

Cours 15 : 10 avril 2019 Lignes de niveau

Le but est de donner une méthode pour tracer les lignes de niveau d'une fonction à deux variables par exemple

$$f(x, y) = x^2 + 2y^2 + 2xy$$

1. Préparation des fonctions élémentaires : avec $f(x, y) = x^2 + 2y^2 + 2xy$:

Attention : par la suite il suffira de changer f en g et ∇f en ∇g pour avoir les lignes de niveau d'une autre fonction g

- (a) Enregistrer la fonction `def f(u)` :

qui prend pour seule entrée la liste ou tableau $u = [x, y]$ et retourne $f(x, y)$

- (b) Enregistrer `def Nabla(u)` :

qui prend pour seule entrée la liste ou tableau $u = [x, y]$ et retourne le vecteur $\nabla f(x, y)$ sous forme de tableau de type array de numpy

- (c) Enregistrer `def Vunit(u)` :

qui prend pour seule entrée la liste ou tableau $\vec{u} = [x, y]$ et retourne le vecteur unitaire $\vec{\omega} = \frac{\vec{u}}{\|\vec{u}\|}$ sous forme de tableau de type array de numpy

2. Construire une fonction `def points(n, pas, x, y)` :

qui renvoie une liste $A = [A_i]_{i \in [0, n-1]}$ contenant n points A_i sur la ligne de niveau \mathcal{C}_p où $k = f(A_0)$ en commençant par $A_0 = [x, y]$ et où les points suivants A_i seront construits par récurrence de la manière suivante :

- (a) En A_i supposé sur la ligne de niveau \mathcal{C}_0 on calcule vecteur tangent unitaire \vec{T} à partir de $\nabla f(A_i)$

- (b) On calcule le point intermédiaire B_i tel que $\overrightarrow{A_i B_i} = \text{pas} \cdot \vec{T}$

- (c) On calcule A_{i+1} tel que $\overrightarrow{OA_{i+1}} = \overrightarrow{OB_i} + \lambda \nabla f(B_i)$

Où λ est tel que, d'après la formule de Taylor-Young à l'ordre 1, le point A_{i+1} soit sur la ligne de niveau \mathcal{C}_k où $k = f(A_0)$. La valeur de λ est supposée être faible devant celle du `pas`

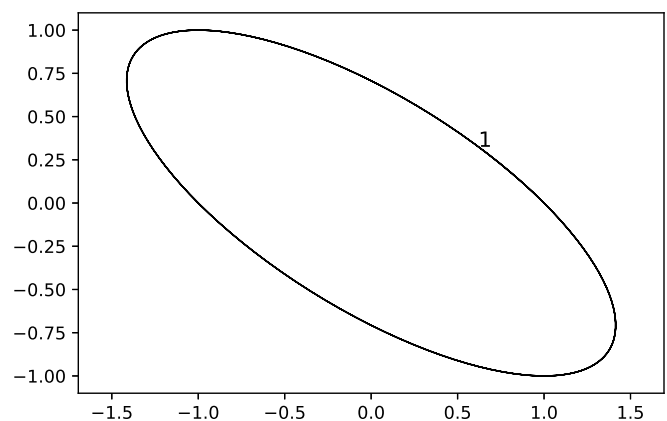
Par exemple pour 10 points avec un pas de 0.5 à partir de (1,0) on trouve

```
>>> A=points(10,0.5,1,0)
```

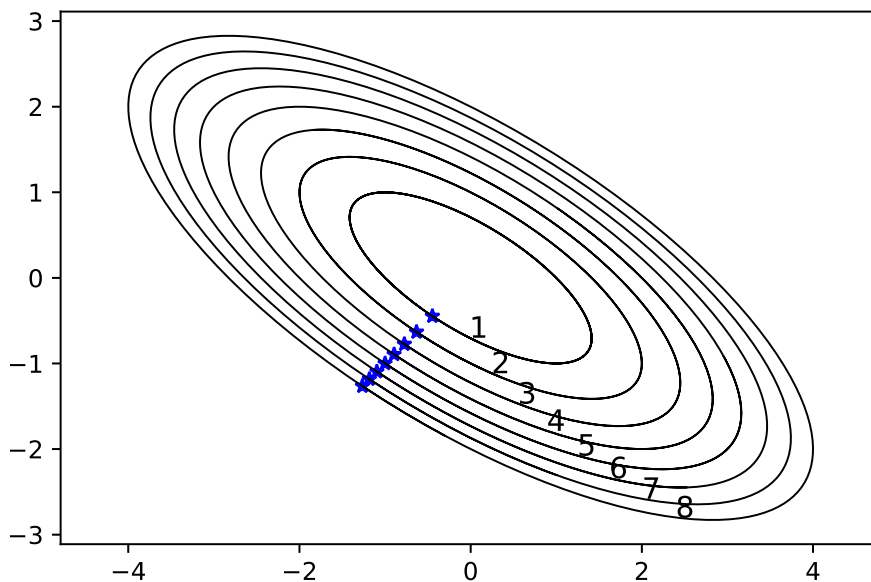
```
>>> A=[[ 1. , 0. ], [ 0.62, 0.32], [ 0.20, 0.59 ], [-0.23, 0.81], [-0.70, 0.96], [-1.18, 0.98], [-1.42, 0.84], [-1.44, 0.52], [-1.15, 0.14 ], [-0.79 , -0.18]]
```

3. À partir de `A= points(n,pas,1,0)`

avec `n=3000` : et `pas=1/100` : , tracer la ligne de niveau \mathcal{C}_1 ci contre qui passe par le point $A_0 = [1, 0]$



4. Donner la méthode de dichotomie `def dichotomie(g,a,b)`: qui retourne à la précision 10^{-6} près une solution de $g(x) = 0$ sur un intervalle $[a, b]$ si $g(a)g(b) \leq 0$ sinon elle ne retourne rien
5. Tester votre fonction en donnant après reconnaissance graphique les 3 solutions de l'équation $e^x = 3x^2$ à 10^{-6} près .
Vérifier que le produit des solutions vaut : -1.559156
6. Améliorer la fonction `def dichotomie(g,a,b)`: pour qu'elle retourne une solution si elle existe de $g(x) = 0$ à 10^{-6} près en cherchera d'abord un intervalle $[c, d] \subset [a, b]$ tel que $d - c \leq \frac{b - a}{100}$ et $g(c)g(d) \leq 0$.
Si aucun changement de signe $g(c)g(d) \leq 0$ de ce type n'est repéré , la fonction renvoie à nouveau l'ensemble vide.
7. Ecrire une procédure `def lignes(n,k0,k1)`: qui dessine les lignes de niveau de $f(x, y) = x^2 + 2y^2 + 2xy = k$ pour k allant de k_0 à k_1 en recherchant les départs de la ligne de niveau sur la droite $y = x$ du plan .



8. Autre exemple : Dessiner les lignes de niveau de $h(x, y) = x^4 + y^4 - 4xy$

