

I detta spel styr du ett rymdskepp som ska skjuta sönder ankommande fiendeskepp. Om fiendernas skepp kommer till botten av skärmen eller om fiendeskeppen rör skeppet du styr har du förlorat. Spelet pågår tills du har förlorat då jag tyvärr inte implementerat något poängsystem eller liknande. Fiendeskeppen spawnar om och om igen tills du har förlorat eller stänger av spelet genom att trycka på kryss i spelrutan. Du styr skeppet med pilarna på tangentbordet och du skjuter med mellanslag.

Spelet har körts i x64 på min dator.

Bildfilerna för spritsen ligger under assets/bild. På min dator ligger bilderna i

C:\Users\Sebastian\source\repos\inlämning1\inlämning1\assets

Adresserna som används är:

assets/Starfield.png

assets/Spaceship_player.png

assets/Spaceship_enemy1.png

assets/Projectile.png