

M-26-7



Fidel Castro

Fidel Castro Ruz nació el 13 de agosto de 1926 en Birán. En 1945 ingresó a la Facultad de Derecho de la Universidad de La Habana, donde se involucró en la vida política estudiantil. Ingresó al Partido Ortodoxo y se opuso firmemente al golpe de Estado de Fulgencio Batista de 1952, comparándolo con un zarpazo a la democracia cubana.

El 26 de julio de 1953 lideró un asalto al Cuartel Moncada en Santiago de Cuba, iniciando así el proceso revolucionario cubano. Aunque el asalto fracasó y muchos de los involucrados fueron capturados y encarcelados o asesinados, este evento marcó un punto de inflexión en la lucha contra el régimen de Batista. Después de su liberación en 1955, junto a los sobrevivientes del Moncada constituyó el Movimiento Revolucionario 26 de Julio, vanguardia política de la etapa, y se exilió en México para preparar una expedición que trajera la lucha armada al territorio cubano, hecho que se consumó en diciembre de 1956. Ya en Cuba, su capacidad táctica y de liderazgo le valió el cargo de Comandante en Jefe del Ejército Rebelde.



M-26-7

*Camilo
Cienfuegos*

Habilidad de líder:

*Roba una carta extra en
cada ronda*



Camilo Cienfuegos Gorriarán nació el 6 de febrero de 1932 en La Habana. Hijo de anarquistas españoles, se involucró en la política de izquierdas desde temprana edad. En 1955 fue herido en la pierna por soldados batistianos en una manifestación estudiantil, momento en el que decidió que lucharía para liberar a Cuba de la dictadura de Batista.

Con este fin se trasladó a México, donde conoció que Fidel Castro estaba organizando una expedición para regresar a la Isla y comenzar una revolución. Camilo se unió con entusiasmo y fue uno de los 82 rebeldes que se embarcaron en el yate Granma, que partió de México el 25 de noviembre de 1956 y llegó a Cuba una semana después. Por su valeroso comportamiento en la guerrilla, hacia 1957 ya comandaba una columna rebelde y era el principal líder de las acciones desarrolladas en el llano santiaguero.



M-26-7

*Ernesto
'Che'
Guevara*

Habilidad de líder:

Permite mantener una
carta en el campo durante
todo el juego



Ernesto "Che" Guevara nació el 14 de junio de 1928 en Rosario, Argentina. Como estudiante de medicina viajó por toda Sudamérica y se radicalizó por la pobreza, el hambre y la enfermedad que presenció. Su creciente deseo de ayudar a derrocar lo que vio, como la explotación capitalista de América Latina por parte de los Estados Unidos, lo llevó a involucrarse en las reformas sociales en Guatemala bajo el presidente Jacobo Árbenz, cuyo eventual derrocamiento asistido por la CIA solidificó su ideología política.

Más tarde, en la Ciudad de México, Guevara conoció a Raúl y Fidel Castro, se unió al Movimiento 26 de Julio y navegó a Cuba a bordo del yate Granma con la intención de derrocar al dictador respaldado por los Estados Unidos, Fulgencio Batista. Pronto se destacó entre los insurgentes, por lo que fue ascendido a comandante y desempeñó un papel crucial en la campaña guerrillera.



M-26-7

**Juan
Almeida**

Melee-Range

Habilidad especial:

Aquí no se rinde nadie, C...!

Estando en el campo, si la ronda termina empatada o perdida por menos de 3 puntos, los rebeldes ganan la ronda



Juan Almeida Bosque nació en 1927 en La Habana. Creció en un ambiente de pobreza y trabajó como albañil antes de embarcarse en su viaje revolucionario. Su vida política comenzó después de que Fulgencio Batista derrocará al gobierno cubano del presidente Carlos Prío Socarrás en marzo de 1952.

Almeida se unió al Partido Ortodoxo y ayudó a organizar la resistencia contra Batista en la provincia de Matanzas, aunque su esfuerzo no tuvo éxito. En julio de 1953 participó en el asalto al cuartel Moncada, donde fue capturado y condenado a prisión.

