

Module: XML et les bases de données

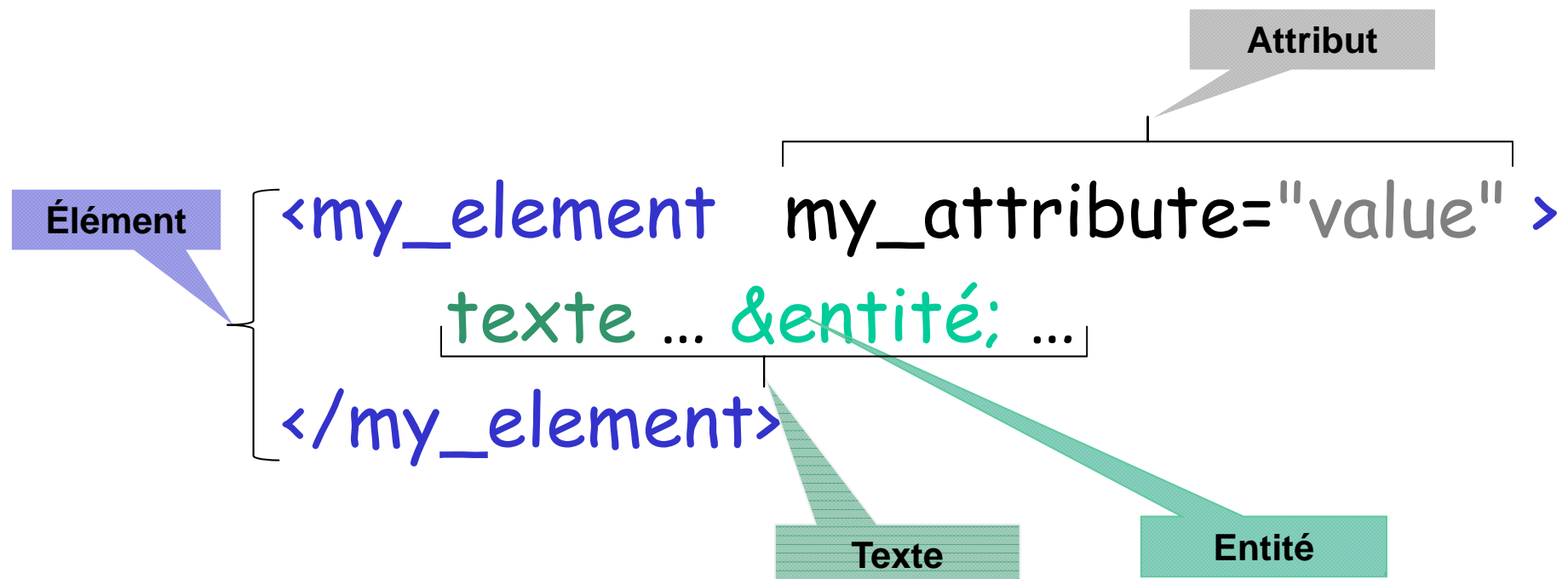
Rappel sur le monde XML

Houda Chabbi Drissi

houda.chabbi@hefr.ch

eXtended Markup Language

XML est un langage de **balisage extensible**, qui permet à chaque utilisateur de définir ses balises (tags) propres avec donc **une valeur sémantique déterminée**.

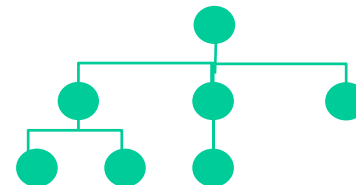


Qu'est ce que XML ?

- Séparation du **fond** (contenu) de la **forme** (présentation).
- Texte lisible et personnalisable

XML = arbre

```
<releveTemperature>  
  <ville>Paris</ville>  
  <pays>France</pays>  
  <temp echelle="C">18</temp>  
</releveTemperature>
```



Entête XML

Fichier XML a toujours le même entête

<?xml version="1.0" ?>

<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>



Charset utilisé

Eléments, attributs et namespaces

```
<?xml version="1.0"?>
```

```
<a:section xmlns:a="http://www.eif.ch/" >
```

```
<a:exercice>
```

```
...
```

```
</a:exercice>
```

