Trabajo Práctico 4 Análisis de Lenguajes de Programación Licenciatura en Ciencias de la Computación

Morales, Sebastián Moliné, Sebastián

6 de diciembre de 2020

1. Ejercicio 1a

• monad.1: return $x \gg f \equiv f x$

```
return x \gg f
   ={ ≫=,1 }
                                        State (\lambda s \to let \ (v : ! : s') = runState \ (return \ x) \ s
                                                            in \ runState \ (f \ v) \ s')
   ={ return.1 }
                                                        State (\lambda s \to let \ (v : ! : s') =
                                                 runState\ (State\ (\lambda s1 \rightarrow (x:!:s1))\ s
                                                           in \ runState \ (f \ v) \ s'))
   = \{ \text{ runState . State} \equiv \text{id } \}
                                          State(\lambda s \to let\ (v:!:s') = (\lambda s1 \to (x:!:s1))\ s
                                                           in \ runState \ (f \ v) \ s'))
   = \{ \beta \text{-redex } \}
                                                  State(\lambda s \rightarrow let\ (v:!:s') = (x:!:s)
                                                            in \ runState \ (f \ v) \ s')
  = \{ let \}
                                                      State(\lambda s \rightarrow runState\ (f\ x)\ s)
   = \{ \beta \text{-redex } \}
                                                            State(runState(f x))
   ={ State . runState \equiv id }
                                                                         f x
• monad.2: t \gg return \equiv t
                                                                  t \gg return
   ={ ≫=,1 }
                                               State (\lambda s \to let \ (v : ! : s') = runState \ t \ s
                                                        in \ runState \ (return \ v) \ s')
   ={ return.1 }
                                               State(\lambda s \rightarrow let \ (v : ! : s') = runState \ t \ s
                                             in runState (State (\lambda s1 \rightarrow (v : ! : s1)) ) s')
   = \{ \text{ runState . State} \equiv \text{id } \}
```

$$State(\lambda s \rightarrow let \ (v : ! : s') = runState \ t \ s$$

$$in \ (\lambda s 1 \rightarrow (v : ! : s 1)) \ s')$$

$$= \{ \beta \text{-redex } \}$$

$$State(\lambda s \rightarrow let \ (v : ! : s') = runState \ t \ s$$

$$in \ (v : ! : s'))$$

$$= \{ \text{let } \}$$

$$State(\lambda s \rightarrow runState \ t \ s)$$

$$= \{ \beta \text{-redex } \}$$

$$State(runState \ t)$$

$$= \{ \text{State } . \text{ runState } \equiv \text{id } \}$$

• monad.3: $t \gg return \equiv t$

Se desarrolló desde ambos lados de la igualdad para concluir que, al cumplirse la misma, la propiedad se cumple.

t

Del lado izquierdo de la igualdad se tiene:

$$(t \gg f) \gg g$$

$$= \{ \gg, 1 \}$$

$$State(\lambda s \rightarrow let \ (v : ! : s') = runState(t \gg f) \ s$$

$$in \ runState(g \ v) \ s')$$

$$= \{ \gg, 1 \}$$

$$State(\lambda s \rightarrow let \ (v : ! : s') = runState(State \ (\lambda s_0 \rightarrow let \ (v_0 : ! : s'_0) = runState \ t \ s_0$$

$$in \ runState \ (f \ v_0) \ s'_0)) \ s$$

$$in \ runState(g \ v) \ s')$$

$$= \{ \text{runState} \cdot \text{State} \equiv \text{id} \}$$

$$State(\lambda s \rightarrow let \ (v : ! : s') = (\lambda s'_0 \rightarrow let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s'_0$$

$$in \ runState \ (f \ v_0) \ s'_0)) \ s$$

$$in \ runState \ (g \ v) \ s')$$

$$= \{ \beta \text{-redex } \}$$

$$State(\lambda s \rightarrow let(v : ! : s') = let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s$$

$$in \ runState(f \ v_0) \ s'_0)$$

$$in \ runState(f \ v_0) \ s'_0)$$

$$in \ runState(g \ v) \ s')$$

={ let prop. }
$$State \ (\lambda s \rightarrow let \ (v_0 : ! : s_0') = runState \ t \ s$$

$$(v : ! : s') = runState \ (f \ v_0) \ s_0')$$

$$in \ runState \ (g \ v) \ s')$$
 (1)

Luego, del otro lado de la igualdad:

$$\mathbf{t} \gg (\lambda x \to (\mathbf{f} \ \mathbf{x}) \gg g)$$

$$= \{ \gg, 1 \}$$

$$State(\lambda s \to let \ (v : ! : s') = runState \ t \ s \\ in \ runState((\lambda x \to f \ x \gg g) \ v) \ s')$$

$$= \{ \gg, 1 \}$$

$$State(\lambda s \to let \ (v : ! : s') = runState \ t \ s \\ in \ runState((\lambda x \to g) \to (s')) \ s')$$

$$= \{ \beta \text{-redex } \}$$

$$State(\lambda s \to let(v : ! : s') = runState \ t \ s \\ in \ runState(g \ v_0) \ s'_0) \ s')$$

$$= \{ \beta \text{-redex } \}$$

$$State(\lambda s \to let(v : ! : s') = runState \ t \ s \\ in \ runState(g \ v_0) \ s'_0) \ s')$$

$$= \{ \text{runState } . \text{ State } \equiv \text{id } \}$$

$$State(\lambda s \to let \ (v : ! : s') = runState \ t \ s \\ in \ (\lambda s_0 \to let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ in \ (\lambda s_0 \to let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ in \ runState(g \ v_0) \ s'_0) \ s')$$

$$= \{ \beta \text{-redex } \}$$

$$State(\lambda s \to let \ (v : ! : s') = runState \ t \ s \\ in \ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ in \ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ in \ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ in \ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ in \ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ in \ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ in \ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ in \ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ in \ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ t \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ s \\ let \ (v : ! : s'_0) = runState \ s \\ let \ (v : ! : s'$$

={ let prop. anidado }

State
$$(\lambda s \to let \ (v : ! : s') = runState \ t \ s$$

$$(v_0 : ! : s'_0) = runState \ (f \ v) \ s'$$

$$in \ runState \ (g \ v_0) \ s'_0)$$

$$(2)$$

Por lo tanto, como (1) = (2). Se tiene que monad. 3 vale.

• Propiedad let anidado:

```
let x = let y = f

in g y

in h x

Equivale a: (\iff y \notin FV \ (h x))

let y = f

x = g y

in h x

Equivale a:

let y = f

in let x = g y

in h x
```

2. Ejercicios 1b a 3

Las mónadas utilizadas en los tres evaluadores están definidas en el archivo Monads.hs. Para cada ejercicio N, se encuentran implementados las instancias monádicas requeridas y el evaluador en el archivo EvalN.hs, donde $N \in \{1, 2, 3\}$.