

BOOKFLIX

Una aplicación de:

Chiappani, Pedro

Cris, Sebastian

De Pian, Giuliano

Propósito:

Bookflix representa una forma de leer una gran variedad de libros de forma digital y de manera sencilla para que más personas se interesen en la lectura.

Alcance:

El proyecto está dirigido a los docentes de la cátedra de Ingeniería de software 2

Funcionalidades

- Con bookflix no sólo puedes leer libros, sino también puedes hacer un seguimiento de lo que estás leyendo con facilidad y descubrir nuevos libros basado en tus preferencias.

- Todos pueden usar Bookflix, ya que estará disponible para funcionar desde cualquier navegador web en tu dispositivo móvil, tableta o desktop.
- La plataforma contará con un sistema de suscripciones para que puedas sacarle el mayor provecho a la aplicación permitiendo crear hasta 4 perfiles de usuario para que toda la familia pueda acceder a las funcionalidades de Bookflix.

Limitaciones

- Se debe contar con un sistema de pagos externo para el pago del servicio premium
- Los libros deben estar en formato pdf protegido para evitar la distribución de copias ilegales del mismo

Técnicas de elicitación y Metodología de desarrollo

- Para extraer los requerimientos del sistema se han realizado entrevistas al cliente y cuestionarios a los usuarios.
- El proyecto se está desarrollando usando la metodología ágil Scrum

Riesgos

Retraso del proyecto: en ese caso debemos realizar una versión beta entregable con las funciones que hay lo mas rapido posible

¿Preguntas?