



# Bienvenidos al mundo de la Programación

Como primer desafío los invitamos a que se conozcan: cada uno debe presentarse en la mesa, decir su nombre, contar a qué se dedican y qué los motiva de aprender a programar.

## Manos al código

El mundo de la programación demanda mucho pensamiento lógico, capacidad de resolver problemas y anteponerse a ellos. Esto debe darse de forma natural, es decir sin forzarlo. Es por eso que, como equipo, deberán resolver los siguientes desafíos para empezar a prepararse para el emocionante mundo de la programación.

Deberán ingresar a la siguiente plataforma para comenzar con los ejercicios que les presentamos a continuación.

<https://scratch.mit.edu/projects/editor/?tutorial=getStarted>

Antes de escribir el código en la plataforma deberán, en equipo, plantear que acciones serían importantes que realice el gatito. Una vez que tengan todas las acciones necesarias por cada uno de los desafíos, ahí podrán pasar al código en la plataforma.

## Comenzamos

- Lograr que el gatito de 3 vueltas a la pantalla.
- Lograr que el gatito salte un obstáculo en el centro de la pantalla y vuelva sobre sus pasos y Que antes de empezar salude y cuando termine se despida.
- Lograr que el gatito camine en línea recta, desaparezca, pasen 2 segundos, vuelva a aparecer, camine y vuelva a desaparecer, pasen 2 segundos y vuelva a aparecer, esto por 5 veces.

Como en el mundo de la programación existen infinitas posibilidades de llegar a un mismo resultado correcto, en este caso no les daremos la resolución, todo lo contrario los incentivamos a que lo logren en equipo porque sabemos que juntos son capaces de esto y

mucho más.