

# Materia: Programación II

## Ejercicios Integradores – JavaScript Básico (Condicionales + Ciclos)

### ◆ Ejercicio 1: Menú interactivo

Mostrar un menú al usuario (por consola o `prompt`) con 3 opciones:

1. Mostrar un saludo
2. Pedir nombre y mostrar un mensaje personalizado
3. Salir

El programa debe seguir mostrando el menú hasta que el usuario elija la opción 3.

### ◆ Ejercicio 2: Adivina el número

Generar un número aleatorio entre 1 y 10 y pedir al usuario que lo adivine. Informar si acertó o no, y permitir seguir intentando hasta que lo adivine. Mostrar cuántos intentos usó.

### ◆ Ejercicio 3: Tabla de multiplicar

Solicitar un número al usuario y mostrar su tabla de multiplicar del 1 al 10, usando un ciclo `for`.

### ◆ Ejercicio 4: Múltiplos dentro de un rango

Pedir dos números al usuario: un número base y un límite. Mostrar todos los múltiplos del número base hasta llegar al límite (inclusive si corresponde). Ej: base = 3, límite = 10 → 3, 6, 9.

### ◆ Ejercicio 5: Sistema de votación simple

Pedir al usuario que ingrese el nombre de un candidato (A, B o C) o “fin” para terminar. Contar cuántos votos recibió cada candidato. Al finalizar, mostrar los resultados. Validar que solo se acepten nombres válidos.