

10 ejercicios prácticos para que practiques estructuras de control en JavaScript como `while`, `do-while`, `switch` y `for`.

Ejercicios con `while`

1. Contador Ascendente

Usa un bucle `while` para imprimir los números del 1 al 10.

2. Suma de Números

Pide al usuario que ingrese números hasta que ingrese `0`. Luego, muestra la suma de todos los números ingresados.

3. Adivina el Número

Genera un número aleatorio entre 1 y 100. El usuario debe adivinarlo. El bucle `while` debe continuar hasta que el usuario acierte.

Ejercicios con `do-while`

4. Validación de Entrada

Pide al usuario que ingrese un número mayor que 100. Si ingresa un número menor, sigue pidiéndolo con un `do-while`.

5. Menú Interactivo

Crea un menú con `do-while` que permita al usuario elegir entre:

- 1: Saludar
- 2: Despedirse
- 3: Salir

El bucle termina cuando elige "Salir".

Ejercicios con `switch`

6. Calculadora Simple

Pide al usuario dos números y una operación (`+`, `-`, `*`, `/`). Usa `switch` para realizar la operación y mostrar el resultado.

7. Días de la Semana

Pide al usuario un número del 1 al 7 y usa `switch` para mostrar el nombre del día correspondiente (1 = Lunes, 2 = Martes, etc.).

Ejercicios con `for`

Tabla de Multiplicar

Pide un número al usuario y muestra su tabla de multiplicar del 1 al 10 usando un `for`.

Números Pares

Usa un `for` para imprimir todos los números pares del 0 al 20.

Patrón de Asteriscos

Usa bucles `for` anidados para imprimir el siguiente patrón:

*

**

Bonus: Combinación de Estructuras

- **Juego de Piedra, Papel o Tijera**

Usa `switch` para determinar el ganador y un bucle (`while` o `do-while`) para permitir múltiples rondas hasta que el usuario decida salir.