Después de su liberación, Almeida se unió a Fidel Castro en México, donde comenzaron a entrenar para una invasión a Cuba, que llegaría a las costas orientales del país en diciembre de 1956. Entre la primavera de 1957 y el otoño de 1958, Almeida comandó el Tercer Frente del Ejército Rebelde, demostrando su liderazgo y valentía.



M-26-7

***Celia
Sánchez***

Range-Siege

Habilidad especial:

**Envía completamente al
cementerio la fila del
campo con menos unidades**



Celia Sánchez Manduley nació el 9 de mayo de 1920 en Media Luna, Cuba. Creció en una familia acomodada, siendo hija de un médico. Desde joven, Celia mostró una inclinación hacia el socialismo y se unió al Movimiento 26 de Julio después del golpe de estado de Batista en 1952.

Fue una de las fundadoras del Movimiento 26 de Julio en Manzanillo, y organizó y planificó el desembarco del Granma, así como el suministro de refuerzos al ejército en trabajo conjunto con Frank País y Haydee Santamaría. Con su arduo trabajo dentro del movimiento, se convirtió en la primera mujer en unirse a la guerrilla y eventualmente se convirtió en parte del estado mayor del ejército rebelde.

Era conocida por colocar telegramas dentro de una flor de mariposa para transportarlos de manera segura y secreta.



M-26-7

Luchadores clandestinos

Melee-Siege

Habilidad especial:

Permite colocar una carta de aumento (Huelga revolucionaria) en la fila donde es jugada

8

Los luchadores clandestinos operaban en las ciudades organizando y ejecutando acciones contra el régimen de Batista. A pesar de la represión y el peligro constante, estos valientes individuos arriesgaban sus vidas para esconder a los perseguidos, trasladar armas y propaganda política, y organizar acciones como la Huelga General de 9 de abril de 1958 y el levantamiento armado de Cienfuegos de septiembre de 1957.

Las mujeres también jugaron un papel crucial en la lucha clandestina, como Celia Sánchez, Haydee Santamaría y Vilma Espín, quienes participaron en numerosas acciones de resistencia. Además, la prensa y propaganda clandestinas jugaron un papel crucial en la difusión de las ideas revolucionarias y en la movilización de la población contra Batista.

Aunque operaban en la sombra, su impacto en la lucha por la libertad de Cuba fue profundo y duradero, complementando la lucha guerrillera en las montañas.



M-26-7

**Raúl
Castro**

Melee-Range-Siege

Habilidad especial:

Permite robar una carta
en el momento en que es
jugada



Raúl Castro Ruz nació el 3 de junio de 1931 en la provincia de Holguín. Desde joven, Raúl se inclinó hacia el socialismo y formó parte de un grupo juvenil comunista. Durante sus estudios en la Universidad de La Habana mantuvo una activa vida estudiantil, evidenciada en su participación en el entierro de la Constitución tras el golpe de Estado de 1952. Participó junto a su hermano Fidel en el ataque al cuartel Moncada en 1953, después del cual fueron encarcelados durante casi dos años.

En 1956 Raúl se unió a Fidel en México, donde comenzaron a prepararse para una expedición armada que llevara la lucha a las costas cubanas; hecho que se materializó en diciembre de ese año. Entre la primavera de 1957 y el otoño de 1958, Raúl lideró el Segundo Frente del Ejército Rebelde. Aunque Raúl era más joven que muchos de los líderes revolucionarios, demostró su capacidad de liderazgo y su confiabilidad, lo que le valió roles cada vez más importantes.



M-26-7

Pelotón de rifleros

Melee-Range



Durante la Revolución Cubana, los pelotones de rifleros se destacaron como una fuerza de combate esencial. Armados con rifles de mediano alcance, estos guerrilleros eran expertos en el manejo de estas armas, que empleaban en combates tanto a corta como a mediana distancia.

El Movimiento 26 de Julio se benefició enormemente de la presencia de estos pelotones en sus filas. Su habilidad para moverse en pequeñas unidades y emplear tácticas de guerrilla les permitió enfrentarse a las fuerzas numéricamente superiores de Batista.

Los rifles que portaban estos guerrilleros eran ideales para el estilo de guerra seleccionado. A pesar de su ligereza, estos rifles eran precisos y podían disparar a larga distancia, lo que los hacía efectivos y versátiles en el tan común combate en las regiones montañosas.