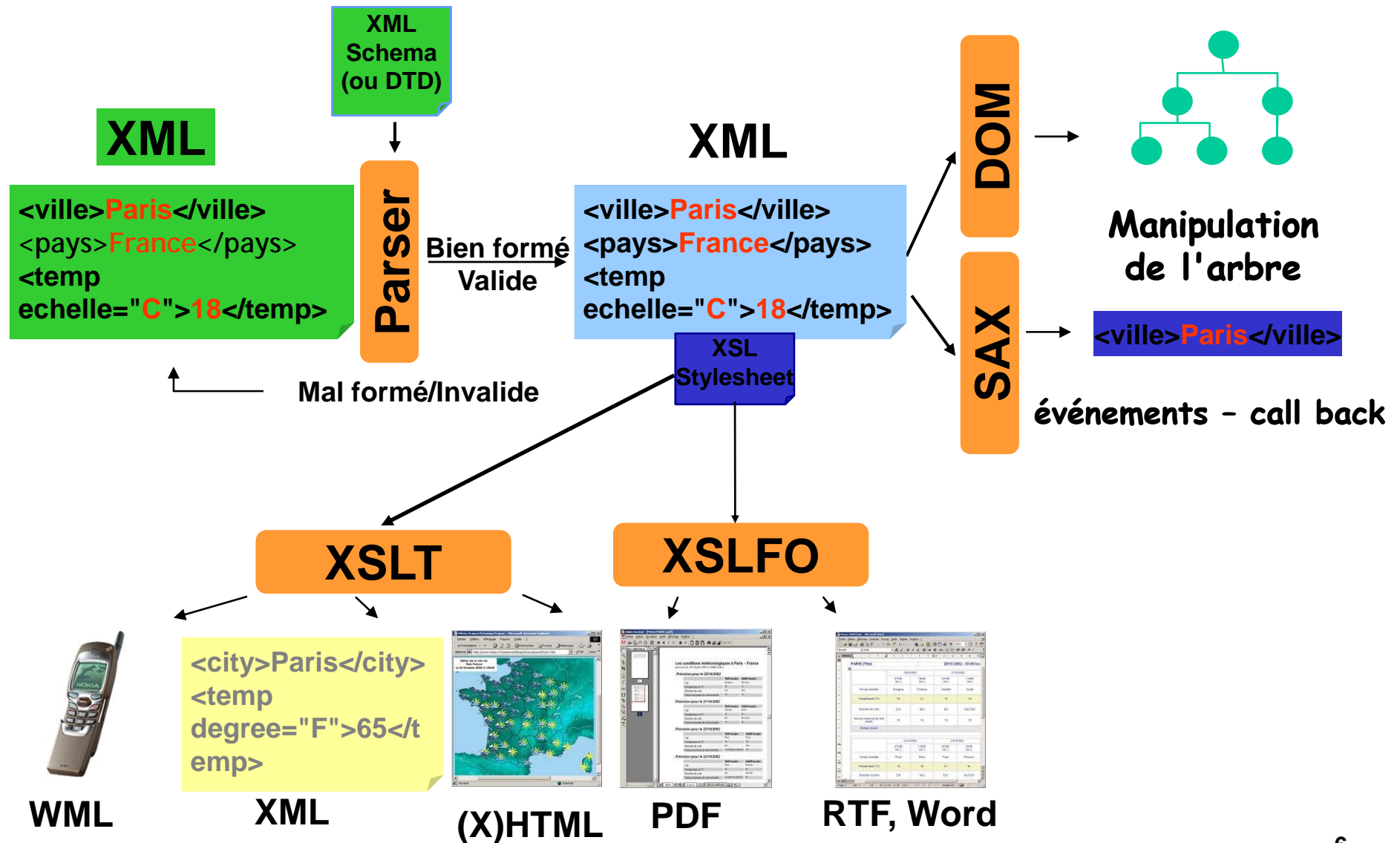
```
</a:section>
```

préfixe

Déclaration du
namespace

Les espaces de noms évitent les collisions

Les technologies vues autour de XML



Grammaire et Typage

- **DTD** définit l'ensemble des éléments et attributs (pas XML).
⇒ *Modélisation textuelle.*
- **XML Schéma** définit les éléments, les attributs et *leurs types*.
⇒ *Plusieurs mécanismes de modélisation.*

DTD

Data Type Definition: Définit la structure d'un document XML

```
<!DOCTYPE serie SYSTEM "serie.dtd">

<!ELEMENT serie (exercice*)>
<!ELEMENT exercice (title, (author)?, (paragraph)*)>
  <!ATTLIST exercice
    title CDATA #IMPLIED>

<!ELEMENT paragraph (#PCDATA)>
<!ELEMENT author (#PCDATA)>

<!ENTITY copyright "Copyright EIAFR">
```

#REQUIRED
#FIXED
#IMPLIED

Déclarer une DTD dans XML

La balise !DOCTYPE déclare la DTD

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>
<!DOCTYPE serie SYSTEM « serie.dtd »>
<serie>
  <exercice title = "exo1">
    <author>Moi</author >
    <paragraph>
      blabla blabla...
      &copyright;
    </paragraph>
  </exercice>
</serie>
```

DTD et namespace mariage laborieux!

XML Schéma

Un schéma définit la structure et les types

```
<xsd:schema xmlns:xsd="http://www.w3.org/2001/XMLSchema">
  <xsd:element name="serie" type="serieType">
    <xsd:complexType name="exerciceType">
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="exercice" type="exerciceType"/>
      </xsd:sequence>
    </xsd:complexType>

    <xsd:complexType name="exerciceType">
      <xsd:element name="titre" type="xsd:string" use="required" />
      <xsd:sequence>
        <xsd:element name="paragraph" type="paragraphType" />
      </xsd:sequence>
      <xsd:attribute name="auteur" type="xsd:string" />
    </xsd:complexType>
  </xsd:schema>
```

...

Déclarer un schéma

Sur l'élément racine, on définit
une instance de schéma

