

Skip List
Travail de lecture et de rédaction scientifique
sur le Federate Learning

Bal Sébastien

18 février 2021

Remerciements

Table des matières

1	Machine Learning	3
1.1	En quoi consiste le Machine Learning	4
1.2	Big Data et Machine Learning	5
2	Deep Learning, sous domaine du Machine Learning	6
3	Federate Learning	8
3.1	Le Federate Learning c'est quoi ?	8
A	Annexe	10

CHAPITRE 1

Machine Learning

Le Machine Learning est une sciences moderne qui permet d'effectuer des prédictions à partir de données qui se basent sur des statistiques.

Cette méthode fait partie d'une branche de l'intelligence artificielle qui englobe plusieurs méthodes afin de créer automatiquement des modèles à partir de données.

Le Machine Learning prend de l'expérience au fur et à mesure que l'algorithme est exposé à davantage de données. C'est ainsi que celui ci permet de s'améliorer. Un programme informatique quand à lui, ne fait que suivre des instructions précises.

Le Machine Learning peut etre différencié par deux types d'algorithmes : supervisés et non supervisés. L'apprentissage supervisé utilise des données qui sont déjà connues par le model avec une étiquette. A la fin de son entraînement, le model pourra être capable de retrouver des données dans le même domaine dont les données n'ont pas d'étiquette.

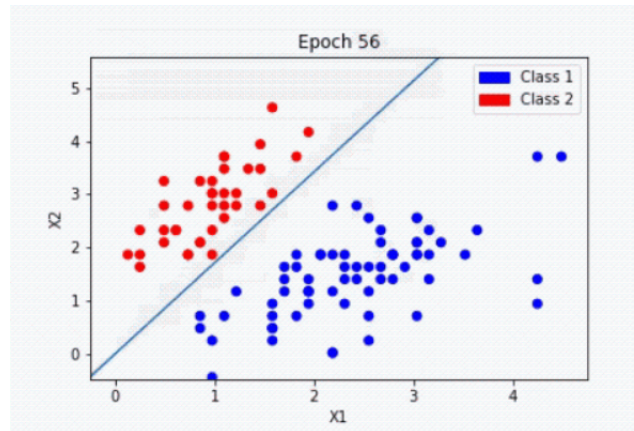


FIGURE 1.1: Modèle supervisé

Sur cette image ci dessus, on peut constater que l'algorithme ajustera sont modèles en fonction de ses paramètres afin de diminuer l'écart entre les résultats attendus et les résultats obtenus. Ce qui diminuera au fil de l'entraînement les marges d'erreurs.

L'apprentissage non supervisé, quand à lui, permet d'entraîner le modèle sans étiquette. La machine cherche parmi les données sans indices et permet de découvrir les tendances. L'apprentissage par renforcement, ce modèle permet d'entraîner la machine avec un objectif bien précis. Le modèle a un système d'échecs et d'erreurs.

1.1 En quoi consiste le Machine Learning

Le Machine Learning est présent partout sur la toile, cela va au moteur de recherche comme Google. Nos applications tels que Siri et Alexa. Les fils d'actualités comme Facebook et Twitter. Toutes ces plateformes stockent des données sur les utilisateurs afin de comprendre et d'améliorer leurs performances. Ces données serviront à mieux cibler ce que les utilisateurs aiment. La machine pourra ainsi proposer plus facilement des recommandations ou des résultats pour des recherches.

1.2 Big Data et Machine Learning

Avec un grand nombre de données les outils analytiques ne savent pas traiter autant de données pour l'exploiter à bon escient. Un volume de données trop large empêche une analyse compréhensive. Les corrélations et les relations entre ces données sont trop importantes ce qui complique la tâche pour des analystes.

C'est pour cette raison que le Machine Learning est idéal pour du Big Data. Cette technologie pourra extraire des valeurs qui proviennent de cette source de données sans passer par l'intermédiaire d'un être humain.

Sans le Big Data, le Machine learning et l'intelligence artificielle ne sont rien. Les données sont le moyen pour le Machine Learning d'apprendre et de comprendre comment pensent les humains.

La technologie est capable d'apprendre en allant chercher elle même des ensembles de données pour les analyser et devenir plus précise.

CHAPITRE 2

Deep Learning, sous domaine du Machine Learning

Le Deep Learning est basé sur un système d'un réseau neuronal inspiré des systèmes cérébraux. Ce type d'apprentissage est supervisé car c'est le développeur qui va décider sur quel type d'apprentissage il va lancer le Deep Learning. Cette technique a besoin d'énormément de données, on parlera donc de Data Lake.

Pour que le modèle mathématique devienne performant, il faudra l'entraîner à reconnaître un élément en particulier. Prenons le cas de la reconnaissance d'un animal. Pour la phase d'apprentissage nous passerons au système plusieurs images d'animaux. On précisera dans la partie d'entraînement les éléments auxquels le système devra être conscient.