M-26-7

Pelotón de francotiradores

Melee-Siege



Los pelotones de francotiradores eran unidades especializadas dentro de las fuerzas rebeldes durante la Revolución Cubana. Estos francotiradores eran expertos en el uso de rifles de alta precisión y se especializaban en el combate a larga distancia.

Desempeñaron un papel crucial en las operaciones de guerrilla llevadas a cabo por el Movimiento 26 de Julio. Su habilidad para eliminar objetivos clave desde una distancia segura fue invaluable en la lucha contra las fuerzas superiores de Batista. También proporcionaban apoyo de fuego a las unidades de infantería, protegiendo a los guerrilleros de las fuerzas enemigas mientras avanzaban. Además, su capacidad para operar de manera independiente les permitía realizar misiones de reconocimiento y vigilancia.



M-26-7

Lanzamisiles

Melee-Siege



Durante la guerra revolucionaria cubana, los lanzamisiles no eran un arma comúnmente utilizada por las fuerzas rebeldes. Las armas de los rebeldes eran en su mayoría armas ligeras, como rifles y subfusiles, y muchas de ellas eran armas que habían sido capturadas a las fuerzas de Batista.

Sin embargo, algunos lanzamisiles fueron utilizados en ciertas circunstancias, principalmente para atacar objetivos blindados o fortificaciones enemigas. Sin embargo, debido a su tamaño y peso, así como a la necesidad de municiones especializadas, eran difíciles de manejar y mantener en el entorno de guerrilla, por lo que su uso era reservado para situaciones excepcionales.



M-26-7

Pelotón de subfusiles

Melee



Equipados con subfusiles, que son armas automáticas ligeras diseñadas para proporcionar un fuego de alta cadencia en combate cercano, estos pelotones constituyeron una parte importante de la vanguardia del Ejército Rebelde. Jugaron un papel crucial en las operaciones de guerrilla llevadas a cabo por el Movimiento 26 de Julio.

Operaban en pequeñas unidades móviles y utilizaban tácticas de guerrilla, incluyendo emboscadas y ataques rápidos, para luchar contra las fuerzas superiores en número y armamento de Batista.

Los subfusiles eran armas ideales para este tipo de guerra. Eran ligeros, fáciles de manejar y capaces de disparar ráfagas rápidas, lo que los hacía efectivos en el combate a corta distancia que a menudo caracterizaba a la guerra de guerrillas.



M-26-7

Marianas

Range



Las Marianas, oficialmente conocidas como el Pelotón Mariana Grajales, fueron una unidad militar compuesta exclusivamente por mujeres, creada por Fidel Castro, Celia Sánchez y Haydée Santamaría el 4 de septiembre de 1958. El pelotón lleva el nombre de la icónica Mariana Grajales Cuello, quien sirvió en la Guerra de Independencia de Cuba.

Después de que un grupo de mujeres liderado por Isabel Rielo solicitó a Fidel Castro la creación de una unidad femenina, se autorizó la creación del pelotón. La propia Isabel fue la seleccionada para liderar el pelotón como resultado de una prueba de tiro.

El pelotón fue esencial en la victoria de los rebeldes el 28 de septiembre de 1958 sobre las fuerzas de Batista en Cerro Pelado después de una batalla de tres días.

Los miembros del pelotón usaban carabinas M1 como su arma de elección.



M-26-7

Guajiros

Siege

Habilidad especial:

Multiplica su ataque por la cantidad de cartas de su tipo que hay en el campo



Los guajiros, o campesinos cubanos, desempeñaron un papel importante durante la Revolución Cubana. Aunque solo una fracción de la población rural participó directamente en el conflicto armado, muchos guajiros apoyaron a los rebeldes de diversas maneras.

En las montañas de la Sierra Maestra, donde Fidel Castro y sus hombres establecieron su base, los guajiros locales a menudo proporcionaban alimentos y otros suministros a los rebeldes. Este apoyo logístico fue crucial para la supervivencia y el éxito de los revolucionarios.

Además, algunos guajiros se unieron a las filas de los rebeldes y lucharon junto a ellos contra las fuerzas de Batista. Estos guajiros aportaron su conocimiento local del terreno y sus habilidades de supervivencia, lo que fue invaluable para la guerra de guerrillas. Ejemplo de esto lo constituye Guillermo García Frías, que se unió al grupo insurrecto después del revés de Alegría de Pío.



