

Array y String

1. Utilizando solo tipos primitivos, String (solo usar método **length**), vectores, iteraciones simples y condicionales, genere una clase por ejercicio que posea los siguientes métodos:
 - a. Dado un String y una letra, que cuente la cantidad de apariciones de la letra en el String
 - b. Dados 3 números y un orden (ascendente o decreciente) que ordene los mismos y los retorne en un vector de 3
 - c. dado un vector de números, y un número X, que sume todos los números > X y retorne el resultado
2. Genere una clase, utilice el método Split para separar una lista de 10 nombres tomados de una variable, luego muestre por consola el resultado.

Si tiene alguna duda de alguna parte que no vimos en clase, esta referencia es muy útil

<https://www.w3schools.com/java/default.asp>