



PONTIFICIA UNIVERSIDAD CATÓLICA DE CHILE
ESCUELA DE INGENIERÍA
DEPARTAMENTO DE CIENCIA DE LA COMPUTACIÓN

IIC2333 — Sistemas Operativos y Redes — 2/2024

Tarea 0

Miércoles 14-Agosto-2024

Fecha de Entrega: Miércoles 28-Agosto-2024 a las 21:00

Composición: Tarea en Parejas

Objetivos

- Utilizar *syscalls* para construir un programa que administre el ciclo de vida de un conjunto de procesos.
- Comunicar múltiples procesos por medio del uso de señales.

lrsh

Después de años trabajando con computadores, los profesores están aburrido de usar todos los días la misma terminal para correr los trabajos de sus alumnos, sus múltiples redes neuronales, abrir ~~vim~~ nano, y eliminar los ~~memes~~ el *spam* que le envían sus ayudantes de Sistemas Operativos.

Es por esto que recurren a su ayuda para solucionar su problema y se le ocurre una gran idea: **lrsh**, la cual usa **multiprogramación** para correr múltiples programas a la vez y poder subir su velocidad de corrección de tareas en un 420 %.

Requisitos

Deberá implementar un intérprete de comandos, también conocido como *shell*, que cumpla con los siguientes requisitos:

- Ejecutar programas externos por medio de la creación de procesos hijos.
- Monitorear el ciclo de vida de procesos hijos.
- Enviar señales a diferentes procesos.
- Se **deben** utilizar las *syscalls* vistas en clases.
- No debe dejar una procesos zombies o huérfanos en cualquier caso de uso.

Funcionalidad del programa

Su programa deberá ser capaz de recibir múltiples comandos y entregar el *feedback* correspondiente a cada uno de estos de ser necesario.

Los comandos que su *shell* deberá ser capaz de soportar son:

- **hello**: Este comando crea un nuevo proceso, distinto al de la *shell* que imprime en la consola el *string* Hello World!.

- `sum <num_1> <num_2>`: Este comando crea un nuevo proceso, distinto al de la *shell* que toma como *input* dos números de punto flotante e imprime en la consola la suma de estos.
 - `is_prime <num>`: Este comando crea un nuevo proceso, distinto al de la *shell* que toma como *input* un número entero y calcula si es primo, imprimiendo en consola un mensaje que indique el resultado.¹
 - `lrexec <executable> <arg1> <arg2> ... <argn>`: Este comando toma la ruta *executable* de un ejecutable y los argumentos *argi* correspondiente a este ejecutable y lo ejecuta mediante un nuevo proceso, distinto al de la *shell*. En caso de que el ejecutable no exista, se le debe indicar el error al usuario. Debe hacer uso de las syscalls vistas en clases para la ejecución del programa. **Correr uno o varios programas no debe congelar su *shell***. Deberá investigar que syscalls utilizar para cumplir este requerimiento.
 - `lrlist`: Este comando se encarga de entregar al usuario un listado de todos los programas que fueron ejecutados desde `lrsh` y se encuentran ejecutando en un determinado momento. En esta lista deben ir datos como:
 - PID del proceso
 - Nombre del ejecutable
 - Tiempo de ejecución del proceso en segundos²
 - *Exit code* en caso de que el hijo haya terminado, -1 en caso contrario.
 - `lrexist`: Este comando termina la ejecución de su programa. Anterior a esto, deben enviar un `SIGINT` a cada proceso hijo y esperar que todos terminen. En el caso que los programas no terminen pasados 10 segundos, se eliminarán los procesos por medio de una señal `SIGKILL`. Utilice [signal](#) para realizar esta tarea.
- Si el usuario intenta terminar con el programa mediante el envío de una señal `SIGINT` (`Ctrl` + `C`), el programa debe comportarse **exactamente igual** a que si se hubiera usado este comando.

Supuestos

Puedo realizar los siguientes supuestos:

- Siempre se entregará un comando válido.
- Siempre se entregarán la cantidad de argumentos requeridos.
- Por cada ejecución de `lrsh` se ejecutarán a lo más 16 programas con `lrexec`.

Ejecución

El programa principal será ejecutado por línea de comandos con las siguiente sintaxis:

```
./lrsh
```

Ahora que se a ejecutado `lrsh` tu programa debe esperar por comandos del usuario. Un ejemplo de los comandos que podrían ser ejecutados es:

```
lrexec helloworld
lrexec average 7 8
lrexec /bin/cp source.txt dest.txt
lrlist
sum 3 5
```

Estos ejemplos funcionan correctamente si suponemos que existen los ejecutables `helloworld` y `average`.

