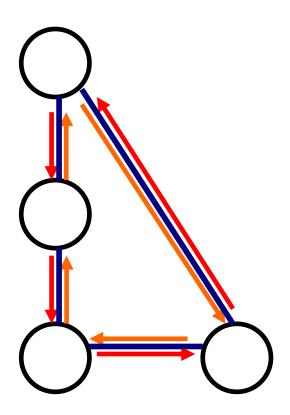






无向图

- 边涉及顶点的偶对无序
- 实际上是双通

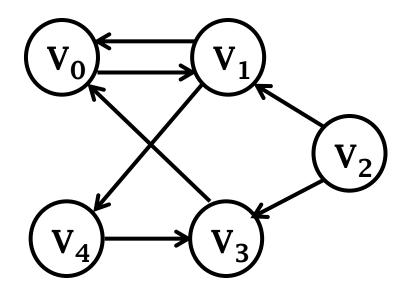






有向图

- 有向图 (directed graph 或 digraph)
 - 边涉及顶点的偶对是 有序的



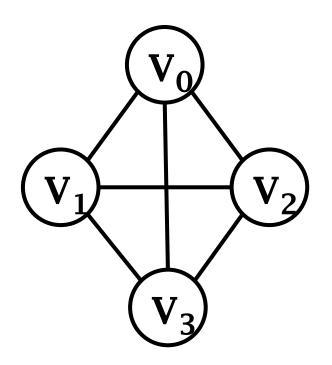


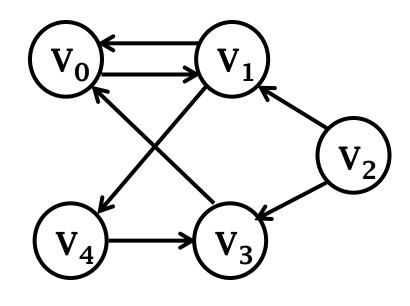




标号图

• 标号图 (labeled graph)



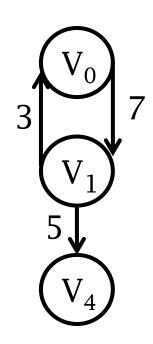


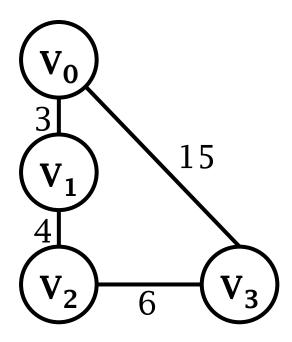




带权图

• 带权图 (weighted graph)



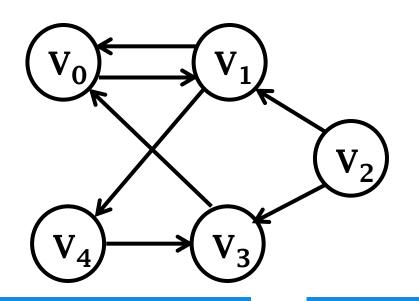


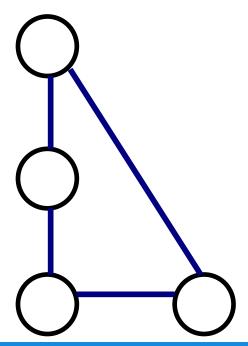




顶点的度 (degree)

- 与该顶点相关联的边的数目
 - 入度 (in degree)
 - 出度(out degree)



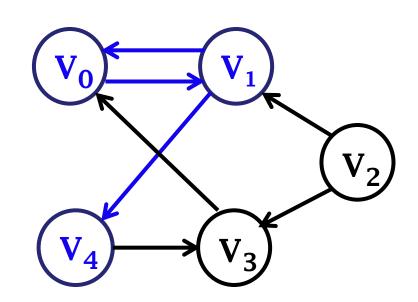


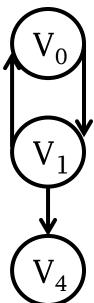




子图 (subgraph)

• 图G=(V,E),G'=(V',E')中,若 V'≤V, E'≤E,并且 E'中的边所关联的顶点都在 V' 中,则称图G'是图G的 子图



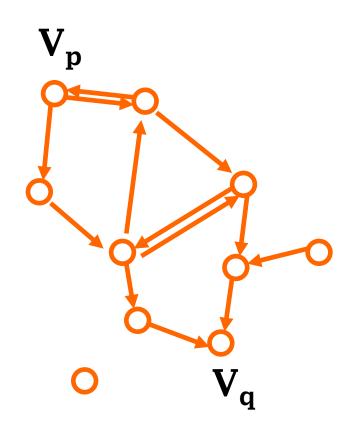






路径 (path)

- · 从顶点Vp到顶点Vq的路径
 - 顶点序列V_p, V_{i1}, V_{i2}, ..., V_{in}, V_q, 使得(V_p, V_{i1}), (V_{in}, V_{i2}), ..., (V_{in}, V_q), (若对有向图,则使得<V_p, V_{i1}>, <V_{i1}, V_{i2}>, ..., <V_{in}, V_o>)都在E中
- · 简单路径 (simple path)
- ・路径长度 (length)









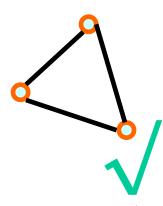
回路(cycle,也称为环)

