



Ejercicio Práctico (Nivel Básico): Calculadora de Área de un Rectángulo

Descripción

Vas a crear una función en Python que reciba como parámetros el **ancho** y el **alto** de un rectángulo, y retorne el **área** correspondiente. Luego, desde el programa principal, pedirás estos valores al usuario, invocarás la función y mostrarás el resultado.

Objetivos del ejercicio

- Definir una función básica con parámetros.
 - Utilizar `input()` y `print()` para interactuar con el usuario.
 - Usar `return` para devolver un resultado.
 - Comprender cómo se invoca una función desde el programa principal.
-

Instrucciones

1. Crea un archivo llamado `area_rectangulo.py`.
2. Define una función llamada `calcular_area` que reciba `ancho` y `alto` como parámetros.
3. Dentro de la función, calcula el área multiplicando ambos valores y retorna el resultado.
4. En el programa principal:
 - Pide al usuario que ingrese el ancho y el alto.

- Convierte estos valores a `float`.
 - Llama a la función `calcular_area()` con los datos ingresados.
 - Muestra el resultado en consola con un mensaje claro.
-

Ejemplo de ejecución

 Calculadora de Área de un Rectángulo

Ingrese el ancho: 5

Ingrese el alto: 3

El área del rectángulo es: 15.0

Solución: `area_rectangulo.py`

```
# Función para calcular el área de un rectángulo
```

```
def calcular_area(ancho, alto):
```

```
    area = ancho * alto
```

```
    return area
```

```
# Programa principal
```

```
print("\n Calculadora de Área de un Rectángulo")
```

```
# Solicitar datos al usuario
```

```
ancho = float(input("Ingrese el ancho: "))
```

```
alto = float(input("Ingrese el alto: "))
```

```
# Calcular el área usando la función
```

```
resultado = calcular_area(ancho, alto)
```

```
# Mostrar el resultado
```

```
print(f"\nEl área del rectángulo es: {resultado}")
```

Ejemplo de ejecución:

 Calculadora de Área de un Rectángulo

Ingrese el ancho: 4

Ingrese el alto: 2.5

El área del rectángulo es: 10.0

Este ejercicio permite afianzar conceptos clave como:

- Definición de funciones (**def**)
- Parámetros y **return**
- Entrada/salida con **input()** y **print()**
- Operaciones aritméticas básicas