```
<?xml version="1.0" encoding="ISO-8859-1"?>  
<paper xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"  
      xsi:noNamespaceSchemaLocation="serie.xsd" >  
  <exercice title="exo1">  
    <author>Moi</author>  
    <paragraph>Le but de cette exercice</paragraph>  
  </exercice>  
</paper>
```

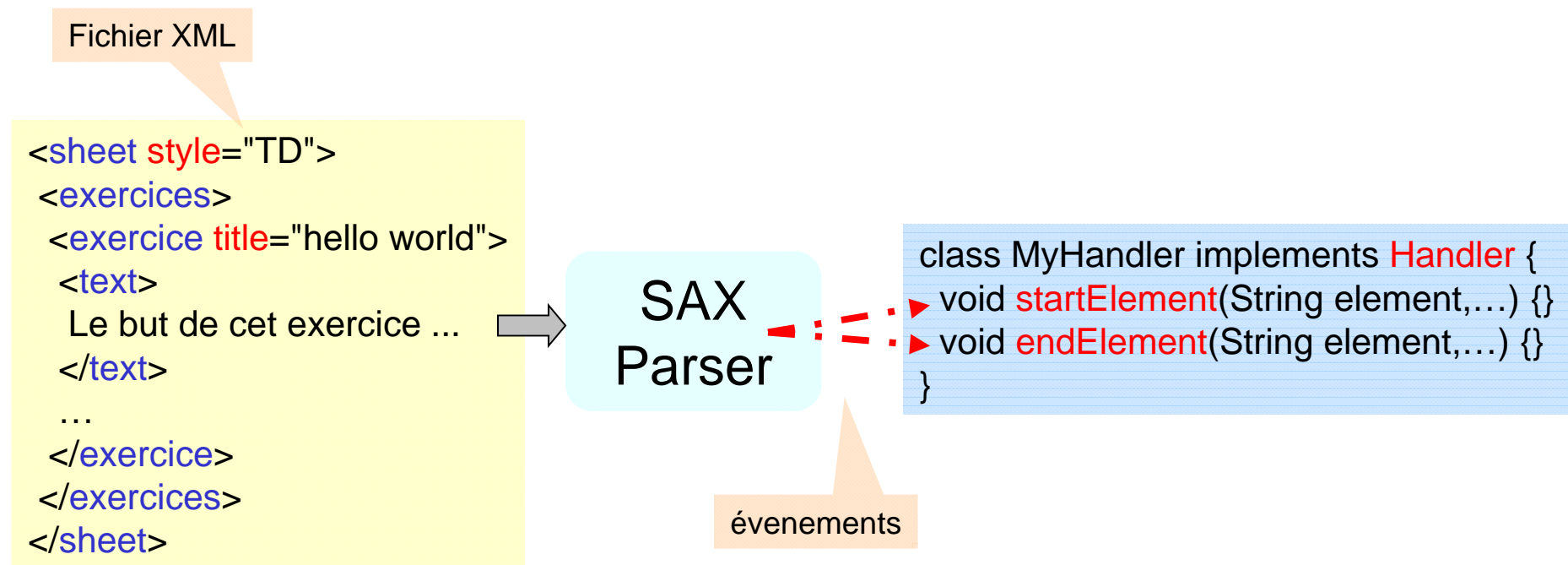
Ici pas de namespace sinon autre variante

Parseurs / transformateurs

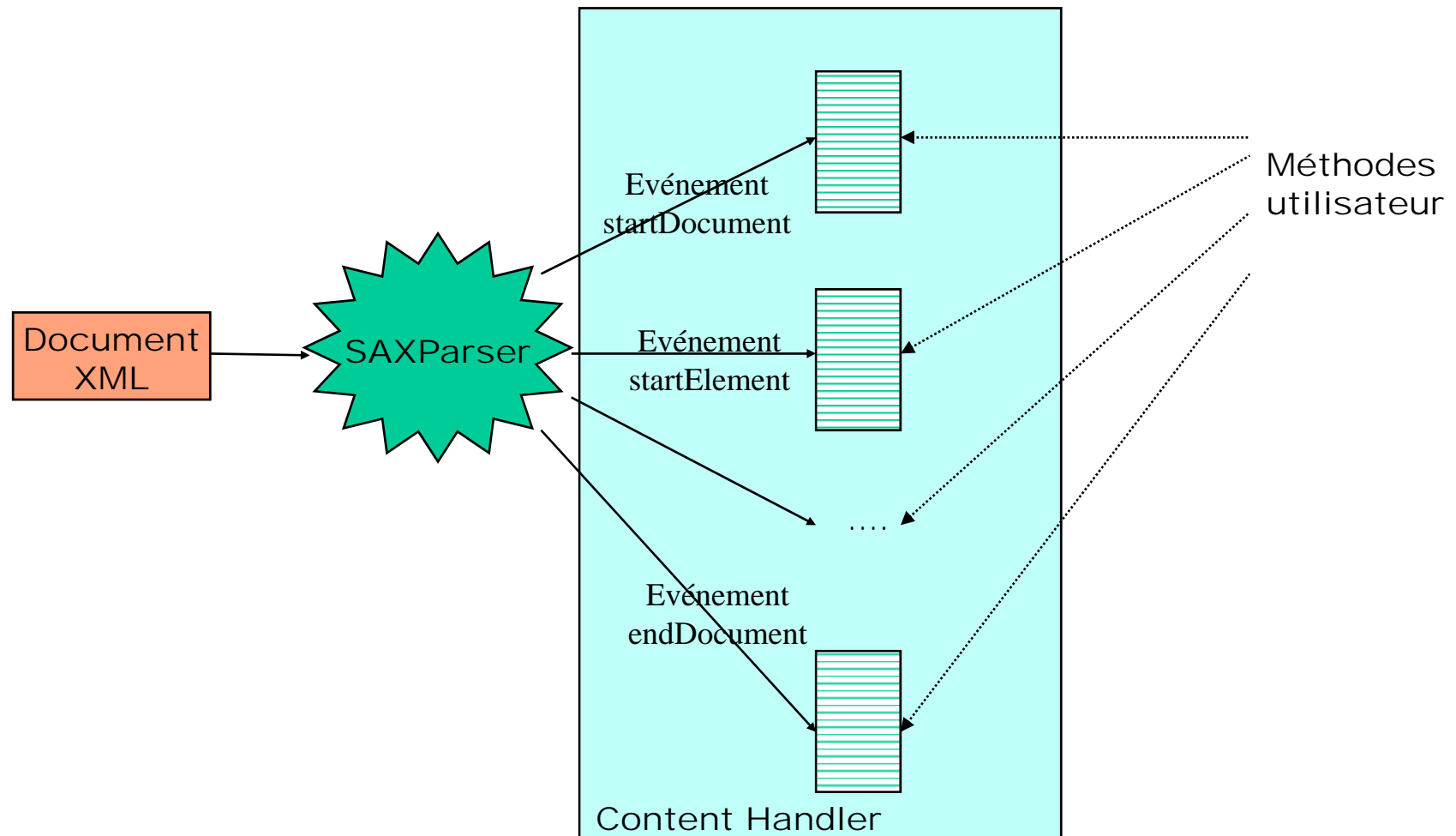
- Parseurs XML, transforme le texte du XML en éléments et attributs.
- 2 APIs :
 - SAX: Simple Api for XML
 - DOM: Document Object Model
- Transformateur XML, XSL effectue des transformations d'arbre

Norme SAX 2.0

- Un événement pour chaque élément XML (*start,end*)
