

Fecha: Julio de 2022
Docente: John Corredor, PhD

Parallel and Distributed Computing

Primer Taller C

1.- Escribe un programa en C que acepte dos enteros del usuario y calcule el producto de los dos enteros.

Datos de prueba :

Introduzca el primer entero: 25

Introduzca el segundo entero: 15

Salida esperada:

Producto de los dos enteros anteriores = 375

2.- Escribe un programa en C para convertir los días especificados en años, semanas y días. Nota: Ignore el año bisiesto.

Datos de prueba :

Número de días : 1329

Salida esperada :

Años: 3

Semanas 33

Días: 3

3.- Escribe un programa en C para calcular la distancia entre los dos puntos.

Datos de prueba :

Entrada x1: 25

Entrada y1: 15

Entrada x2: 35

Entrada y2: 10

Resultado esperado:

Distancia entre dichos puntos: 11.1803

4.- Escribe un programa en C para mostrar los 10 primeros números naturales.

Salida esperada :

1 2 3 4 5 6 7 8 9 10

5.- Escribe un programa en C para mostrar el patrón como triángulo rectángulo usando un asterisco. La cantidad de líneas del triángulo es ingresada por consola por el usuario, y el valor máximo de líneas es de 14.

El patrón como :

*

**

6.- Escribe un programa que imprima una matriz de "1", de tamaño NxN. El tamaño es indicado por el usuario y debe ser siempre menor que 8.

7.- Escribe un programa que imprima una matriz de números aleatorios enteros, entre 0 y 9, de tamaño NxN. El tamaño es indicado por el usuario y debe ser siempre menor que 8.

8.- Escribe un programa que muestre dos matrices de números aleatorios, entre 0 y 9, de tamaño NxN. El tamaño es indicado por el usuario y debe ser siempre menor que 8. Finalmente, se presenta la suma de las dos matrices.

9.- Escribe un programa que muestre dos matrices de números aleatorios, entre 0 y 9, de tamaño NxN. El tamaño es indicado por el usuario y debe ser siempre menor que 8. Finalmente, se presenta la resta de las dos matrices.

10.- Escribe un programa que muestre dos matrices de números aleatorios, entre 0 y 9, de tamaño NxN. El tamaño es indicado por el usuario y debe ser siempre menor que 8. Finalmente, se presenta el producto de las dos matrices.