¹ Tienen libertad de decidir el mensaje a imprimir.

² Para obtener el tiempo en segundos pueden utilizar [time](#)

Formalidades

La entrega se hace mediante el buzón de tareas de canvas. **Solo debe incluir el código fuente** necesario para compilar su tarea y un `Makefile`.

- La tarea debe ser realizada solamente en parejas.
- La tarea deberá ser realizada en el lenguaje de programación **C**. Cualquier tarea escrita en otro lenguaje de programación no será revisada.
- **NO debe incluir archivos binarios**³. En caso contrario, tendrá un descuento de 0.2 décimas en su nota final.
- **NO debe incluir un repositorio de git**⁴. En caso contrario, tendrá un descuento de 0.2 décimas en su nota final.
- Si inscribe de forma incorrecta su grupo o no lo inscribe, tendrá un descuento de 0.3 décimas
- Su tarea debe compilarse utilizando el comando `make`, y generar un ejecutable llamado `lrsh` en esa misma carpeta. Si su programa **no tiene** un `Makefile`, tendrá un descuento de 0.5 décimas en su nota final y corre riesgo que su tarea no sea corregida.
- En caso de no cumplir con el formato de entrega, tendrá un descuento de 0.3 décimas en la nota final.
- Si ésta **no compila** o **no funciona** (*segmentation fault*), obtendrán la nota mínima, pudiendo recorregir modificando líneas de código con un descuento de una décima por cada cuatro líneas modificada, con un máximo de 20 líneas a modificar.

El no respeto de las formalidades o un código extremadamente desordenado podría originar descuentos adicionales, los cuales quedarán a discreción del ayudante corrector. Se recomienda modularizar, utilizar funciones y ocupar nombres de variables explicativos. En el caso de no entregar en la carpeta especificada la tarea. **no** se corregirá.

Evaluación

- **0.20 pts.** Correcta implementación de `hello`.
- **0.30 pts.** Correcta implementación de `sum`.
- **0.50 pts.** Correcta implementación de `is_prime`.
- **2.00 pts.** Correcta implementación de `lrexec`.
- **1.25 pts.** Correcta implementación de `lrlist`.
- **1.25 pts.** Correcta implementación de `lrexist`.
- **0.50 pts.** Manejo de memoria. Se obtiene este puntaje si `valgrind` reporta en su código 0 *leaks* y 0 errores de memoria en **todo caso de uso**⁵

Política de atraso

Se puede hacer entrega de la tarea con un máximo de 2 días hábiles de atraso. La fórmula a seguir es la siguiente:

$$N_{T_1}^{\text{Atraso}} = \min(N_{T_1}, 7,0 - 0,75 \cdot d)$$

Siendo d la cantidad de días de atraso. Notar que esto equivale a un descuento *soft*, es decir, cambia la nota máxima alcanzable y no se realiza un descuento directo sobre la nota obtenida. El uso de días de atraso no implica días extras para alguna tarea futura, por lo que deben usarse bajo su propio riesgo.

³ Los archivos que resulten del proceso de compilar, como lo son los ejecutables y los *object files*

⁴ Si es que lo hace, puede eliminar la carpeta oculta `.git` antes de la fecha de entrega.

⁵ Es decir, debe reportar 0 *leaks* y 0 errores para todo *test*.

Formato de Entrega

El archivo de entrega debe ser un archivo comprimido en formato **estudiante1_estudiante2.zip**, donde **estudiante1** y **estudiante2** representan los números de alumno de los integrantes, separados por un guión bajo (_). Por ejemplo, si los números de los alumnos son **12345678** y **87654321**, el archivo deberá llamarse **12345678.87654321.zip**.

Además, la estructura del contenido del archivo **.zip** debe contener como mínimo lo siguiente:

```
T0
├── src
│   ├── lrsh
│   │   └── main.c
│   ├── input_manager
│   │   ├── manager.c
│   │   └── manager.h
└── Makefile
```

Importante: Se recomienda incluir un archivo **README.md** en el que se indiquen las funcionalidades implementadas y/o cualquier consideración que deba tenerse en cuenta al momento de corregir la tarea. Además, en caso de no cumplir con el formato de entrega, tendrá un descuento de 0.3 décimas en la nota final.

Preguntas

Cualquier duda preguntar a través del [foro oficial](#).