- Programmation événementielle.



Principe de fonctionnement SAX (1)



Principe de fonctionnement SAX (2)



Les Handlers de SAX

L'interface **XMLReader** définit l'interface
d'un parseur SAX 2.0

Écoute la DTD

- set/getContentHandler()

Réceptionne les
éléments XML

- set/getDTDHandler()

- set/getEntityResolver()

Résout les entités

- set/getErrorHandler()

Reçoit les erreurs

- parse(InputSource)

Démarre le
parsing

- parse(String)

Change les
fonctionnalités

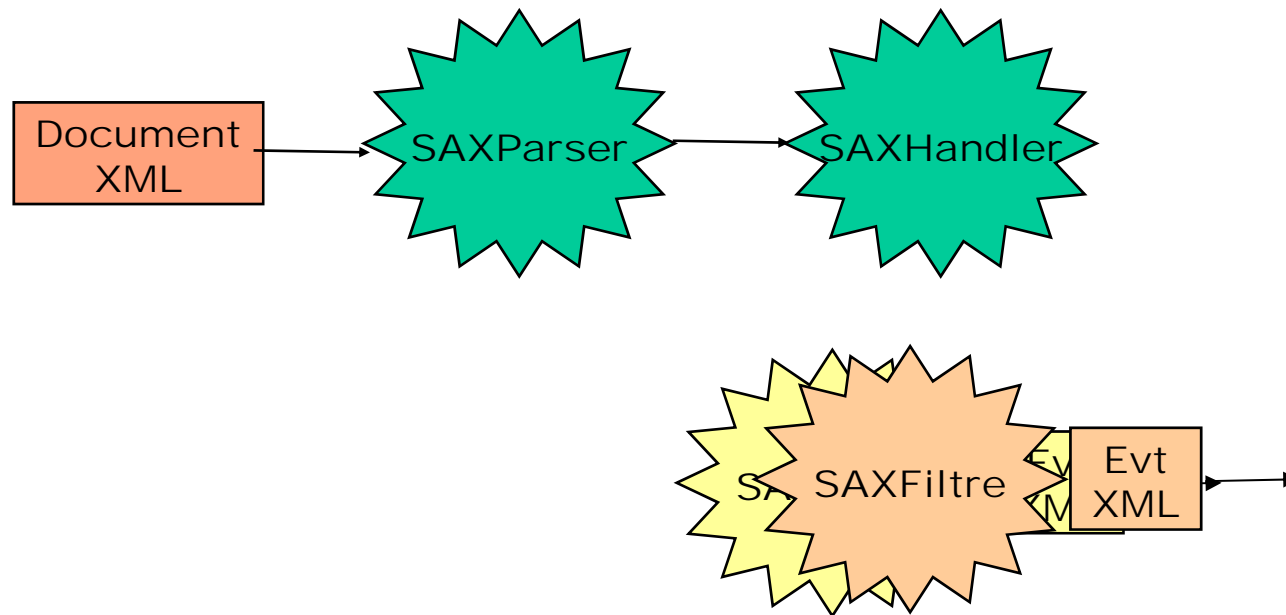
- get/setFeature(name,value)

Les Filtres

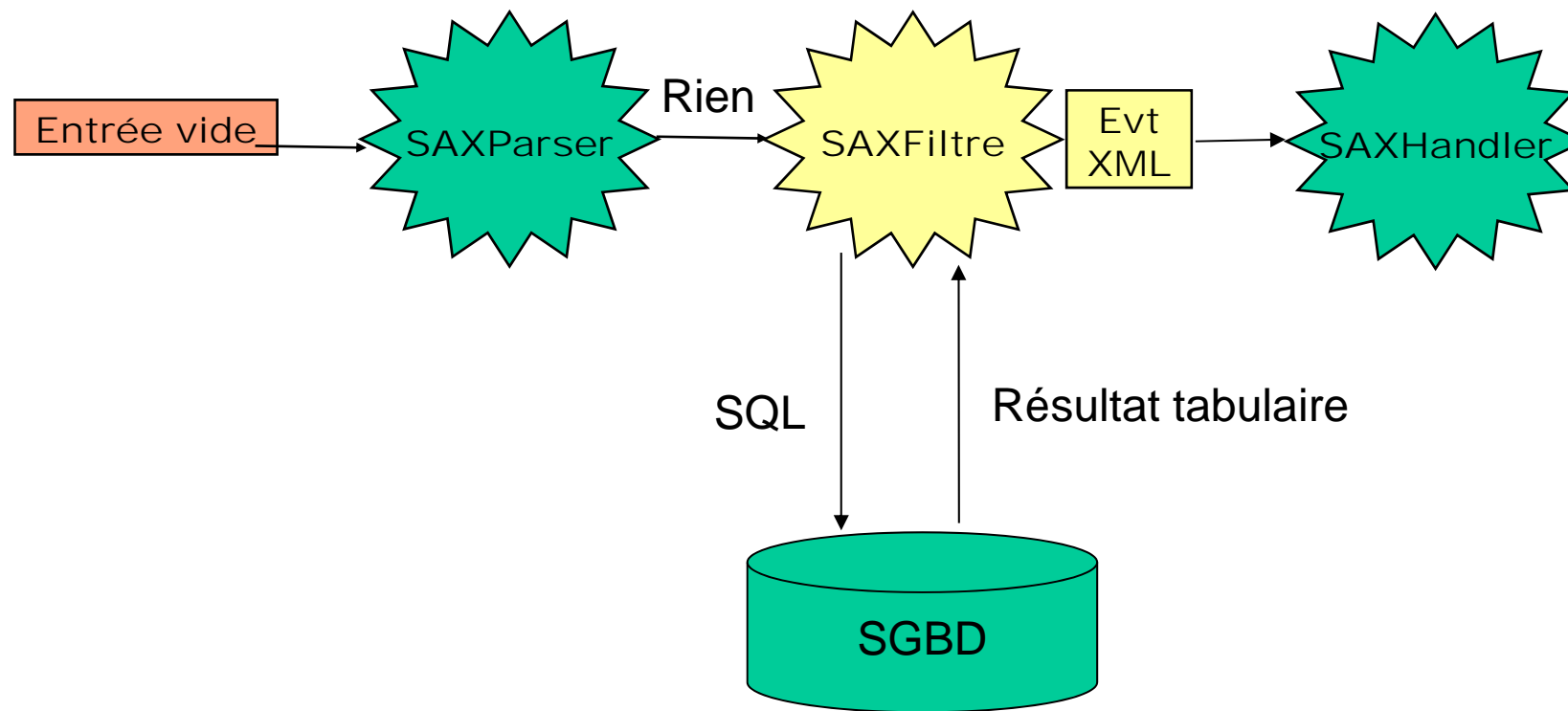
- Le filtre s'intercale entre le parseur et le handler.
- Il réceptionne tous les évènements générés par le parseur et décide de ce qu'il doit en faire avant de les passer au handler:
