

# Sébastien Hamel

---

676 74ième Avenue, Laval, QC H7V 2Y1 | (450) 688 - 3154 | sebas84\_5@hotmail.com

## Formation

### TECHNIQUES DE L'INFORMATIQUE | AUTOMNE 2016 - | COLLÈGE MONTMORENCY

- Spécialisation : informatique de gestion
- Liste partielle des cours: Applications mobiles, Web et bases de données, Mathématiques appliquées à l'informatique, Programmation objet

## Compétences

### LANGAGE DE PROGRAMMATION

- Java \*\*\*
- C# \*\*\*
- PHP \*\*\*
- Python \*\*
- JavaScript \*\*
- Unityscript \*\*
- CSS \*\*
- HTML \*\*
- SQL \*\*
- GML \*\*
- LUA \*

### PROGRAMMES UTILISÉ

- Eclipse \*\*\*
- Visual Studio \*\*\*
- Notepad ++ \*\*\*
- Renpy \*\*\*
- Word \*\*\*
- Atom \*\*
- Photoshop \*\*
- After Effect \*\*
- Git \*\*
- Unity \*\*
- XAMPP \*\*
- Game Maker Studio 2 \*\*
- Android Studio \*

### AUTRE COMPÉTENCES

- Écriture de fiction
- Édition de vidéo

## Projets

### PERSONNEL

- 2012 – 2013 : Développement de trois sites web amateur, utilisant entre autres les langages de programmation PHP, JavaScript et SQL.



- 2014 : Création du premier niveau d'un jeu de plateforme mobile utilisant le moteur de jeux Unity.

Rôle : Programmeur

Lien vidéo démo : <https://www.youtube.com/watch?v=1hzCsoR8Bik>



- 2017 : Développement du démo d'un jeu de type audiovisuel (visual novel), utilisant le moteur de jeux Renpy. La tentative de campagne de financement a échoué.

Rôle : Écrivain, producteur, réalisateur, programmeur, directeur artistique

Lien du kickstarter : <https://www.kickstarter.com/projects/919330290/prologue-chapter-one-visual-novel>



## PROFESSIONNEL

### *2017 – 2018 : Her Lie I Tried To Believe*



Jeux de type audiovisuel (Visual Novel) sorti gratuitement sur la plateforme de jeux Steam.

- Sortie : Le 2 avril 2018
- Prix : Gratuit
- Champs de compétence : Écrivain, producteur, réalisateur, programmeur, directeur artistique  
J'ai dû faire l'organisation d'une équipe de 5 artistes, pendant une durée de six mois
- Rapport : Plus de 54500 personnes ont ajouté le jeu dans leur liste de Steam, et plus 33000 l'ont téléchargé
- Critique : Plus de 740 personnes ont écrit une critique sur le jeu, dont 81% étant positif
- Lien : [https://store.steampowered.com/app/806510/Her Lie I Tried To Believe/](https://store.steampowered.com/app/806510/Her_Lie_I_Tried_To_Believe/)

## PROJET À VENIR

- Octobre 2018 : Backend en Python sur un site cybercommerce (mixpig.com)
- Hiver 2018 : Jeux de type audiovisuel (Visual Novel) prévu pour sortir sur la plateforme de jeux Steam à la fin de l'année 2018