

Introducción a MATLAB

PROCESAMIENTO DE SEÑALES E IMÁGENES

Profesores:

- Luis Corral
- · Cristobal Loyola

Ayudante: Clemente Aguilar

Introducción a MATLAB

En MATALB representamos las variables numéricas como vectores y matrices. Cuando omitimos el punto y coma al final de una línea de código, su valor puede ser visto en el panel lateral. Podemos utilizar los operadores de suma, resta multiplicación, división y exponenciación (+,-,*,/,^). Un punto antes del operador indica operación elemento a elemento.

```
% Borra todas las variables de la memoria.
clearvars
a = [1 \ 2 \ 3 \ 4 \ 5 \ 6] \% Vector fila 1x6.
a = 1 \times 6
     1
                 3
                             5
                                   6
b = a'
                      % La transpuesta genera un vector
b = 6 \times 1
     2
     3
     4
     5
                      % columna 6x1.
                      % Matrix identidad de 2x2.
a_2 = [1 \ 0; \ 0 \ 1]
a_2 = 2 \times 2
           0
    1
     0
           1
a_3 = (((a+3)*2)/4).^2 % Operaciones matemáticas.
a_3 = 1 \times 6
    4.0000
              6.2500
                        9.0000
                                12.2500
                                           16.0000
                                                     20.2500
```

Las funciones generadoras permiten crear datos enteros y de punto flotante de manera simple. Existen variadas formas de crear matrices y vectores, las cuales pueden ser consultadas en la documentación MATLAB Help.

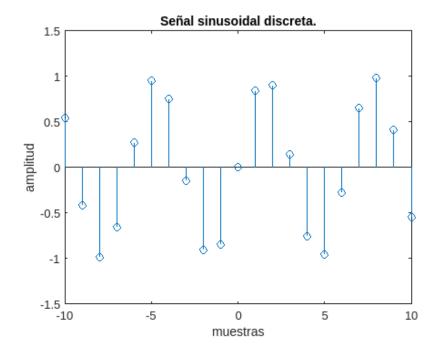
```
% Vectores espaciados linealmente
c_1 = 0:1:5
c_1 = 1 \times 6
                 2
                                   5
          1
                      3
    0
                          % inicio:distancia:fin o,
c_2 = linspace(0,5,6) % linspace(inicio,fin,largo).
c_2 = 1 \times 6
          1
                      3
                            4
                                   5
     0
d = zeros(2,3)
                          % Matriz de zeros 2x3
d = 2 \times 3
     0
          0
                 0
     0
          0
                 0
```

Para cambiar las dimensiones y valores, utilizamos concatenaciones, slicing, reshape, o permute (más la ya mencionada transpuesta) según corresponda:

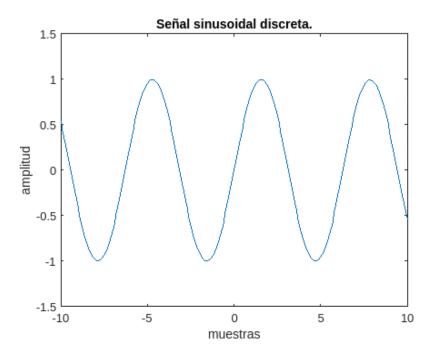
```
d_2 = permute(d,[2,1]) % Matriz de zeros 3x2.
d_2 = 3 \times 2
     0
           0
     0
           0
     0
           0
                             % Se cambian los valores desde la
c_1(1,3:end) = 0
c_1 = 1 \times 6
                       0
                                    0
     0
           1
                 0
                              0
                             % posición 3 hasta el final por 0.
                             % Matriz de 2x9
c_3 = [[c_1; c_2] d]
c_3 = 2 \times 9
     0
           1
                 0
                       0
                              0
                                    0
                                          0
                                                0
                                                       0
     0
           1
                                    5
c_4 = [1 \ 2;3 \ 4]
                             % Matriz de 2x2
c_4 = 2 \times 2
     1
           2
     3
           4
d = reshape(d,[1,6])
                             % Vector de zeros 1x6
d = 1 \times 6
     0
           0
                 0
                       0
                              0
                                    0
```

Señales discretas

La representación de señales discretas se puede realizar utilizando la función stem(eje_x, eje_y) para generar gráficos. Las funciones title, xlabel, ylabel e ylim nos permiten dar formato al gráfico. Las funciones trigonométricas funcionan sobre el arreglo directamente.



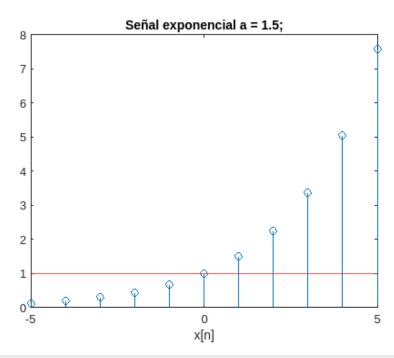
Para señales de mayor cantidad de muestras, la función plot(eje_x, eje_y) nos entrega un gráfico de líneas entre cada muestra. Ambas señales son discretas, pero utilizamos plot para mejorar la visualización.