 - Peut passer l'évènement tel quel
 - Peut le faire disparaître
 - Faire passer un ou plusieurs évènements à la place!

Implante l'interface `XMLFilter` qui hérite de `XMLReader`.

Principe de fonctionnement des filtres SAX

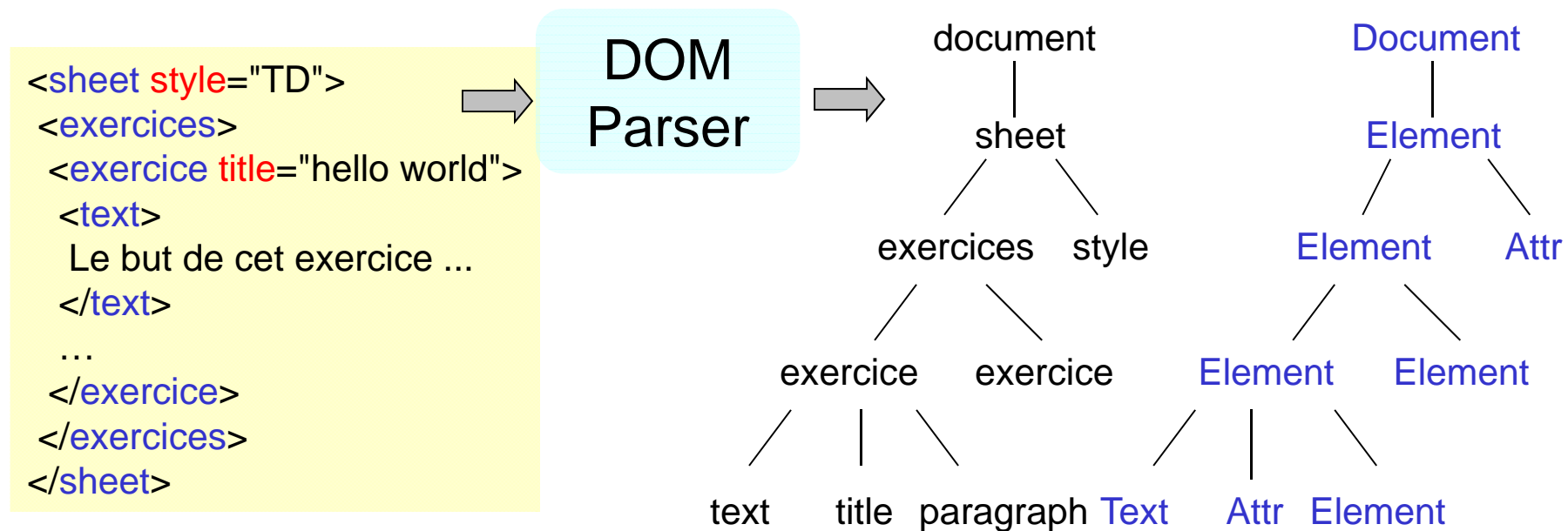


Utilisation possible des filtres SAX



XML et arbre DOM

- Stocke l'arbre en mémoire.
- Pratique à parcourir.
- Des méthodes à dispositions pour manipuler l'arbre.



XSLT et XSL-FO

- **XSLT** permet de spécifier des transformations d'arbre (ajouter/retirer des éléments)
- **XSL-FO** fournit un langage de description pour la publication de contenu

Transformateur XSLT

Effectue des transformations d'arbres
sur un source XML

