



数据结构与算法（十）

张铭 主讲

采用教材：张铭，王腾蛟，赵海燕 编写
高等教育出版社，2008.6（“十一五”国家级规划教材）

<http://www.jpk.pku.edu.cn/pkujpk/course/sjjg>



10.1 线性表的检索

第十章 检索

- 10.1 线性表的检索
- 10.2 集合的检索
- 10.3 散列表的检索
- 总结



基于线性表的检索

- 10.1.1 顺序检索
- 10.1.2 二分检索
- 10.1.3 分块检索



顺序检索

- 针对线性表里的所有记录，逐个进行关键码和给定值的比较
 - 若某个记录的关键码和给定值比较相等，则检索成功
 - 否则检索失败(找遍了仍找不到)
- 存储：可以顺序、链接
- 排序要求：无



“监视哨” 顺序检索算法

检索成功返回元素位置，检索失败统一返回0；

```
template <class Type>
class Item {
private:
    Type key;                // 关键码域
                             // 其它域
public:
    Item(Type value):key(value) {}
    Type getKey() {return key;} // 取关键码值
    void setKey(Type k){ key=k;} // 置关键码
};
vector<Item<Type>*> dataList;
template <class Type> int SeqSearch(vector<Item<Type>*>& dataList, int
length, Type k) {
    int i=length;
    dataList[0]->setKey (k);    // 将第0个元素设为待检索值，设监视哨
    while(dataList[i]->getKey()!=k) i--;
    return i;                  // 返回元素位置
}
```



顺序检索性能分析

- 检索成功：假设检索每个关键码等概率 $P_i = 1/n$

$$\begin{aligned} \sum_{i=0}^{n-1} P_i \cdot (n-i) &= \frac{1}{n} \sum_{i=0}^{n-1} (n-i) \\ &= \sum_{i=1}^n i = \frac{n+1}{2} \end{aligned}$$

- 检索失败：假设检索失败时都需要比较 $n+1$ 次
(设置了一个监视哨)



顺序检索平均检索长度

- 假设检索成功的概率为 p , 检索失败的概率为 $q=(1-p)$

$$\begin{aligned}ASL &= p \cdot \frac{n+1}{2} + q \cdot (n+1) \\&= p \cdot \frac{n+1}{2} + (1-p)(n+1) \\&= (n+1)(1-p/2)\end{aligned}$$

- $(n+1)/2 < ASL < (n+1)$



顺序检索优缺点

- 优点：插入元素可以直接加在表尾 $\Theta(1)$
- 缺点：检索时间太长 $\Theta(n)$



二分检索法

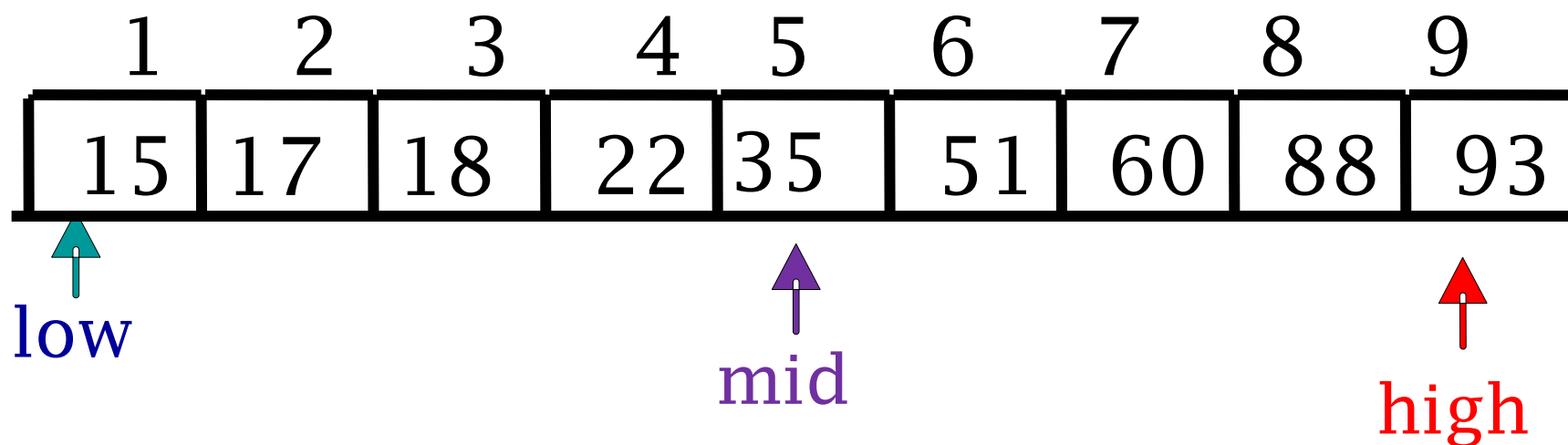
- 将任一元素 $\text{dataList}[i].\text{Key}$ 与给定值 K 比较，三种情况：
 - (1) $\text{Key} = K$ ，检索成功，返回 $\text{dataList}[i]$
 - (2) $\text{Key} > K$ ，若有则一定排在 $\text{dataList}[i]$ 前
 - (3) $\text{Key} < K$ ，若右则一定排在 $\text{dataList}[i]$ 后
- 缩小进一步检索的区间