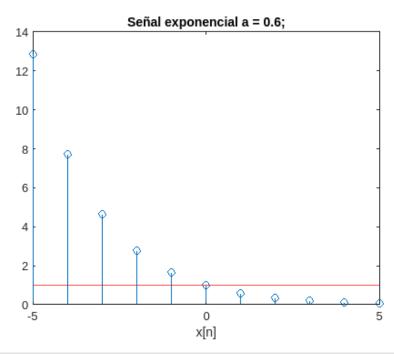
Señales exponenciales y sinusoidales discretas

Exponenciales:

```
\begin{array}{lll} n = -5:5;\\ C = 1;\\ a = 1.5;\\ y = C*a.^n;\\ figure\\ stem(n,y)\\ hold on\\ yline(1,'-r')\\ title('Señal exponencial a = 1.5;') % de color rojo.\\ xlabel('x[n]') \end{array}
```

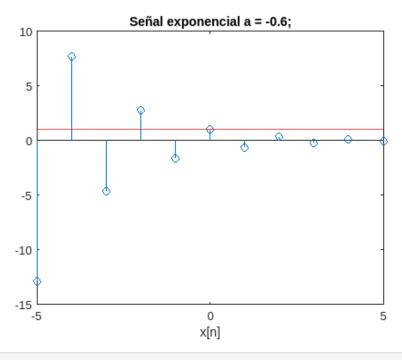


```
a = 0.6;
y = C*a.^n;
figure
stem(n,y)
hold on
yline(1,'-r')
title('Señal exponencial a = 0.6;')
xlabel('x[n]')
```

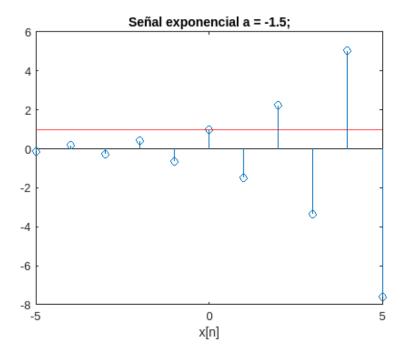


```
a = -0.6;
```

```
y = C*a.^n;
figure
stem(n,y)
hold on
yline(1,'-r')
title('Señal exponencial a = -0.6;')
xlabel('x[n]')
```

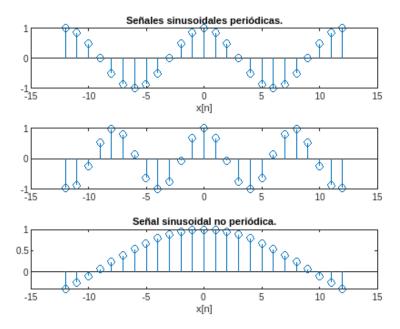


```
a = -1.5;
y = C*a.^n;
figure
stem(n,y)
hold on
yline(1,'-r')
title('Señal exponencial a = -1.5;')
xlabel('x[n]')
```



Sinusoidales:

```
n = -12:12;
y = cos(2*pi*n/12);
figure
subplot(3,1,1)
stem(n,y)
title('Señales sinusoidales periódicas.')
xlabel('x[n]')
y = \cos(8*pi*n/31);
subplot(3,1,2)
stem(n,y)
y = cos(n/6);
                        % No periódica.
subplot(3,1,3)
stem(n,y)
title('Señal sinusoidal no periódica.')
xlabel('x[n]')
```



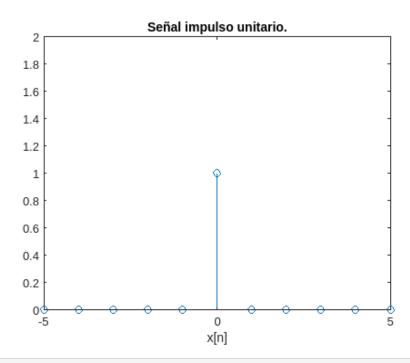
Más sobre MATLAB

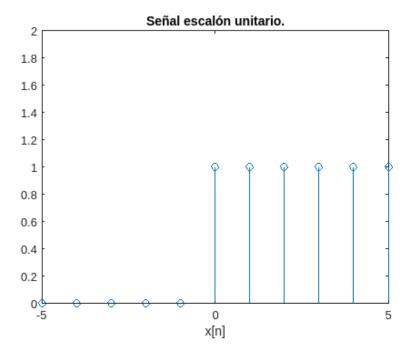
Un aspecto importante en MATLAB es la posibilidad de realizar cálculos mediante vectorización. Esta característica hace uso de la expansión implícita donde las dimensiones no congruentes son interpretadas de todas maneras:

```
clearvars
a = [1:5;6:10]
                            % 2x5
a = 2 \times 5
                        4
                              5
           2
                 3
b = a.*(ones(1,5)*2)
                            % 2x5 * 1x5 ? -> Multiplicación por filas.
b = 2 \times 5
     2
           4
                 6
                       8
                             10
    12
          14
                             20
                16
                      18
c = a.*([1;1]*3)
                            % 2x5 * 2x1 ? ->
                                                                por columnas.
c = 2 \times 5
           6
                 9
                      12
                             15
     3
    18
          21
                24
                      27
                             30
```

Además, podemos utilizar operadores condicionales para modificar vectores y matrices:

```
figure
stem(n,x_n)
title('Señal impulso unitario.')
xlabel('x[n]')
ylim([0 2])
```

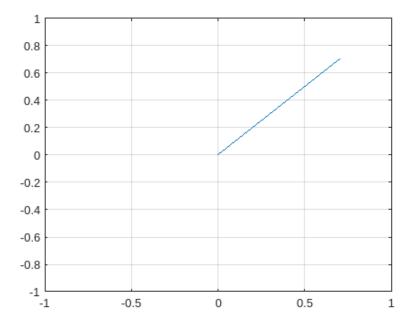




Finalmente, la representación de números complejos en Matlab se realiza mediante el operador 1i:

```
a = 0.707;
b = 0.707;
C_1 = a+li*b;

figure
plot([0 real(C_1)], [0 imag(C_1)])  % Partes reales e imaginarias.
xlim([-1 1])
ylim([-1 1])
grid on
```



Referencias

[1] Oppenheim, A., Willsky, A., & Nawab, S. (1998). Signals and Systems, (2nd ed.). Prentice Hall. [Hernández, G.M. (Tr.), originalmente publicado en inglés].