```
<sheet style="TD">
  <exercices>
    <exercice title="hello world">
      <text>
        Le but de cet exercice ...
      </text>
      ...
    </exercice>
  </exercices>
</sheet>
```

Fichier XML

```
<xsl:template select='exercices'>
  <ul>
    <xsl:apply-template/>
  </ul>
</xsl:template>
```

XSLT
Transformateur

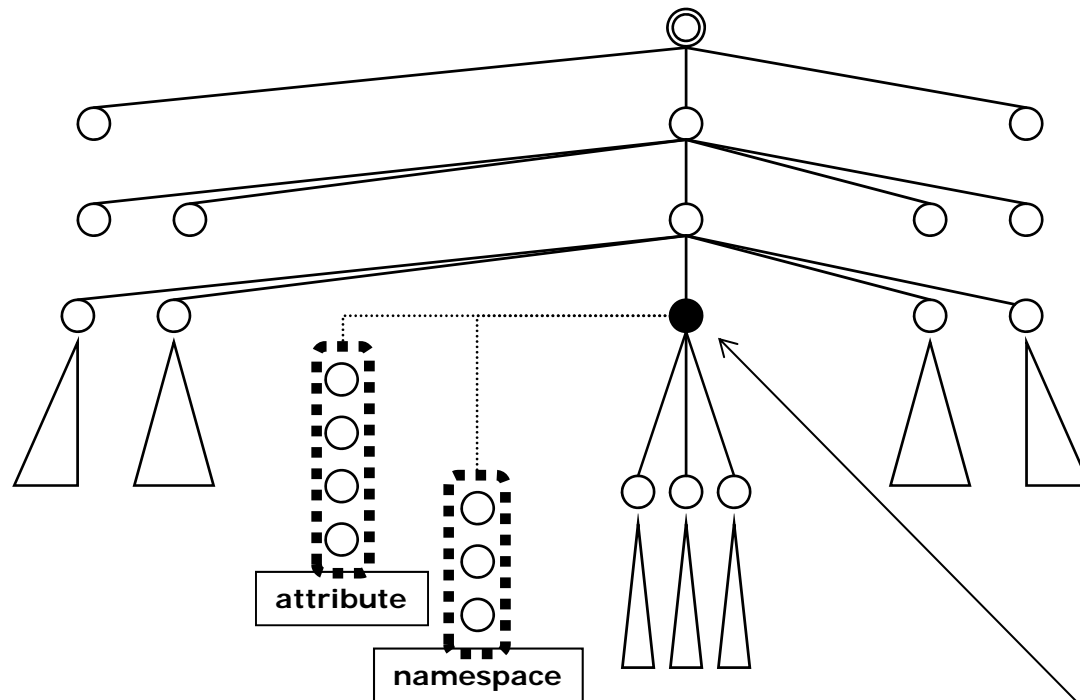
```
<html><body>
  <ul>
    <li>hello world</li>
  </ul>
</body></html>
```

Fichier XML/XHTML

XPATH

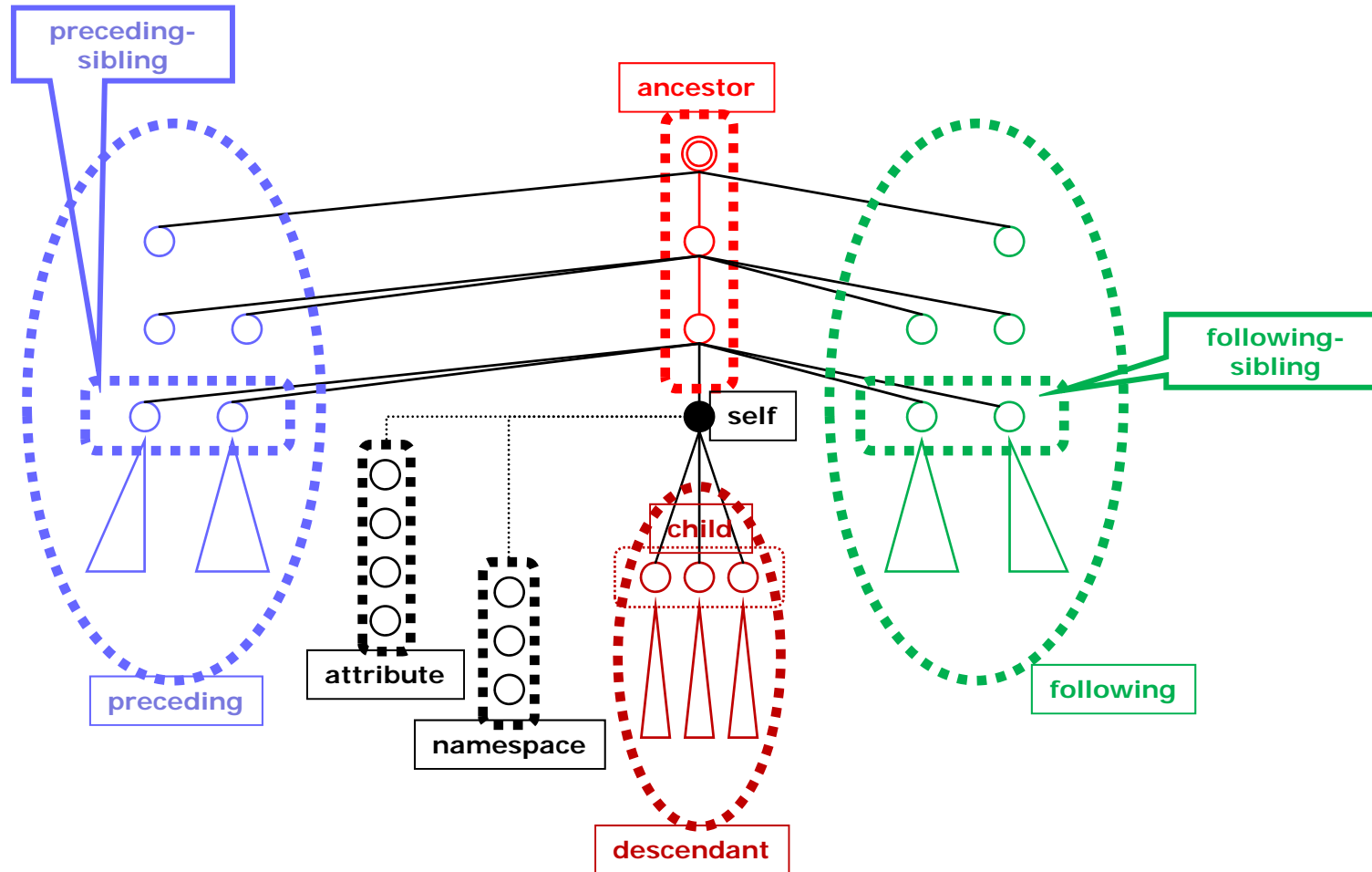
- Langage pour identifier des nœuds sur certains critères
- Non XML, ressemble aux langages OS
- Utilisé dans XSL et Xquery
 - XPATH 1
 - XPATH 2

Axes de navigation de XPATH



Un arbre XML + un nœud courant

Axes de navigation de XPATH



Expression XPath

Permettre de spécifier un ensemble de nœuds
sous forme de chemin

- `exercice/text[.="hello"]`

N'importe quel exercice ayant un élément text
contenant hello comme texte

- `/feuille/exercices/exercice[@title]`

sélectionne les exercices ayant un attribut title

- `exercice[@title="Hello World"]`

sélectionne l'exercice ayant "Hello World" pour
valeur de l'attribut title

XPath : les jokers

- `/feuille//exercice` tous les exercices ayant feuille comme ancêtre
- `/feuille/`. Sous-élément de feuille qui ne sont ni des attributs ni du texte.
- `/feuille/node()` n'importe quel sous-élément de feuille
- `/feuille/@*` n'importe quel attribut de feuille

XPath : les fonctions

- `/exercice[last()]`
sélectionne le dernier élément exercice
- `/exercice[position() <=5]`
