Turnerings konsolgenerator

Dokumentnamn

FÖRFATTARE

Ljungars, Sebastian

DATUM

16.01.2023

Innehållsförteckning

[1 Beskrivning av systemet 2](#_Toc88570087)

[2 Användarfall – Use Case 2](#_Toc88570088)

[3 Design av användargränssnitt 2](#_Toc88570089)

[4 Databasdesign 2](#_Toc88570090)

[5 Plan för testning 2](#_Toc88570091)

[6 Referenser 2](#_Toc88570092)

[7 Framtida förbättringar 2](#_Toc88570093)

[8 Bilagor 3](#_Toc88570094)

# Beskrivning av systemet

Då man startar så kan man se allting som om man inte är inloggad, men allt är låst tills du loggar in. Du kan logga in eller registrera dig från en knapp i övre högra hörnet. Då knappen trycks så öppnas ett litet formulär för att logga in, för att registrera dig måste du trycka på en knapp som öppnar ett större formulär. På hemsidan finns "Create bracket" och alla public brackets. I Navbar ska det finnas samma saker + About + Profile, där man kan se sina egna brackets. Create bracket öppnar ett formulär där man kan välja vilken sport, namn, deltagare m.m.

# Design av användargränssnitt

Designen skall vara simpel och elegant. Användaren ska ha möjligheten att välja mellan mörkt och ljust läge. Gränssnittet skall vara interaktivt, men enkelt för användaren.

# Databasdesign

Databasen heter ljungarssiktge20\_yp och är en MySQL-databas med fyra tabeller. Det finns en nation tabell, sport tabell, user tabell och en player\_team tabell. Nation-, sport- och player\_team-tabellerna är kopplade med varandra. Lösenordsfältet i user-tabellen är krypterat med Argon2I.