Backend 1: Introducción a Java



Integrador Backend 1: Introducción a Java

Puntos totales 100/100



Al finalizar la guía, **es el momento de validar lo que has aprendido hasta ahora.** Por eso, es importante responder el Integrador Final.

Tendrás sólo un intento para resolver el Integrador, así que no te apures a responder.

Tienes todos las herramientas necesarias a tu disposición para afrontar esta instancia. ¡Tú puedes! 👹 🍪

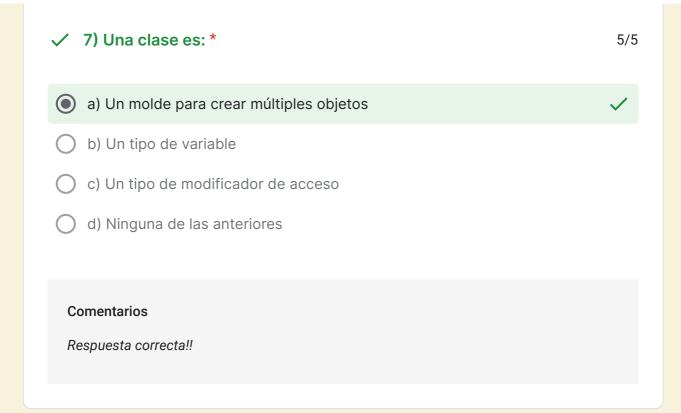
Al dar click en Siguiente, darás inicio a la actividad.

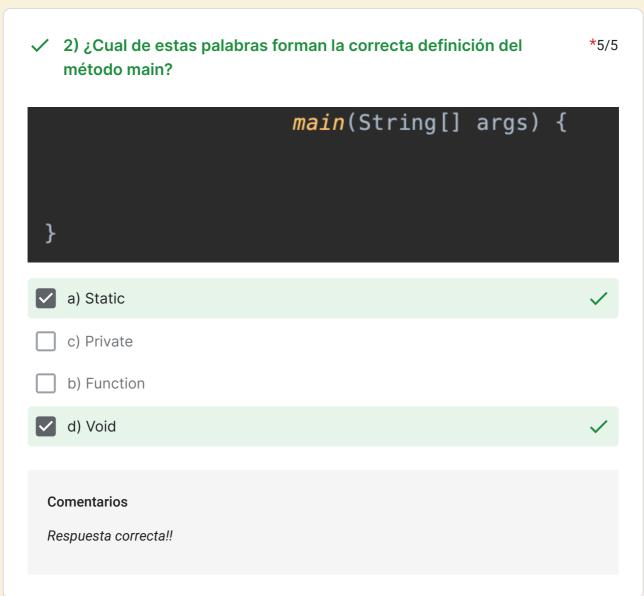
Correo *

spetrini@gmail.com

Preguntas teóricas

50 de 50 puntos



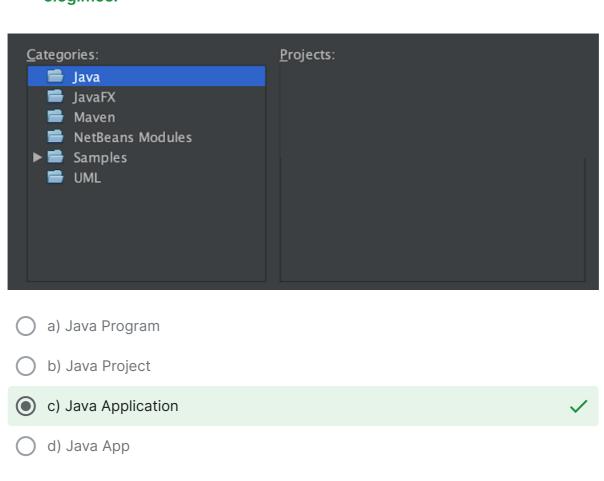


| √ 4) ¿Cual de estas sentencias no es correcta para mostrar mensajes en pantalla? | * 5/5 |
|--|--------------|
| a) System.out.printline() | ✓ |
| b) System.out.print() | |
| C) System.out.println() | |
| Ninguna de las anteriores | |
| Comentarios Respuesta correcta!! | |
| ✓ 5) ¿Qué palabra se usa en Java para instanciar un objeto de una clase? | *5/5 |
| new | ✓ |
| O create | |
| Cualquiera de las anteriores | |
| Ninguna de las anteriores | |

