

INGENIERÍA DE SOFTWARE

TP N°3

Requerimientos ágiles

Profesores:

- Ing. Judith Meles
- Ing. Massano, María Cecilia
- Ing. Joaquin Leonel Robles

Alumnos:

➤ Bordón Eliana	71336
➤ Cruz Karen	61539
➤ Konicoff Sebastián	67335
➤ López Ríos María Sol	71871
➤ Palacio Priscila	63018
➤ Salaberri Marcelo	57659

Grupo N° 7

Curso: 4K2

Año: 2020

Enunciado

Consigna:	Identificar y escribir las US identificadas en el Dominio presentado para el práctico
Objetivo:	Aplicar los conceptos teóricos desarrollados en clase sobre User Stories.
Propósito:	Familiarizarse con los conceptos de requerimientos ágiles y en particular con US, Épicas y Temas.
Entradas:	Conceptos teóricos sobre el tema, desarrollados en clase. Bibliografía referenciada sobre el tema. Enunciado, consigna y tarjeta de US.
Salida:	US identificadas y tarjetas de US completas, incluyendo puntos de historia. Este práctico no se entrega y por lo tanto no tiene nota. El tema se evalúa en el parcial.
Instrucciones:	Los docentes representarán a expertos del dominio que expresarán sus necesidades vinculadas al desarrollar un software para el servicio de Delivery de “lo que sea”. Los estudiantes realizarán preguntas con el objetivo de acordar juntos el alcance del proyecto, determinar las User Stories correspondientes y definir las pruebas de aceptación de usuario para cada una. Cada grupo presentará el resultado obtenido al final de la clase al resto del curso.

Desarrollo:

Roles:

- Cliente
- Comercio
- Cadete

Cliente:

Armar carro de compras comercio adherido

Como cliente quiero armar mi carro de compras de un comercio adherido, para definir los productos que quiero adquirir, antes de confirmarlo

Criterios de aceptación:

- Se puede agregar, (y/o) quitar y/o modificar productos
- Se debe ingresar cantidad de cada producto
- Se deben seleccionar productos del mismo comercio
- Se pueden agregar observaciones
- Los productos deben entrar en la mochila del cadete

- Probar armar un carro de compras de un pedido con productos informando cantidad de cada producto (pasa)
- Probar armar un carro de compras de un pedido con productos con cantidad de producto = 0 en algún producto (falla)
- Probar armar un carro de compras con productos del mismo comercio(pasa)
- Probar armar un carro de compras con productos de distintos comercios (falla)
- Probar armar un carro de compras colocando observación a un producto o más (pasa)
- Probar armar un carro de compras sin colocar observación a un producto o más (pasa)
- Probar quitar algún producto del carro de compras(pasa)
- Probar modificar algún producto del carro de compra(pasa)
- Probar armar un carro de compra donde entre en la mochila del cadete(pasa)
- Probar armar un carro de compra donde los productos seleccionados sobrepasen la capacidad de la mochila del producto(falla)

Realizar pedido en lugar no listado

Como cliente quiero realizar un pedido en un lugar no listado, para definir los productos que quiero adquirir, antes de confirmarlo

Criterios de aceptación:

- Se debe ingresar el producto a buscar en un campo de texto
- Se puede ingresar una foto descriptiva
- Se debe indicar dónde debe retirarlo seleccionando un punto en un mapa interactivo o completando de forma textual la dirección del comercio.
- Los productos deben entrar en la mochila del cadete

- Probar armar un pedido con ingreso textual del producto a buscar (pasa)
- Probar armar un pedido sin ingreso textual del producto a buscar (falla)
- Probar armar un pedido sin foto descriptiva(pasa)
- Probar armar un pedido con foto descriptiva(pasa)
- Probar armar un pedido con ingreso textual del lugar a retirar (pasa)
- Probar armar un pedido con selección en el mapa del lugar a retirar el pedido (pasa)
- Probar armar un pedido sin seleccionar o ingresar textualmente una dirección(falla)

Confirmar pedido de pago con tarjeta VISA

Como cliente quiero confirmar mi pedido, pagando con tarjeta VISA para adquirir los productos que deseo.

