

Introducción a FULL STACK





#### INTERNET

Se trata de una red de equipos de cálculo, que se relacionan entre sí a través del uso de un lenguaje universal.



#### NAVEGADOR

Es el instrumento que permite a los usuarios de internet navegar entre las distintas páginas de sitios webs.



#### **BUSCADOR**

Es un sistema informático que busca todo tipo de información en la web, almacenando la misma en una enorme base de datos, para arrojar la información solicitada.



# ¿QUÉ ES UN SITIO WEB?

Es un **espacio virtual en Internet.** Se trata de un conjunto de páginas web, accesibles desde un mismo dominio o subdominio de la **World Wide Web** (WWW).

# DIFERENCIA ENTRE PÁGINA WEB Y



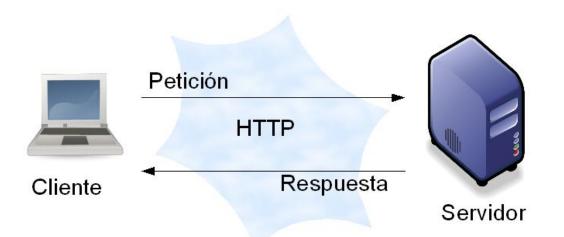
## **EL MODELO CLIENTE-SERVIDOR**



Cuando la petición llega al servidor, el mismo resuelve:

- → Si el sitio efectivamente está en ese servidor.
- → Qué directorio (o carpeta) corresponde con ese sitio web.
- → Qué archivo está siendo solicitado (si no es ninguno, siempre se busca uno por defecto).
- → Qué tecnologías conforman esos archivos.

#### **CLIENTE-SERVIDOR**



Al abrir un browser y pedir una página web, se suele hacer por su nombre normalmente. A lo largo de toda la red de internet, hay una serie de máquinas que hacen de "agenda" y nos dan la IP. Cuando la petición llega al servidor, el mismo resuelve.

### **EXPLORADORES**



Para probar tu web, necesitarás varios exploradores, con el fin de corroborar si los mismos soportan las etiquetas aplicadas al diseño. Los más comunes son:

- Google Chrome.
- Mozilla Firefox.
- Opera.
- Safari.
- Microsoft Edge.

# *EDITORES DE TEXTO*



Son programas que te permiten realizar o escribir código fuente (HTML, CSS, PHP, JavaScript) de tus proyectos. Al ser dinámicos, son idóneos para cuando desarrollas uno con varios lenguajes de programación. Algunos de ellos son:

- Sublime Text.
- Atom.

Código fuente: es el conjunto de líneas de textos, las cuales son las directrices que debe seguir la computadora para realizar dicho programa.

#### **TERMINAL O CONSOLA**



En informática, una terminal o consola es la *aplicación que se utiliza para interactuar con el computador a través de comandos.* Todos los sistemas operativos la traen.

#### CONOCIENDO LA TERMINAL



 Windows: ve al menú o pantalla de Inicio, y escribe "Símbolo del Sistema" en el cuadro de búsqueda escribe CMD

## **ALGUNOS COMANDOS**

Comando (Windows)	Comando (Mac OS / Linux)	Descripción	Ejemplo
exit	exit	Cierra la ventana.	exit
cd	cd	Cambia el directorio.	cd test
cd	pwd	Mostrar el directorio actual.	cd (Windows) o pwd (Mac OS / Linux)
dir	Is	Lista directorios/archivos.	dir
сору	ср	Copia de archivos.	copy c:\test\test.txt c:\windows\test.txt

Fuente: <a href="https://tutorial.djangogirls.org/es/intro\_to\_command\_line/">https://tutorial.djangogirls.org/es/intro\_to\_command\_line/</a>