| ✓ | 8) El modificador de acceso private, hace que los atributos puedan ser accedidos por | * 5/5 |
|--|--|--------------|
| | a) Cualquier clase | |
| | b) La clase donde se encuentran | ✓ |
| | c) El método main | |
| 0 | d) Ninguna de las anteriores | |
| | Comentarios Respuesta correcta!! | |
| | | |
| ~ | 6) ¿Qué elementos crees que definen a un objeto? * | 5/5 |
| ✓ | 6) ¿Qué elementos crees que definen a un objeto? * a) Su cardinalidad y su tipo | 5/5 |
| <!--</th--><th></th><th>5/5</th> | | 5/5 |
| <!--</th--><th>a) Su cardinalidad y su tipo</th><th>5/5</th> | a) Su cardinalidad y su tipo | 5/5 |
| | a) Su cardinalidad y su tipo b) Sus atributos y sus métodos | 5/5 |

✓ 1) A la hora de crear un nuevo proyecto en Java que opción elegimos:

*****5/5



Comentarios

Respuesta correcta!!

| ✓ 9) ¿Que hace el encapsulamiento? * | 5/5 |
|---|----------|
| a) Oculta lo que hace un objeto | ~ |
| O b) No deja que usamos los objetos en funciones | |
| C) Nos permite crear varios objetos | |
| d) Hace todos los atributos private | |
| Comentarios Respuesta correcta!! | |
| | |
| ✓ 3) El boolean se aplica para datos tipo: * | 5/5 |
| ✓ 3) El boolean se aplica para datos tipo: * ○ a) Entero | 5/5 |
| | 5/5 |
| a) Entero | 5/5 |
| a) Enterob) Decimal | 5/5 |

✓ 10) ¿Para qué sirve la palabra reservada final en Java? * 5/5 Para indicar que un atributo solo puede tener valores numéricos Para indicar que una variable no puede cambiar su valor. Para indicar que esa clase hereda de otra clase. Ninguna de las anteriores Interpretación de código 50 de 50 puntos ✓ 3) ¿Qué acción realizará este bucle for? * 10/10 for (int i = 0; i < 3; i++) { System.out.println(estudianteVector[i].getName()); a. Muestra la nota de los estudiantes) b. Le dará una nota a cada estudiante c. Muestra el nombre de los estudiantes d. Mostrará error

✓ 2) ¿Qué hace el siguiente código?*

Estudiante estudiantesVector[] = new Estudiante[3];
 ○ a. Crea un vector de tipo String con estudiantes
 ○ b. Crea un vector de tipo objeto Estudiante
 ✓ c. Crea un vector de tipo Integer
 ○ d. Ninguna de las anteriores

✓ 4) ¿Qué acción realizará este bucle for? *

for (int i = 0; i < 3; i++) {
 System.out.println("¿Cual es la nota para el primer estudiante?");
 nota = scan.nextInt();
 estudianteVector[i].setNota(nota);
}

ou a. El usuario le ingresará un nombre a cada estudiante
 b. El usuario elije que nota del estudiante mostrar

ou c. El usuario le ingresará una nota a cada estudiante
 d. El usuario calcula el promedio de notas
</pre>

```
✓ 1) Cuantas veces se ejecutara el siguiente for?*

for (int i = 2; i <= 128; i *= 2) {
    System.out.println("i " + i);
}

○ a. 8
○ b. 128
○ c. 7

✓</pre>
```

√ 5) ¿Qué acción realizará este bucle for? *

for (int i = 0; i < 3; i++) {

 if (estudiantesVector[i].getNota() > notaPromedio) {

 estudiantesEncimaPromedio[i] = estudiantesVector[i].getName();
 }
}

a. Valida si la nota promerdio es mayor a la nota del estudiante y guarda el nombre del estudiante en otro vector

b. Calcula el promedio de notas del estudiante

c. Guarda el nombre del estudiante en otro vector

d. Valida si la nota promerdio es menor a la nota del estudiante y guarda el
nombre del estudiante en otro vector

Datos personales

d. Mostrará error

0 de 0 puntos

| Nombre * |
|--|
| Sebastián |
| |
| |
| Correo electrónico * |
| Deja nuevamente tu correo para que podamos validarlo. Recuerda siempre utilizar el correo con el que estas registrado en Egg |
| spetrini@gmail.com |
| |
| |
| Apellido * |
| Petrini |
| |
| |
| DNI (Sin puntos, ni espacios, ni guiones) * |
| 26657356 |
| |

Este formulario se creó en Egg Cooperation.

Google Formularios