sélectionne les 5 premiers exercices
- `/exercice[count(paragraph) =2]`
sélectionne les exercices ayant deux paragraphes

XPath 2.0

Étend XPath 1.0 par:

- L'ajout du "for ... return ..."
- L'ajout du "if...then...else"
- Des expressions de quantifications *some* et *every*
- Ajout de fonctions et d'opérateurs *intersect* et *except*
- Respect du XML Data Model (plus que infoset).
Support des types de XML Schema.

Type dans XPath 2.0

- XPath 1.0
 - Boolean, Number, String
 - Ensemble de nœuds (Nodeset): Pas de duplicata

- XPath 2.0
 - Tous les types primitifs de XML Schema
 - Séquence de nœuds ou de valeurs : à l'encontre du XPath 1.0: Ordonnée (pas forcément l'ordre du document), duplicatas admis.

XML Data Model (1)

- **Modèle abstrait** data model pour les données XML (l'équivalent du modèle relationnel dans SGBDR)
- Pas **de standard** de stockage ou d'accès pour l'instant.
- Une instance de ce « data model » est une **séquence** composée de zéro ou plusieurs **items**. La séquence vide est souvent considérée comme **"null value"**.

XML Data Model (2)

- Les items sont:
 - Des nœuds ou des valeurs atomiques

- Les nœuds sont:
document | element | attribute | text | namespaces | PI |
comment

- Valeurs atomiques sont:
 - Des Instances de tous les types atomiques de XML Schema
string, boolean, ID, IDREF, decimal, QName, URI, ...
 - untyped atomic values

- Typed (I.e. schema validated) et untyped (I.e. pas de validation XSD) pour les nœuds comme pour les valeurs

Iteration

XPATH1