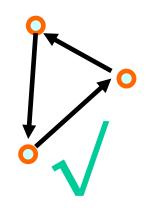
- · 简单回路 (simple cycle)
- 无环图 (acyclic graph)
 - 有向无环图 (directed acyclic graph, 简写为DAG)

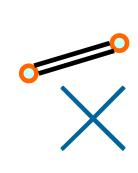


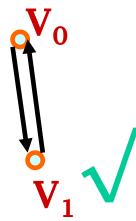


回路(cycle,也称为环)







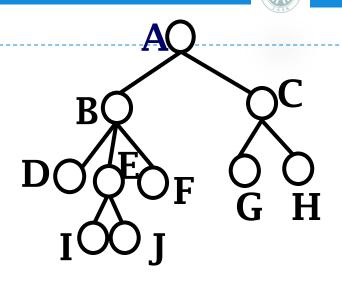


- · 无向图中,如果两个结点之间有平行边,容易让人误看作"环")
 - 无向图路径长度大于等于 3
- 有向图两条边可以构成环,例如< V_0 , V_1 >和 < V_1 , V_0 > 构成环



有根图

- 一个有向图中,若存在一个顶点 V₀, 从此顶点有路径可以到达图中其它所有顶点,则称此有向图为有根的图, V₀称作图的根
- 树、森林



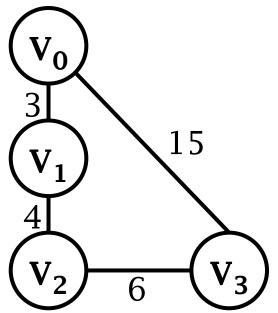






连通图

• 对无向图 G=(V, E) 而言,如果从 V_1 到 V_2 有一条路径(从 V_2 到 V_1 也一定有一条路径),则称 V_1 和 V_2 是连通的(connected)

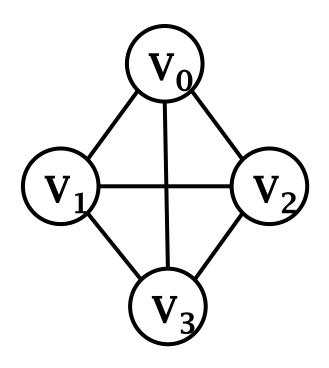


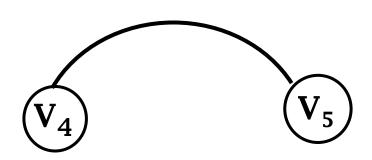




无向图连通分支(连通分量)

• 无向图的最大连通子图





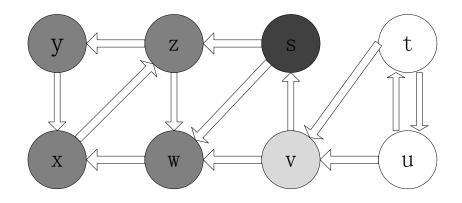






有向图的强连通分量

- 有向图 G(V,E), 如果两个顶点 v_i,v_j 间 $(v_i <> v_j)$ 有一条从 v_i 到 v_j 的有向路径,同时还有一条从 v_j 到 v_i 的有向路径,则称两个顶点 强连通
- 非强连通图有向图的极大强连通子图 , 称为 强连通分量 (strongly connected components)。

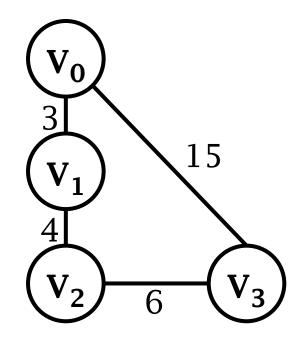






网络

• 带权的连通图



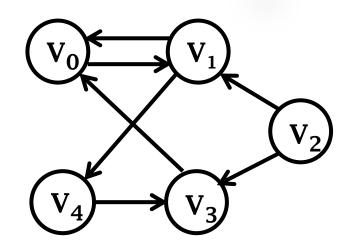


7.2 图的抽象数据类型



图的抽象数据类型

```
// 图的ADT
class Graph{
public:
                              // 返回图的顶点个数
  int VerticesNum();
      EdgesNum();
                           // 返回图的边数
  int
  Edge FirstEdge(int oneVertex); // 第一条关联边
  Edge NextEdge(Edge preEdge); // 下一条兄弟边
  bool setEdge(int fromVertex,int toVertex,
       int weight);
                              // 添一条边
  bool delEdge(int fromVertex,int toVertex); // 删边
  bool IsEdge(Edge oneEdge); // 判断oneEdge是否
      FromVertex(Edge oneEdge); // 返回边的始点
  int
      ToVertex(Edge oneEdge); // 返回边的终点
  int
       Weight(Edge oneEdge); // 返回边的权
  int
```

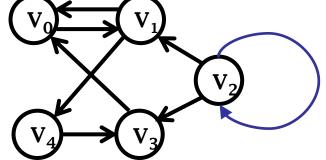




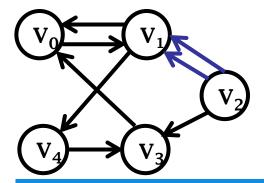


思考

• 为何不允许一条边的起点与终点都是同一个顶点?



• 是否存在多条起点与终点都相同的边?







数据结构与算法

谢谢聆听

国家精品课"数据结构与算法" http://www.jpk.pku.edu.cn/pkujpk/course/sjjg/

> 张铭,王腾蛟,赵海燕 高等教育出版社,2008. 6。"十一五"国家级规划教材