M-26-7

Resistencia organizada

Se coloca en el lugar de una carta jugada en el tablero para regresar esta a la mano

Señuelo

Estrategia diseñada por el alto mando del Movimiento 26 de Julio, en especial por Fidel Castro, para hacer frente a una ofensiva concentrada de las fuerzas batistianas. Su principal objetivo era reagrupar fuerzas y recursos, para, pasando de la guerra de guerrillas a la guerra de posiciones, desangrar y agotar al ejército adversario.

Permitía además la conjunción de los elementos y armas suficientes para lanzarse a la contraofensiva en cuanto el enemigo comenzara a flaquear en sus ataques.

Gracias a esta táctica se pudo disponer de un terreno básico donde funcionaran los talleres y hospitales, mantener en el aire la emisora Radio Rebelde y ofrecer una resistencia mayor al enemigo.



M-26-7

Transmisión de Radio Rebelde

Multiplica por 1.2 el
poder de las cartas de
unidad de plata en la
fila donde es ubicada

Aumento



El Che había quedado impresionado por el poder de la radio después de experimentar de primera mano el papel de una estación de radio clandestina de la CIA, La Voz de la Liberación, en derrocar al gobierno de Jacobo Arbenz en Guatemala; lo que lo llevó a fundar la emisora Radio Rebelde en la Sierra en 1958, anexada al ala mediática del ejército rebelde, con el objetivo de transmitir los objetivos del Movimiento 26 de Julio.

Durante la Revolución Cubana, Radio Rebelde jugó un papel crucial en la difusión de las noticias de combate, música y literatura hablada al pueblo de Cuba. Transmitiendo en onda corta, la estación también proporcionó comunicación radiotelefónica entre las columnas rebeldes en toda la región.



M-26-7

Expedición revolucio- naria

Multiplica por 1.5 el
poder de las cartas de
unidad de plata en la
fila donde es ubicada

Aumento



Las expediciones revolucionarias fueron operaciones militares clave durante la Revolución Cubana, en las que los rebeldes se trasladaban desde el extranjero para unirse a la lucha en Cuba; trayendo consigo, además de valerosos soldados dispuestos a darlo todo por la libertad, valiosos víveres y suministros de guerra.

Algunos ejemplos notables de estas expediciones fueron la expedición del yate Granma en diciembre de 1956, la que inició la lucha armada en Cuba, la expedición del yate Corynthia, financiada por el Partido Auténtico, y el desembarco conjunto del Scapada, el San Rafael y el Yaloven por Nuevitas, que, a cargo de Faure Chomón y el Directorio Revolucionario 13 de marzo, permitió la apertura de un frente guerrillero en el Escambray.



M-26-7

Huelga revolucio- naria

Multiplica por 1.8 el
poder de las cartas de
unidad de plata en la
fila donde es ubicada

Aumento



Las huelgas revolucionarias fueron una serie de paros laborales organizados por los rebeldes durante la Revolución Cubana, protagonizadas en su gran mayoría por jóvenes obreros y trabajadores humildes. Estas huelgas fueron una forma de resistencia pacífica contra el régimen de Batista y buscaban paralizar la economía del país para presionar al gobierno y que cambiara sus diversas políticas represivas.

Ejemplos importantes los constituyen las manifestaciones populares tras el asesinato de Frank País, el levantamiento armado de septiembre de 1957 en Cienfuegos y la Huelga General de abril de 1958.



Lluvia

Range-Siege

Reduce en 2 el poder de todas las cartas de unidad de plata en las filas que afecta

Clima



La lluvia es un fenómeno meteorológico que se produce cuando las gotas de agua se precipitan de las nubes hacia la superficie de la Tierra. En las montañas cubanas durante la guerra revolucionaria, la lluvia tenía un impacto significativo en las operaciones militares y en la vida cotidiana.

En la Sierra Maestra, donde Fidel Castro y sus hombres establecieron su base, las condiciones podían ser duras y el clima impredecible. Las lluvias podían dificultar la visibilidad, hacer que los caminos fueran intransitables y complicar las comunicaciones. Sin embargo, también podían proporcionar una cobertura útil para las operaciones de guerrilla, ocultando los movimientos y los sonidos de los enemigos.