二分法检索算法

```
template <class Type> int BinSearch (vector<Item<Type>*>&
dataList, int length, Type k){
    int low=1, high=length, mid;
    while (low<=high) {
        mid=(low+high)/2;
        if (k<dataList[mid]->getKey())
            high = mid-1;           // 右缩检索区间
        else if (k>dataList[mid]->getKey())
            low = mid+1;           // 左缩检索区间
        else return mid;           // 成功返回位置
    }
    return 0;                       // 检索失败，返回0
}
```



关键码18 $low=1$ $high=9$



第一次 : $l=1$, $h=9$, $mid=5$; $array[5]=35 > 18$

第二次 : $l=1$, $h=4$, $mid=2$; $array[2]=17 < 18$

第三次 : $l=3$, $h=4$, $mid=3$; $array[3]=18 = 18$

10.1 线性表的检索

二分法检索性能分析

- 最大检索长度为

$$\lceil \log_2(n+1) \rceil$$

- 失败的检索长度是

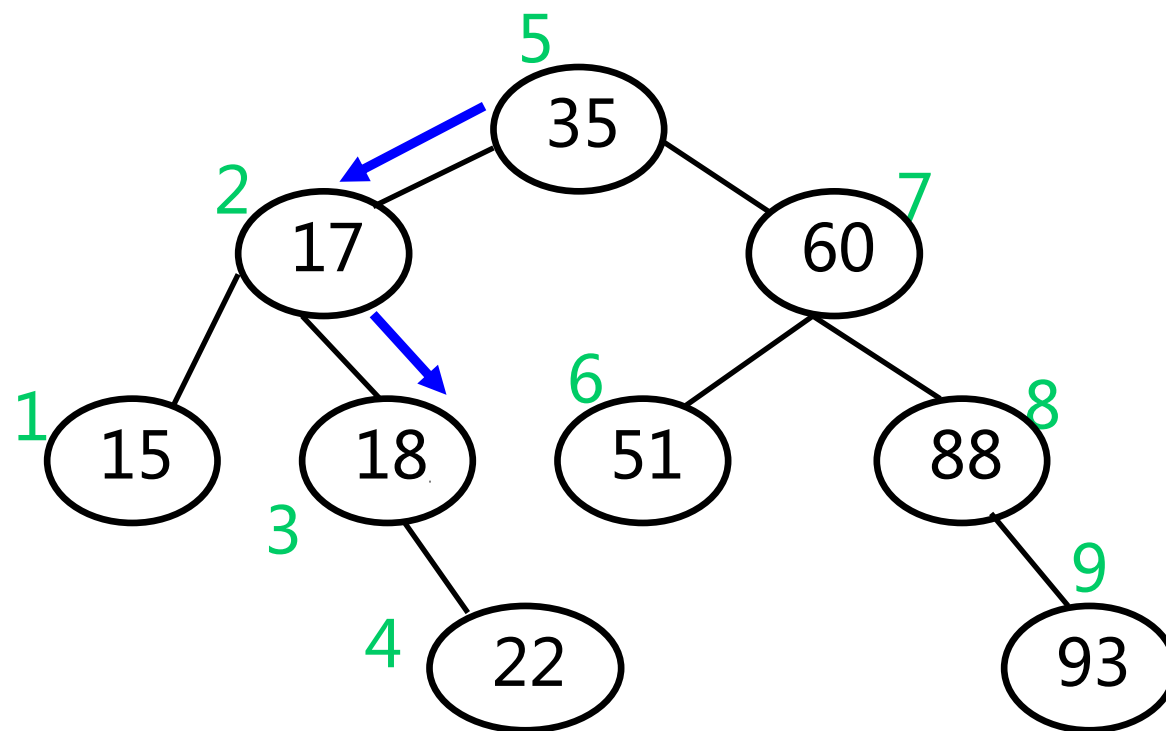
$$\lceil \log_2(n+1) \rceil$$

或

$$\lfloor \log_2(n+1) \rfloor$$

- 在算法复杂性分析中

- $\log n$ 是以2为底的对数
- 以其他数值为底，算法量级不变



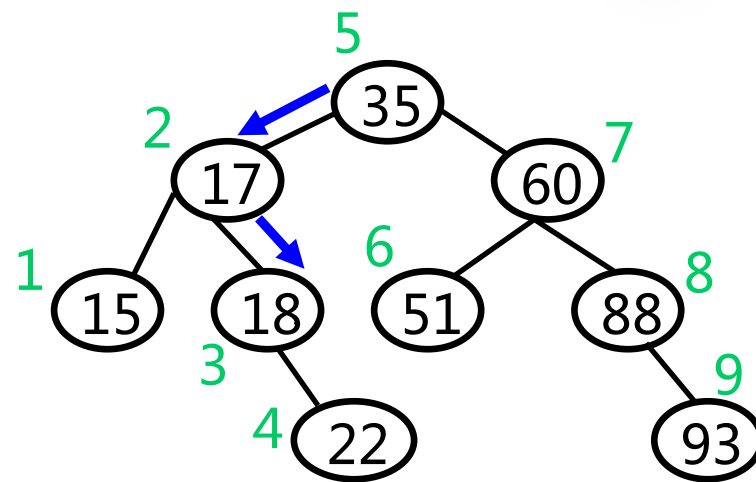
二分法检索性能分析（续）

- 成功的平均检索长度为：

$$\begin{aligned} \text{ASL} &= \frac{1}{n} \left(\sum_{i=1}^j i \cdot 2^{i-1} \right) \\ &= \frac{n+1}{n} \log_2 (n+1) - 1 \\ &\approx \log_2 (n+1) - 1 \quad (n > 50) \end{aligned}$$

- 优缺点

- 优点：平均与最大检索长度相近，检索速度快
- 缺点：要排序、顺序存储，不易更新(插/删)





