

1 El Principio Cosmológico y la Expansión del Universo

1.1 El Principio Cosmológico

El principio cosmológico establece dos suposiciones fundamentales sobre la estructura del Universo a gran escala:

- **Homogeneidad:** el Universo tiene la misma composición y densidad promedio en todos los lugares.
- **Isotropía:** el Universo se ve igual en todas las direcciones.

Este principio implica que ningún lugar ni dirección en el Universo es privilegiado, y por tanto, las leyes físicas deben ser las mismas en todos lados. A partir de estas suposiciones, concluiremos más abajo que el Universo debe estar en expansión o contracción de forma coherente, he introduciremos el **factor de escala** $a(t)$.

El principio cosmológico no se aplica a todas las escalas espaciales. A pequeñas escalas (por ejemplo, dentro de galaxias, sistemas planetarios o grupos locales de galaxias), el Universo no es ni homogéneo ni isotrópico —es muy distinto estar en tu casa que estar en el centro del Sol o en un cometa. Estas regiones están dominadas por estructuras gravitacionalmente ligadas.

El principio cosmológico sólo es una buena aproximación a **grandes escalas**, típicamente mayores a ~ 100 Mpc, donde:

- Las fluctuaciones de densidad se promedian.
- Las estructuras individuales dejan de ser relevantes.
- El Universo puede describirse como un fluido continuo.

1.2 Coordenadas Comóviles y el Factor de Escala

En un Universo en expansión, resulta conveniente usar coordenadas comóviles x , que permanecen fijas con el tiempo. La distancia física a un objeto se expresa como:

$$r(t) = a(t)x \quad (1)$$

Donde $a(t)$ es el **factor de escala**, que describe cómo cambia la distancia entre objetos con el tiempo debido a la expansión del espacio mismo.

1.3 Velocidad de Recesión de las Galaxias

Consideremos dos galaxias separadas por una distancia comóvil constante Δx . La distancia física entre ellas en un tiempo t es:

$$D(t) = a(t)\Delta x \quad (2)$$

La velocidad de recesión es la derivada temporal de la distancia física:

$$V(t) = \frac{dD}{dt} = \dot{a}(t)\Delta x = \frac{\dot{a}(t)}{a(t)}D(t) \quad (3)$$

Definimos la constante de Hubble como:

$$H(t) = \frac{\dot{a}(t)}{a(t)} \quad (4)$$

Y obtenemos la **ley de Hubble**:

$$V = H(t)D \quad (5)$$

Esta relación muestra que todas las galaxias se alejan unas de otras a una velocidad proporcional a su distancia, como consecuencia natural de un Universo homogéneo e isotrópico en expansión.

2 Energía y la Ecuación de Friedmann

2.1 Modelo de una partícula en un Universo en Expansión

Consideremos una partícula de masa m (por ejemplo, una galaxia) moviéndose bajo la influencia gravitacional de la masa contenida en una región esférica de radio $r(t) = a(t)x$:

La masa contenida dentro del radio r es:

$$M = \frac{4}{3}\pi r^3 \rho = \frac{4}{3}\pi a^3 x^3 \rho \quad (6)$$

La energía total de la partícula es la suma de la energía cinética y potencial:

$$U = T + V = \frac{1}{2}m\dot{r}^2 - \frac{GMm}{r} \quad (7)$$

Reemplazando $r = a(t)x$ y simplificando:

$$T = \frac{1}{2}m\dot{a}^2 x^2 \quad (8)$$

$$V = -\frac{4\pi G}{3}ma^2 x^2 \rho \quad (9)$$

Entonces,

$$U = \frac{1}{2}m\dot{a}^2 x^2 - \frac{4\pi G}{3}ma^2 x^2 \rho \quad (10)$$

Multiplicando por $\frac{2}{ma^2 x^2}$:

$$\frac{2U}{ma^2 x^2} = \left(\frac{\dot{a}}{a}\right)^2 - \frac{8\pi G}{3}\rho \quad (11)$$

Reorganizando:

$$\left(\frac{\dot{a}}{a}\right)^2 = \frac{8\pi G}{3}\rho - \frac{Kc^2}{a^2} \quad (12)$$

Esta es la **primera ecuación de Friedmann**, que relaciona la tasa de expansión del Universo con su densidad de energía y su curvatura.

2.2 Densidad Crítica y Parámetro de Densidad

Definimos la **densidad crítica** como la densidad requerida para que el Universo sea geoméricamente plano ($K = 0$):

$$\rho_c = \frac{3H^2}{8\pi G} \quad (13)$$

Y el **parámetro de densidad** como:

$$\Omega = \frac{\rho}{\rho_c} \quad (14)$$

Este parámetro indica si el Universo es abierto ($\Omega < 1$), cerrado ($\Omega > 1$) o plano ($\Omega = 1$).