Frente frío

Melee-Siege

Reduce en 2 el poder de todas las cartas de unidad de plata en las filas que afecta

Clima



Un frente frío es una masa de aire frío que se desplaza hacia una zona de aire más cálido, desplazando este último. Este fenómeno meteorológico es parte integral del sistema climático de las zonas tropicales de la Tierra y provoca cambios en la temperatura, la humedad y los niveles de precipitación de una zona.

Este levantamiento a menudo crea nubes, lluvia y nieve, y a veces puede provocar tormentas severas e incluso ráfagas de viento poderosas. En algunos casos, como en partes de las llanuras y el suroeste, puede que no haya precipitación y poca o ninguna cobertura de nubes que marque el frente frío.

Este fenómeno fue de los que más afectó a los soldados durante la guerra revolucionaria, por los pocos medios que tenían disponibles para hacer frente a las bajas temperaturas y a las tormentas que traían consigo.



Niebla

Melee-Range

Reduce en 2 el poder de todas las cartas de unidad de plata en las filas que afecta

Clima



La niebla es un fenómeno meteorológico que se produce cuando pequeñas gotas de agua se suspenden en el aire cerca de la superficie de la Tierra.

Podía dificultar la visibilidad, lo que complicaba tanto el movimiento como la identificación de objetivos. Sin embargo, también podía proporcionar una cobertura útil para las operaciones de guerrilla, ocultando los movimientos y los sonidos de los enemigos, a veces incluso a plena luz del día.

Además, provoca incertidumbre en la conciencia situacional experimentada por los participantes en las operaciones militares e interfiere con la recopilación de información, lo que puede llevar a decisiones basadas en un conocimiento incompleto o incorrecto.



Capas y linternas

Range-Siege

Elimina el efecto de
la(s) carta(s) de clima
existente sobre la fila
donde es colocada



Las capas impermeables y las linternas fueron herramientas esenciales para los soldados, tanto batistianos como rebeldes, durante la guerra revolucionaria cubana. En las montañas de la Sierra Maestra, donde Fidel Castro y sus hombres establecieron su base, las condiciones podían ser duras y el clima impredecible.

Las capas proporcionaban una protección vital contra la lluvia y el viento, permitiendo a los soldados mantenerse secos y evitar enfermedades. Estas capas también podían utilizarse para camuflarse en el entorno boscoso.

Las linternas, por otro lado, eran fundamentales para las operaciones nocturnas y en la niebla matutina, ofreciendo movilidad y seguridad en condiciones de poca visibilidad, para actividades como leer mapas, preparar comida y defenderse de algún ataque enemigo.



Mantas

Range-Siege

Elimina el efecto de la(s) carta(s) de clima existente sobre la fila donde es colocada



En las zonas montañosas donde se desarrolló gran parte de la lucha revolucionaria cubana, un medio de protección frente a las bajas temperaturas de las madrugadas en la Sierra Maestra o frente a la entrada de un frente frío se hizo necesario.

Las mantas proporcionaban calor y protección contra las inclemencias del clima, y también podían usarse para camuflaje o como una superficie para dormir.

En un entorno de guerrilla, donde el equipo debía ser ligero y versátil, las mantas eran consideradas un recurso valioso.



Santería

Melee-Range

Elimina el efecto de la(s) carta(s) de clima existente sobre la fila donde es colocada

Despeje



La Santería es una religión afrocaribeña que se desarrolló en Cuba entre las comunidades afrocubanas después del comercio de esclavos del Atlántico de los siglos XVI al XIX. Surgió a través de un proceso de sincretismo entre la religión tradicional Yoruba de África Occidental, la forma católica romana del cristianismo y el espiritismo.

En esta religión son comunes las limpiezas espirituales, que buscan eliminar cualquier negatividad, perturbaciones energéticas, osogbos o espíritus oscuros que una persona pueda haber recogido en su vida diaria. Además, los practicantes de la Santería utilizan varias formas de adivinación para ayudar a los seguidores a obtener información sobre sus vidas y tomar decisiones importantes. Tiene una fuerte conexión con la naturaleza y el mundo natural, por lo que es posible que se hayan utilizado rituales o prácticas para influir o armonizar con las condiciones climáticas.