分块检索思想

- “按块有序”
 - 设线性表中共有 n 个数据元素，将表分成 b 块
 - 前一块最大关键码必须小于后一块最小关键码
 - 每一块中的关键码不一定有序
- 顺序与二分法的折衷
 - 既有较快的检索
 - 又有较灵活的更改



分块检索——索引顺序结构

0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17
22	12	13	9	8		33	42	44	24	48		60	80	74	49	86	53

■ 块起始位置

■ 块内最大关键码

■ 块内有效元素个数

link:

Key:

count:

0	6	12
22	48	86
5	5	6



分块检索性能分析

- 分块检索为两级检索
 - 先在索引表中确定待查元素所在的块， ASL_b
 - 然后在块内检索待查的元素， ASL_w

$$\begin{aligned} ASL &= ASL_b + ASL_w \\ &\approx \log_2 (b+1) - 1 + (s+1)/2 \\ &\approx \log_2 (1+n/s) + s/2 \end{aligned}$$



分块检索性能分析 (续2)

- 假设在索引表中用顺序检索，在块内也用顺序检索

$$ASL_b = \frac{b+1}{2} \qquad ASL_w = \frac{s+1}{2}$$

$$\begin{aligned} ASL &= \frac{b+1}{2} + \frac{s+1}{2} = \frac{b+s}{2} + 1 \\ &= \frac{n+s^2}{2s} + 1 \end{aligned}$$

- 当 $s = \sqrt{n}$ 时，ASL 取最小值

$$ASL = \sqrt{n} + 1 \approx \sqrt{n}$$



分块检索性能分析 (续3)

- 当 $n=10,000$ 时
 - 顺序检索 5,000 次
 - 二分法检索 14 次
 - 分块检索 100 次



分块检索的优缺点

- 优点：
 - 插入、删除相对较易
 - 没有大量记录移动
- 缺点：
 - 增加一个辅助数组的存储空间
 - 初始线性表分块排序
 - 当大量插入/删除时，或结点分布不均匀时，速度下降



思考

- 试比较顺序检索、二分检索和分块检索的优缺点。
- 这几种检索方法适合的应用场景分别是什么？



数据结构与算法

谢谢聆听

国家精品课“数据结构与算法”

<http://www.jpk.pku.edu.cn/pkujpk/course/sjjg/>

张铭，王腾蛟，赵海燕

高等教育出版社，2008.6。“十一五”国家级规划教材