Pour notre exemple, les boules vertes représentent le bon chemin que le système va prendre pour arriver à vérifier le modèle qui était demandé. Les boules bleues sont celles qui ont des caractéristiques avec le modèle mais ne correspondent pas exactement au modèle qui était demandé. Les boules rouges quand à elles, représentent les erreurs que le système a exclu pour pouvoir apprendre le modèle exacte. Les erreurs sont par la suite renvoyées en amont du système pour que le système ajuste son modèle mathématique

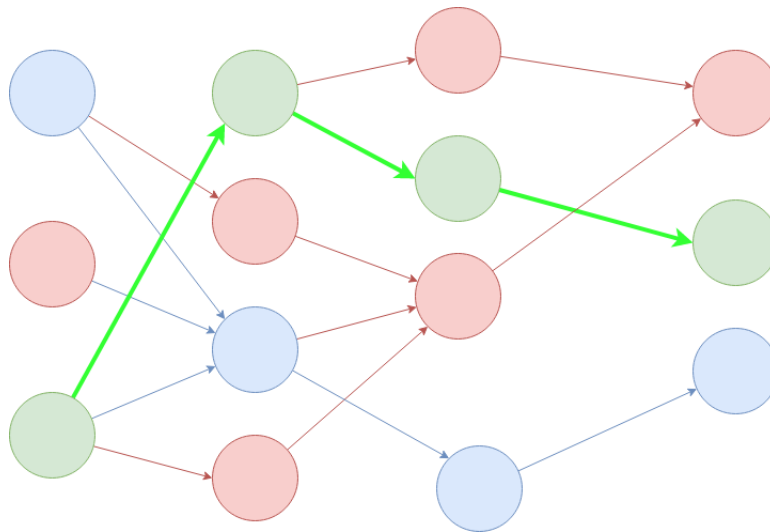


FIGURE 2.1: Autoapprentissage Deep Learning

CHAPITRE 3

Federate Learning

3.1 Le Federate Learning c'est quoi ?

En quelques mots, c'est un apprentissage automatique distribué qui permet d'entraîner un modèle mathématique avec un large groupe de données décentralisées qui se trouvent sur des téléphones portables.

Bibliographie

- [1] Leslie Lamport, *LaTeX : A Document Preparation System*. Addison Wesley, Massachusetts, 2nd Edition, 1994.
- [2] Pour la partie sur le Machine Learning
[https ://www.lebigdata.fr/machine-learning-et-big-data](https://www.lebigdata.fr/machine-learning-et-big-data)

ANNEXE A

Annexe

TOWARDS FEDERATED LEARNING AT SCALE: SYSTEM DESIGN

Keith Bonawitz¹ Hubert Eichner¹ Wolfgang Grieskamp¹ Dmitry Huba¹ Alex Ingerman¹ Vladimir Ivanov¹
 Chloé Kiddon¹ Jakub Konečný¹ Stefano Mazzocchi¹ H. Brendan McMahan¹ Timon Van Overveldt¹
 David Petrou¹ Daniel Ramage¹ Jason Roselander¹

ABSTRACT

Federated Learning is a distributed machine learning approach which enables model training on a large corpus of decentralized data. We have built a scalable production system for Federated Learning in the domain of mobile devices, based on TensorFlow. In this paper, we describe the resulting high-level design, sketch some of the challenges and their solutions, and touch upon the open problems and future directions.

1 INTRODUCTION

Federated Learning (FL) (McMahan et al., 2017) is a distributed machine learning approach which enables training on a large corpus of decentralized data residing on devices like mobile phones. FL is one instance of the more general approach of “bringing the code to the data, instead of the data to the code” and addresses the fundamental problems of privacy, ownership, and locality of data. The general description of FL has been given by McMahan & Ramage (2017), and its theory has been explored in Konečný et al. (2016a); McMahan et al. (2017; 2018).

A basic design decision for a Federated Learning infrastructure is whether to focus on asynchronous or synchronous training algorithms. While much successful work on deep learning has used asynchronous training, e.g., Dean et al. (2012), recently there has been a consistent trend towards synchronous large batch training, even in the data center (Goyal et al., 2017; Smith et al., 2018). The Federated Averaging algorithm of McMahan et al. (2017) takes a similar approach. Further, several approaches to enhancing privacy guarantees for FL, including differential privacy (McMahan et al., 2018) and Secure Aggregation (Bonawitz et al., 2017), essentially require some notion of synchronization on a fixed set of devices, so that the server side of the learning algorithm only consumes a simple aggregate of the updates from many users. For all these reasons, we chose to focus on support for synchronous rounds, while mitigating potential synchronization overhead via several techniques we describe subsequently. Our system is thus amenable to running large-batch SGD-style algorithms as well as Feder-

ated Averaging, the primary algorithm we run in production; pseudo-code is given in Appendix B for completeness.

In this paper, we report on a system design for such algorithms in the domain of mobile phones (Android). This work is still in an early stage, and we do not have all problems solved, nor are we able to give a comprehensive discussion of all required components. Rather, we attempt to sketch the major components of the system, describe the challenges, and identify the open issues, in the hope that this will be useful to spark further systems research.

Our system enables one to train a deep neural network, using TensorFlow (Abadi et al., 2016), on data stored on the phone which will never leave the device. The weights are combined in the cloud with Federated Averaging, constructing a global model which is pushed back to phones for inference. An implementation of Secure Aggregation (Bonawitz et al., 2017) ensures that on a global level individual updates from phones are uninspectable. The system has been applied in large scale applications, for instance in the realm of a phone keyboard.

Our work addresses numerous practical issues: device availability that correlates with the local data distribution in complex ways (e.g., time zone dependency); unreliable device connectivity and interrupted execution; orchestration of lock-step execution across devices with varying availability; and limited device storage and compute resources. These issues are addressed at the communication protocol, device, and server levels. We have reached a state of maturity sufficient to deploy the system in production and solve applied learning problems over tens of millions of real-world devices; we anticipate uses where the number of devices reaches billions.

¹Google Inc., Mountain View, CA, USA. Correspondence to: Wolfgang Grieskamp <wgg@google.com>, Vladimir Ivanov <vlivan@google.com>, Brendan McMahan <mcma-han@google.com>.