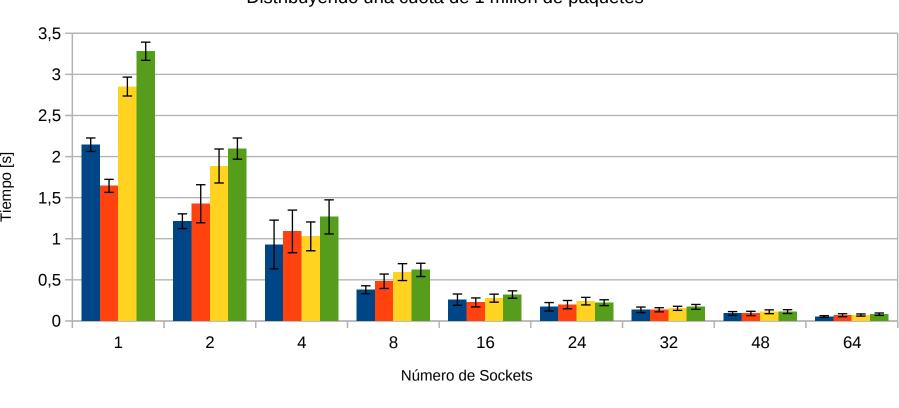
Tiempos Mínimos de consumo multisocket con Reuseport usando multithreading

Distribuyendo una cuota de 1 millón de paquetes



■ 1 Thread ■ 2 Thread ■ 4 Thread ■ 8 Thread