## Programación Web Full Stack



## Java Herencia

Puntos totales 90/100





Al finalizar la guía, **es el momento de validar lo que has aprendido hasta ahora.** Por eso, es importante responder el Check de conocimiento. ¡Aprovecha este espacio para chequear qué tal vienes hasta aquí!

## Antes

de resolver este cuestionario te recomendamos haber visto con atención el/los videos, la guía de este tema y haber resuelto los ejercicios. Si ya lo hiciste, ¡adelante!

Tendrás un único intento ¡Buena suerte!

Correo *	
spetrini@gmail.com	

	90 de 100 puntos
Nombre *	
Sebastián	
Apellido *	
Petrini	

Documento de Identidad *  26657356	
Correo electrónico con el que estás registrado en Egg * spetrini@gmail.com	
✓ 1) ¿Qué palabra se usa para generar la herencia entre clases? * 10/1	0
<ul><li>implements</li><li>super</li><li>this</li></ul>	
extends	
✓ 2) ¿Qué código de los siguientes tiene que ver con la herencia? * 10/1	0
<ul><li>public class Componente extends Producto</li></ul>	
public class Componente inherit Producto	
public class Componente implements Producto	
public class Componente belong to Producto	

√ 3) ¿La superclase es la clase? *	10/10
Madre o Padre	<b>✓</b>
O Hija o Hijo	
Nieta o Nieto	
O Es una interfaz	
<ul> <li>4) Cual de estos componentes de la superclase no hereda la subclase</li> </ul>	*10/10
Atributos	
Métodos	
Getter/Setters	
Constructores	<b>✓</b>
√ 5) La superclase debe ser abstracta *	10/10
Siempre	
Nunca	
Depende de la situación	<b>✓</b>
Cuando implementa una interfaz	

<ul> <li>6) Podemos acceder a los atributos de una superclase desde un subclase gracias al modificador de acceso</li> </ul>	<b>1a *</b> 10/10
O public	
private	
protected	<b>✓</b>
○ final	
X 7) ¿De cuántas clases se puede derivar/heredar en Java? *	0/10
Tres clases	×
O Dos clases	
O Una clase	
Cinco clases	
Respuesta correcta	
Una clase	
8) Una clase que termina la cadena de una herencia se la declarara como:	*10/10
final	<b>✓</b>
abstract	
O public	
Ninguna de las anteriores	

<b>y</b> 9)	¿Qué palabra se usa para implementar una interfaz?*	10/10
im im	nplements	<b>✓</b>
O su	uper	
O th	nis	
O ex	xtends	
✓ 10	)) ¿Qué código asociarías a una Interfaz en Java? *	10/10
O pu	ublic class Componente interface Product	
O C	omponente cp = new Componente (interfaz)	
pu	ublic class Componente implements Producto	<b>✓</b>
O Co	omponente cp = new Componente.interfaz	
Te invit	tamos a responder algunas preguntas sobre el material de	0 de 0 puntos
Te invit	tamos a responder algunas preguntas sobre el material de	
Te invit estudio	tamos a responder algunas preguntas sobre el material de o sultó clara la guía teórica de trabajo?*	
Te invites tudio	tamos a responder algunas preguntas sobre el material de o sultó clara la guía teórica de trabajo?*	
Te invite estudio	tamos a responder algunas preguntas sobre el material de o sultó clara la guía teórica de trabajo?*	
Te invite estudio	tamos a responder algunas preguntas sobre el material de o sultó clara la guía teórica de trabajo?*	

Si respondiste que No a alguna de las anteriores, cuéntanos el motivo:
No quedan claros algunos conceptos, que con la práctica se van dilucidando
¿Los ejercicios propuestos te ayudaron a aplicar la teoría de la guía y/o *videos?
Sí
○ No
¿Qué tan desafiantes te resultaron los ejercicios? *
Poco desafiantes
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
Muy desafiantes

En Egg agradecemos cada oportunidad de mejora. ¿Quisieras dejar algún comentario constructivo al respecto?

En caso de ser necesario, el equipo de contenidos te contactará vía email para solicitar profundizar tu idea.

Estaría bueno que los mentores expertos vayan recorriendo los grupos aunque no se pida, e ir viendo si se esta aplicando bien la teoría en la practica e ir corrigiendo o sugiriendo mejoras de metodologías en la ejecución de los ejercicios

Este formulario se creó en Egg Cooperation.

Google Formularios







