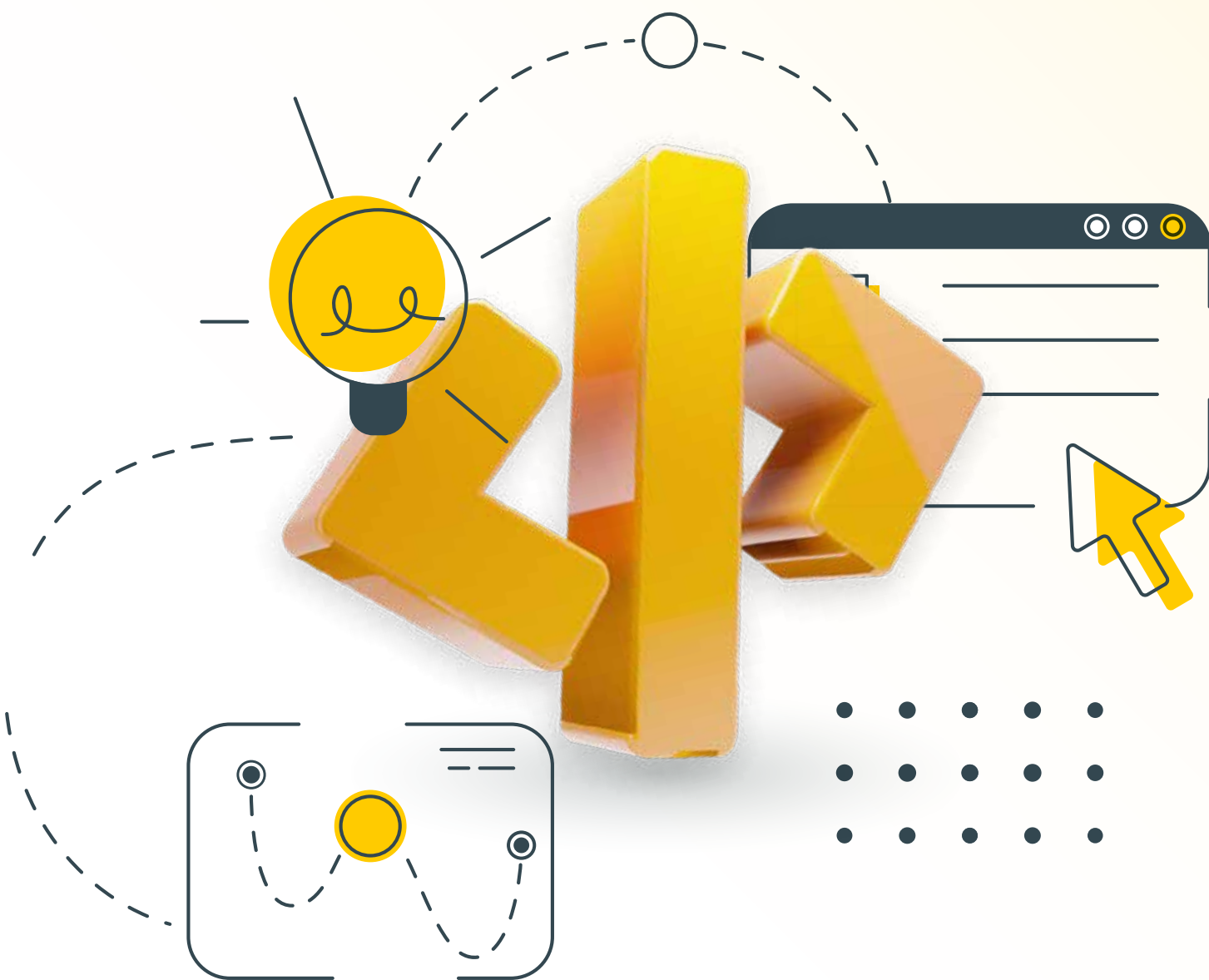


Carrera de Programación Web Full Stack



**Aprende Programación Full Stack
y conviértete en el profesional
que todos quieren contratar.**





Domina la lógica de los programas y apps que usas a diario y crea proyectos digitales que cambien la vida de las personas.

Perfecciona paso a paso tus habilidades digitales de manera online y en equipo.

Construye un portfolio personal y muestra tu talento a la industria y al mundo.



Bienvenid@ a la revolución de la educación online. Ahora, trabajar en equipo desde cualquier lugar del mundo es una realidad.

Tú también puedes formar parte de una nueva experiencia de aprendizaje. Trabajamos con una metodología educativa única en el mundo que conecta personas, desarrolla habilidades emocionales y mejora el nivel académico. Todo gracias a la cooperación.

Nuestro programa profesional te permitirá empezar desde cero y poder insertarte en la industria del desarrollo web al finalizar la carrera. Aprenderás a crear aplicaciones, Web Full Stack, diseño front-end, arquitectura back-end, programación orientada a objetos, Java, MySQL, HTML + CSS.



Tecnología que nos permite centrarnos en lo humano

Gracias a nuestra tecnología, te conectarás con otros estudiantes para avanzar en tu aprendizaje en Programación. Interactúa desde tu ordenador con nuevos compañeros elegidos especialmente para ti, según el rendimiento y progreso de cada persona. Tú ingresas al aula, nuestro algoritmo se encarga del resto.



Aprende de manera online y en equipo

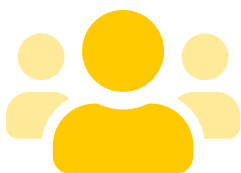
Nuestro curso es sincrónico y toda la práctica es en equipo. El 100% del tiempo te encontrarás con compañeros dispuestos a salvar tus dudas, a guiarte, a darte su opinión y a compartir sus experiencias. Todo esto, gracias a una tecnología única en el mundo.



