



Plantilla L^AT_EX

Índice

1. Cajas de contenido	2
1.1. Cajas genéricas	2
1.1.1. Caja de colores	2
1.1.2. Caja de información	2
1.1.3. Caja de advertencia	2
1.1.4. Caja de error	2
1.2. Cajas de código	2
1.2.1. Python	2
1.2.2. C	2
1.2.3. Java	2
2. Gráfico	3
2.1. Ejemplo de gráfico con ejes	3
2.2. Ejemplo de gráfico explicativo	3

1. Cajas de contenido

1.1. Cajas genéricas

1.1.1. Caja de colores

Título de caja

Contenido de la caja. **Permite formato de texto de \LaTeX .**

1.1.2. Caja de información

 Información: Caja de informacion

Contenido de la caja de informacion. **Permite formato de texto de \LaTeX .**

1.1.3. Caja de advertencia

 Advertencia: Caja de advertencia

Contenido de la caja de advertencia. **Permite formato de texto de \LaTeX .**

1.1.4. Caja de error

 Error: Caja de error

Contenido de la caja de error. **Permite formato de texto de \LaTeX .**


1.2. Cajas de código

1.2.1. Python

 python-example.py

```
1 print("Hola mundo de Python!")
```

1.2.2. C

 c-example.c

```
1 #include <stdio.h>
2
3 int main() {
4     printf("Hola mundo de C!\n");
5     return 0;
6 }
```

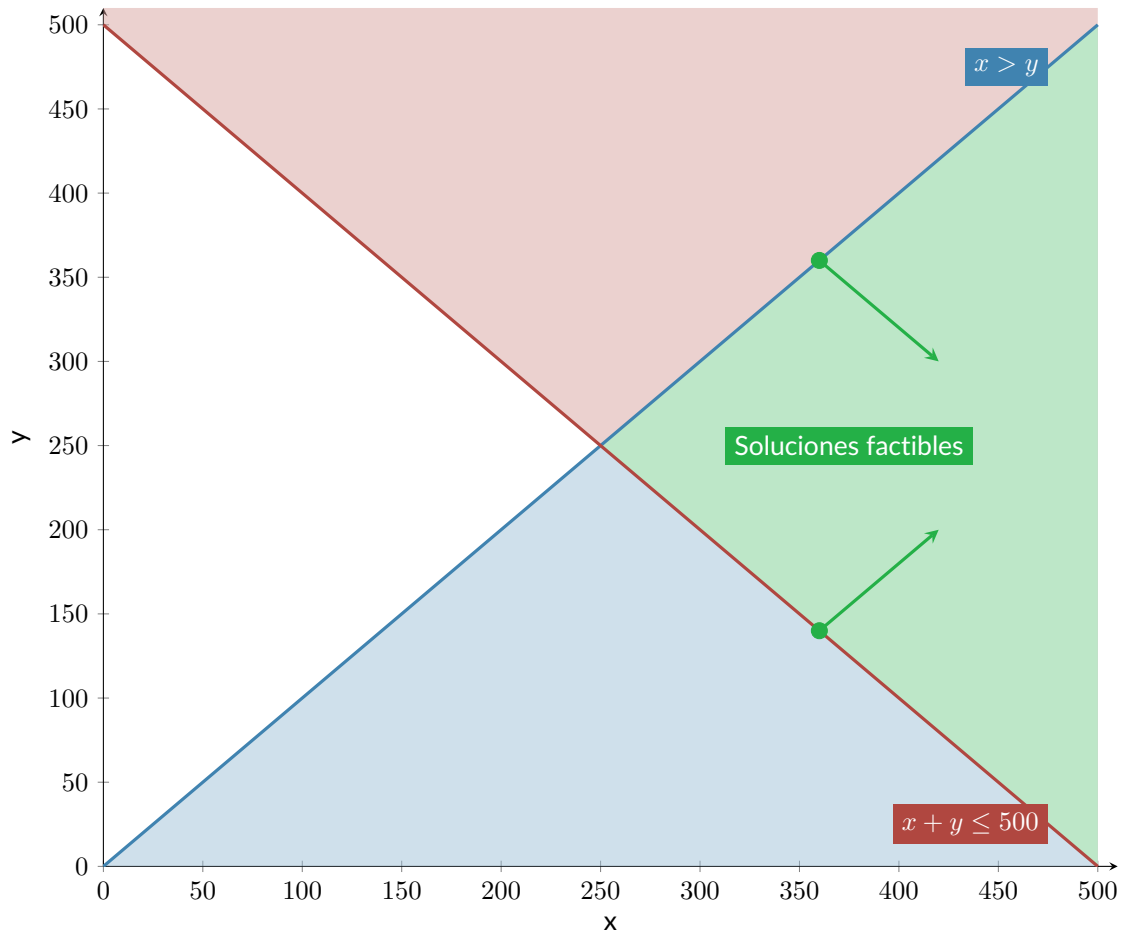
1.2.3. Java

 java-example.java

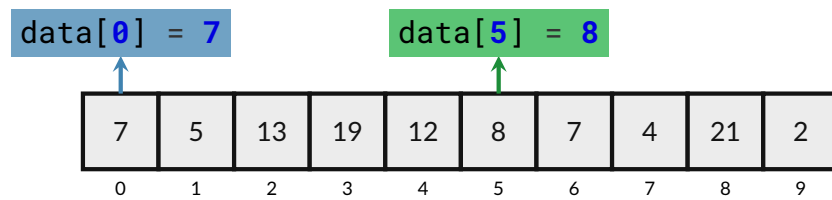
```
1 public class JavaExample {
2     public static void main(String args[]) {
3         System.out.println("Hola mundo de Java!")
4     }
5 }
```

2. Gráfico

2.1. Ejemplo de gráfico con ejes



2.2. Ejemplo de gráfico explicativo



```
int data[10];
```

data es un arreglo de `int` de largo 10