OBLIGATORIO 1



Integrantes:

Sebastian Aliceio 286406



Ianco Rodriguez 243406



Representacion UML

-nombre: String -edad: int -alias: String -partidasUgadas: int -partidasUgadas: int -pugadores: ArrayList<String> -jugadores! String -jugadores! String -jugadores! String -jugadores! String -jugadores! String -getRombre(): String -getBartidasUgadas(): int -getAlias(): String -getPartidasUgadas(): int -getPartidasUgadas(): int -setNombre(String): void -setEdad(int): void -setEdad(int): void -setPartidasUgadas(int): void -setPartidasGanadas(int): String - existeAlias(String): Boolean - toString(): String

Jugador

Ranking
+Lista: ArrayList <jugador></jugador>
+getRanking(ArrayList <jugador>): void +setVictoria(Jugador): void +setJugada(int): void</jugador>

iistema	Tablero
tableroFijado: String jugador1: int	
jugador2: int	+getTableroSeleccionado(String): String
	+getStandard(): String
	+getPrecargado1(): String
mostrarTablero():void	+getPrecargado2(): String
opcionA():void	+getMatrizCentros(): int [][]
opcionB(): void	+getTablero(String[][]): void
opcionC(): void	+iniciarJugada(String[][], String, Boolean): String
opcionD(): void	+tieneJugada(String[][], String, Boolean): Boolean
	+validarJugada(String[][], String, Boolean): String
	+getJugadaValidada(String[][], int, int, String, String): String
	+setJugada(String[][], String, String, Boolean): String
	+setGanador(String[][], int, Boolean): Boolean
	+getJugadorDelTurno(Boolean): String
	+posicion(String): int
	+valePosicion(String): Boolean
	Tale oscion(string).

+opts(int): String

ComparatorJugador
*compare(Jugador, Jugador) : int