

Séance 12: Traitement des images

1. Exercice 1 : Chargement d'une image

1. *Créer l'objet associé à l'image* `image_couleurs.png`, regarder sa taille, son format, et son mode

Comme d'habitude, avant toute chose, je crée un dossier `ressources` dans lequel je place les ressources (ici les images) de la séance.

Ensuite j'importe les librairies nécessaires :

```
1 import numpy as np
2 import matplotlib.pyplot as plt
3 import PIL.Image as im
```

Puis je réponds à la question :

```
1 dirname = os.path.dirname(__file__)
2 filename = os.path.join(dirname, "ressources/originale.jpg")
3
4 img = im.open("ressources/original.jpg")
5
6 imSize = img.size
7 imMode = img.mode
8 imFormat = img.format
9
10 print("size:\t{}\nmode:\t{}\nformat:\t{}".format(imSize, imMode, imFormat))
```

Et j'obtiens :

```
1 size:    (800, 864)
2 mode:    RGB
3 format:  JPEG
```

2. *A partir de cet objet faire afficher l'image*

```
1 # Open with the default image viewer of the PC
2 img.show()
3
4 # Open into a matplotlib graph
5 plt.imshow(img)
6 plt.show()
```

3. *Récupérer les pixels de l'image sous forme d'un tableau*

```
1 pixelArray = np.array(img)
```

2. Exercice 2 : Conversion d'une image couleur en niveau de gris

1. *Convertir l'image en nouveau de gris avec la fonction* `convert` *et faire afficher le résultat.*

☐ Dans le dossier `ressources`, je crée un fichier `helpers.py` dans lequel je crée la fonction `plotImage` qui me servira aussi pour les exercices suivants.

Elle permet de rajouter plusieurs images sur le même `plot`. Elle ne lance le rendu de toutes les images que si le paramètre `show` est passé à `True`.

```

1 import matplotlib.pyplot as plt
2 import numpy as np
3
4 # On definit les variables globales permettant de gerer les subplot
5 numberOfPlots = 1
6 size = (1, 1)
7
8
9 # On cree une fonction qui affiche l'image dans une figure pyplot
10 def plotImage(image, s=None, show=False):
11     global numberOfPlots
12     global size
13     if s:
14         size = s
15     plt.subplot(size[0], size[1], numberOfPlots)
16     plt.axis('off')
17     mode = 'L'
18     if type(image) == np.ndarray:
19         if len(image) == 3:
20             mode = 'RGB'
21     else:
22         if image.mode == 'RGB':
23             mode = 'RGB'
24     if mode == 'L':
25         plt.imshow(image, cmap='gray')
26     else:
27         plt.imshow(image)
28
29     numberOfPlots += 1
30     if show:
31         plt.show()

```

□ Ensuite, je convertis l'image et j'affiche le avant-après.

```

1 # On cree l'image en noir et blanc
2 greyImg = img.convert('L')
3
4 # On affiche les images
5 plotImage(greyImg, (1, 2))
6 plotImage(img, show=True)

```



2. *Ecrire une fonction qui retourne un tableau de niveau de gris d'une image.*

```

1 def geryScale(image):
2     # On definit les valeurs de luminance
3     R, G, B, = 0.299, 0.587, 0.114
4
5     # On recupere les couleurs de l'image separemment
6     r, g, b, = image.split()
7
8     # On les ajoute dans la nouvelle image
9     return r * np.array(R) + g * np.array(G) + b * np.array(B)

```

3. *Créer une image depuis le tableau précédent.*

```

1 def arrayToImage(array):
2     s = array.shape
3     if len(s) == 3:
4         mode = 'RGB'
5         array = array.reshape(s[0] * s[1], 3)
6         array = [(r, g, b) for r, g, b in array]
7     else:
8         mode = 'L'
9         array = array.flat
10    newIm = im.new(mode, (s[1], s[0]))
11    data = list(array)
12    newIm.putdata(data)
13    return newIm

```

Il suffit maintenant d'exécuter `greyScaleImg = arrayToImage(greyScale(img))` pour avoir le tableau demandé.

4. Enregistrer cette image.

```

1 greyScaleImg.save('ressources/image_grise.jpg')

```

3. Exercice 3 : Transformation d'une image

1. Réaliser et faire afficher une symétrie par rapport à l'axe horizontal.

Je définis la symétrie verticale :

```

1 def hSymetry(greyScaleArray):
2     reversedArray = np.empty_like(greyScaleArray)
3     l = len(reversedArray)-1
4     for i in range(l, -1, -1):
5         reversedArray[l-i] = greyScaleArray[i]
6     return reversedArray

```

Et j'affiche le tout :

```

1 plotImage(greyScale(img), (2, 1))
2 plotImage(vSymetry(greyScale(img)), show=True)

```



2. Réaliser et faire afficher une symétrie par rapport à l'axe vertical.

Pareil :

```

1 def vSymetry(greyScaleArray):
2     return (np.transpose((hSymetry(np.transpose(greyScaleArray)))))

```

```

1 plotImage(greyScale(img), (1, 2))
2 plotImage(vSymetry(greyScale(img)), show=True)

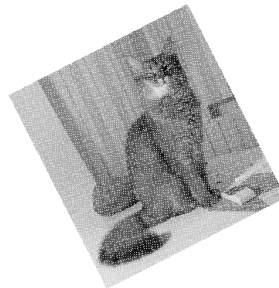
```



3. Réaliser et faire afficher une rotation de 20%.

Je définis : `def cos(x): return np.cos(x)` et `def sin(x): return np.sin(x)` pour un peu plus de clarté. Puis je définis `rotation` :

```
1 def rotation(greyScaleArray, percentage):
2     height, width = greyScaleArray.shape
3     alpha = (percentage / 100) * (np.pi / 2)
4     c, s = cos(alpha), sin(alpha)
5     w = int(width * c + height * s)
6     h = int(height * c + width * s)
7     newArray = np.full((h, w), 255)
8     rMatrix = np.array(np.array(((c, -s), (s, c))))
9     for y in range(height):
10         for x in range(width):
11             try:
12                 nY, nX = np.dot(rMatrix, np.array((y, x)))
13                 nY = nY + width * s
14                 newArray[int(nY), int(nX)] = greyScaleArray[y][x]
15             except IndexError:
16                 pass
17     return (newArray)
```



4. Faire afficher l'image en négatif.

```
1 def negative(greyScaleArray):
2     return -greyScaleArray
```



5. Faire afficher l'image en négatif.

```
1 def seuil(greyScaleArray, seuil):
2     return np.where(greyScaleArray < seuil, 0, 255)
```