```
■ for $x in //Book return $x/Price
```

- Retourne une séquence de noeuds price
- équivalent à //Book/Price

```
( <Price>32.95</Price>, <Price>18.25</Price>, ... )
```

Obtenir les valeurs

- for \$x in //Book
return \$x/Price/text()
 - équivalent à //Book/Price/text()

- for \$x in //Book
return number(\$x/Price)
 - retourne une séquence des valeurs numériques du prix
(32.95, 18.25, ...)

Expressions Conditionnelles

```
for $x in //Book
return
  if (count($x/Author) > 2)
    then $x/Price * .5 -- nombres
    else $x/Price -- noeuds
```

☺ la séquence résultante comporte des noeuds et des nombres

XPath 1.0 vs XPath 2.0

Soit à déterminer si un noeud $\$x$ appartient à l'ensemble des noeuds `/foo/bar`

- XPATH1

`count(/foo/bar)=count(/foo/bar | $\$x$)`

- XPATH2

`$\$x$ intersect /foo/bar`

Expressions de quantification

- //Book[some \$a in Author satisfies
starts-with(\$a/Lastname, "T")]
 - Books with some author whose lastname starts with T
- //Book[some \$a in Author satisfies \$a/Lastname="Toto"]
 - Books with some author whose lastname is Toto
- //Book[every \$a in Author satisfies \$a/Lastname="Toto"]
 - Books all of whose authors' lastnames are Toto

Duplication de nœuds dans XPath 2.0

- `//Author[Lastname="Toto"]/..`

XPATH1

- Xpath1 élimine les duplicatas, donc un livre avec 2 auteurs ayant un lastname = Toto n'apparaît qu'une fois.

- `for $a in //Author[Lastname="Toto"]
return $a/..`

XPATH2

- Ici un livre avec 2 auteurs ayant un lastname = Toto apparaît deux fois.

- `distinct-nodes(for $a in //Author[Lastname="Toto"]
return $a/..)`

- Elimination explicite des duplicatas

XPath 3.0: W3C Recommendation 08 April 2014

- XPath 2 a été augmenté pour devenir un “langage de programmation” à part entière avec définition de fonction etc. (<http://www.w3.org/TR/xpath-30/>)

Here are some of the new features in XPath 3.0:

Dynamic function call ([3.2.2 Dynamic Function Call](#)).

Inline function expressions ([3.1.7 Inline Function Expressions](#)).

Support for union types.

Support for literal URLs in names, using [EQNames](#).

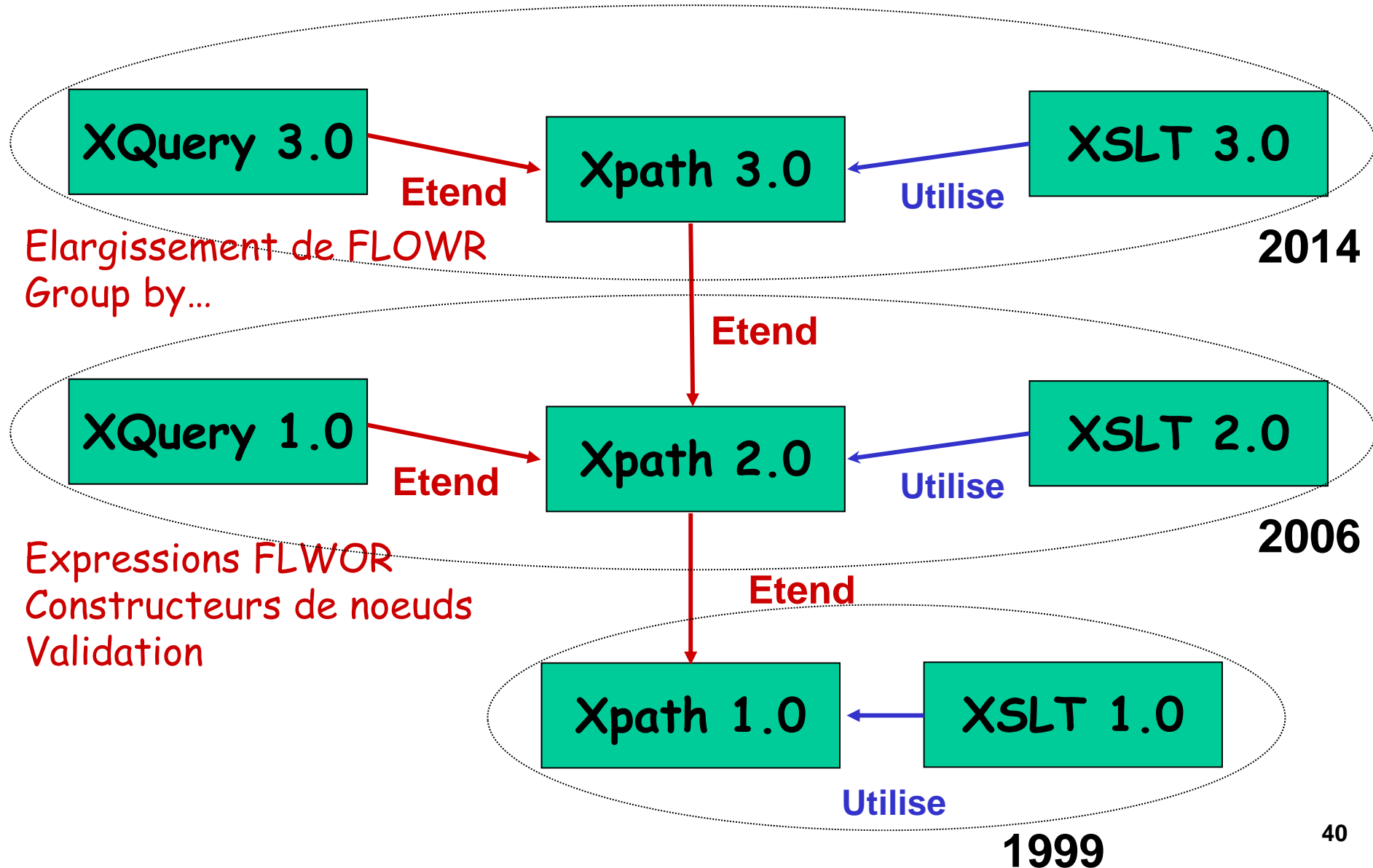
A string concatenation operator ([3.6 String Concatenation Expressions](#)). ||

A mapping operator ([3.14 Simple map operator \(!\)](#)).

- Trop récent pour avoir des implémentations dans tous les outils qui manipulent du XPath. BaseX implémente déjà la nouvelle norme!



Xpath et XQuery, XSLT



Où intervient XML?

- XML peut être utilisé pour l'échange de données:
 - d'un *site Web vers le navigateur* d'un utilisateur
 - ou entre *applications, de machine à machine*.

- Il convient à une architecture n-tiers:
 - le *client*, où les données sont affichées ou traitées par d'autres applications,
 - le *middle-tiers* où les logiques applicatives agissent sur les données
 - les *bases de données*.