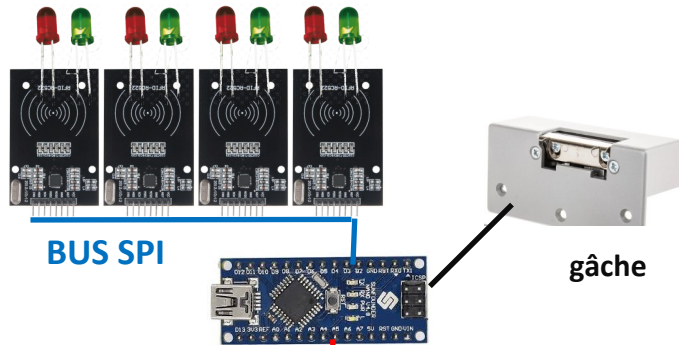


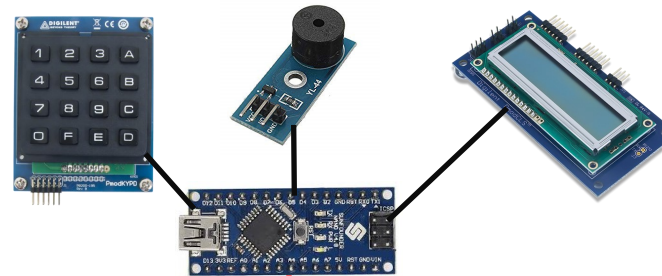
# Système EscapeGame CIEL

## Salle 1

### Mécanisme 1 : Les badges



### Mécanisme 2 : La musique



#### Pour chaque mécanisme

- ◆ Collecter les mesures
- ◆ Gérer les actionneurs
- ◆ Écouter les ordres de pilotage

BUS I2C



Caméra IP



## Supervision

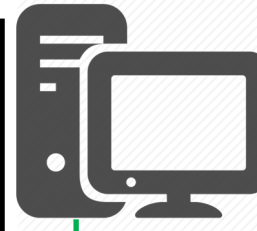
### Serveur Escape-GameCiel

- ◆ Serveur web
- ◆ Serveur BDD



### Poste de supervision

- ◆ Visualiser l'état de la salle
- ◆ Piloter les actionneurs
- ◆ Envoyer des indices
- ◆ Visualiser la caméra



### Raspberry

- ◆ Transmettre les ordres
- ◆ Collecter et enregistrer l'état des mécanismes

Réseau CIEL