Criterios de aceptación:

- El pedido confirmado debe ya contar con todos los productos, domicilio de envío, forma de pago, cuando se quiere recibirlo (siendo por defecto “Lo antes posible”).
- Al confirmar el pedido deben ingresarse los datos de la tarjeta de crédito: número, nombre del titular, fecha de vencimiento, cómo MM/AAAA y código de verificación de 3 o 4 dígitos.
- Al confirmar el pedido debe registrarse el pago con la TC utilizada.
- Al confirmar el pedido exitosamente se le enviará una notificación al comercio y al cadete.

- Probar confirmar un pedido con productos (pasa)
- Probar confirmar un pedido sin productos (falla)
- Probar confirmar un pedido sin domicilio de envío (falla)
- Probar confirmar un pedido con tarjeta de crédito MasterCard(falla)
- Probar confirmar un pedido con tarjeta de crédito VISA (pasa)
- Probar confirmar un pedido sin forma de pago (falla)
- Probar confirmar un pedido con una tarjeta de crédito vencida (falla)
- Probar confirmar un pedido con una tarjeta de crédito con datos de la TC faltantes (falla)
- Probar confirmar un pedido con una tarjeta de crédito con datos de la TC erróneos (falla)

Confirmar pedido con pago en efectivo

Como cliente quiero confirmar mi pedido, pagando en efectivo para adquirir los productos que deseo.

Criterios de aceptación:

- El pedido confirmado debe ya contar con todos los productos, domicilio de envío, forma de pago, cuando se quiere recibirlo (siendo por defecto “Lo antes posible”) y monto con el que se va a pagar
- Al confirmar el pedido exitosamente se le enviará una notificación al comercio y al cadete.

- | |
|--|
| <ul style="list-style-type: none">· Probar confirmar un pedido con productos (pasa)· Probar confirmar un pedido sin productos (falla)· Probar confirmar un pedido sin domicilio de envío (falla)· Probar confirmar un pedido sin forma de pago (falla)· Probar confirmar un pedido sin monto con el que se va a pagar(falla) |
|--|

<p><u>Registrar cliente con Google/Facebook</u></p>	
---	--

Como cliente quiero registrarme con Google o Facebook para realizar compras de productos del listado disponible o “de lo que sea”

Criterios de aceptación:

- Se debe confirmar la existencia de la cuenta de Facebook/Google
- Se debe verificar la creación de una sola cuenta con la de Facebook/Google.

- | |
|---|
| <ul style="list-style-type: none">· Probar registrar un cliente con una cuenta de Google o Facebook no asociada a otro cliente(pasa)· Probar registrar un cliente con una cuenta de Google o Facebook asociada a otro cliente(falla)· Probar registrar un cliente con una cuenta de Google o Facebook existente (pasa)· Probar registrar un cliente con una cuenta de Google o Facebook no existente (falla) |
|---|

<u>Registrar cliente con e-mail</u> Como cliente quiero registrarme con e-mail para realizar compras de productos del listado disponible o “de lo que sea”. Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none">· La contraseña debe tener al menos 8 caracteres.· Se debe verificar la existencia del e-mail ingresado.· La cuenta ingresada no debe estar registrada en la plataforma.	
<ul style="list-style-type: none">· Probar registrar un cliente con email ya registrado (falla)· Probar registrar un cliente sin email (falla)· Probar registrar un cliente con email inválido (falla)· Probar registrar un cliente sin contraseña (falla)· Probar registrar un cliente con contraseña con menos de 8 caracteres(falla)· Probar registrar un cliente con contraseña >= a 8 caracteres(pasa)· Probar registrar un cliente con e-mail verificado correctamente(pasa)· Probar registrar un cliente con cuenta no registrada en la plataforma(pasa)	

<u>Ver estado del pedido</u> Como cliente quiero ver el estado del pedido en tiempo real y seguir el recorrido que realiza mediante Google Maps para saber dónde se encuentra en todo momento. Criterios de aceptación: <ul style="list-style-type: none">Se debe poder ver el estado del pedido en tiempo realSe debe poder seguir al cadete mediante Google Maps.	
--	--

Se debe administrar permisos de ubicación al dispositivo utilizado para poder acceder a la ubicación y traslado en tiempo real.	
<ul style="list-style-type: none">Probar acceder a la ubicación del pedido, sin autorizar permisos de ubicación en dispositivo (falla) <p>Probar acceder a la ubicación del pedido, con permisos de ubicación en dispositivo (pasa)</p>	