Reconocer la ayuda alimenta el algoritmo

La instancia de reconocimiento alimenta el algoritmo de nuestra plataforma. Luego de cada clase, podrás elegir a la persona que más te ayudó en una sesión de estudio dándole un voto en nuestra app. Las personas más reconocidas serán facilitadores que liderarán la cooperación de otros equipos.

Al finalizar cada día, podrás ver cuántas personas reconocen tus aportes. ¿Gratificante, no?



¿De qué va esto de la cooperación?

Esta metodología fue creada en base a principios científicos que explican la Cooperación Humana. Fue probada durante 5 años de forma presencial, arrojando resultados que demuestran que la cooperación aumenta el desarrollo académico, la autonomía, las habilidades blandas y los vínculos entre las personas. La hemos llevado al mundo online y funciona incluso mejor!.

Perfil del egresado/a

El egresado/a desarrolla el pensamiento lógico algorítmico para implementar soluciones tecnológicas en base a los lenguajes del programa. Además, desarrolla la habilidad para incorporar y comprender nuevos lenguajes más allá de los contenidos del curso.

Al graduarte de la carrera lograrás:

- Dominar tecnologías aplicables a frontend y backend.
- Capacitaciones con programadores Senior
- Experiencias reales de trabajo en equipo como se realizan en empresas de software.



Modalidad de cursado:
100% online,
presencial en vivo.

Nuestra carrera es la más completa y con mayor cantidad de horas de cursado del mercado. Hemos comprobado, en más de 5 años de experiencia, que esta es la mejor forma de aprender a programar, sin baches ni lagunas. El esfuerzo lo vale: en solo un año podrás aplicar a cualquier puesto junior de la industria del software. A partir de allí, el **cielo es el límite.**

Carrera de Programación Web Full Stack

Módulo

1

Fundamentos de la Programación

4 semanas - 21 encuentros - 84hs
Proyecto Integrador

Módulo

2

Programación Orientada a Objetos

9 semanas - 46 encuentros - 184hs
Proyecto Integrador

Módulo

3

MySQL: Bases de Datos

4 semanas - 20 encuentros - 80hs
Proyecto Integrador

Módulo

4

Programación Fullstack

7 semanas - 32 encuentros - 128hs
2 Proyecto Integradores

Directores de contenido:



Directora General:

Ingeniera en Sistemas Eleonora Luconi.

Docente en la Licenciatura en Ciencias de la Computación - Universidad Nacional de Cuyo. Programadora Senior.



Doctora Elina Pacini,

Doctora en Ciencias de la Computación, Research assistant en Conicet, Profesora en Introducción a la Programación en Facultad de Ingeniería - Universidad Nacional de Cuyo. Programadora Senior.



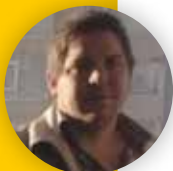
Ingeniero Sebastián Cardello

Docente y desarrollador Senior en Mercado Libre, Docente en Licenciatura en Ciencias de la Computación de la Universidad Nacional de Cuyo. Programador Senior.



Ingeniero Leandro Spadaro,

Desarrollador Senior en Edemsa, Programador Senior



Magister Sebastián Arbona

Fundador de Quinto Impacto, Docente en la Licenciatura en Ciencias de la Computación de la Universidad Nacional de Cuyo. Programador Senior.

Programa de estudio Programación

Módulo 01

Fundamentos de la Programación

Desarrolla el pensamiento lógico-algorítmico detrás de las aplicaciones, aprende a darle instrucciones a tu computadora para comenzar a programar desde cero.

Incluye guías prácticas orientadas en lógica y matemática, ejercitación en pseudocódigo y masterclass sobre inserción laboral en industrias de software a cargo de programador Senior.

Proyecto Integrador:

Desafío del Dr. Blum

Consiste en generar un programa simple aplicando leyes de lógica, algoritmia y programación basado en la búsqueda de un gen infectado en el ADN.

Contenidos

Introducción: Algoritmo. Características

Programas. Pasos para la construcción

Tipos de instrucciones. Identificadores. Variables y constantes. Declaración.

Estructuras de control: Estructuras secuenciales y selectivas. Simples, dobles y múltiples. Condicionales anidados. Estructuras repetitivas.

Mientras, Hacer-mientras, Para.

Subprogramas: Funciones. Declaración e invocación. Procedimientos.

Ámbito de las variables. Pasaje de parámetros. Recursión.

Arreglos: Vectores y matrices. Uso en subprogramas.

Módulo 02

JAVA: Programación Orientada a Objetos

Aprende a programar sistemas completos en JAVA, desde estructuras básicas hasta el desarrollo final.

Entiende los principios del paradigma de orientación a Objetos. Analiza problemas y desarrolla proyectos orientados a objetos.

Desarrolla sistemas utilizando estructuras de programación en Java y patrones básicos de diseño. Implementa soluciones escalables a futuro.

Incluye prácticas en Java y masterclass de emprendedurismo en el mundo de la programación.

Proyecto integrador:

Simulación de entrevista laboral.

En este módulo se tomarán 3 desafíos prácticos y un pequeño integrador teórico con el objetivo de introducir a los estudiantes a los desafíos que plantea la industria para entrar a una empresa de software.

Contenidos

Java. JVM. Ejecución de una aplicación. Archivo fuente en Java. Paquetes. Importación de clases. Clases. Métodos. El método main. Identificadores. Comentarios. Sentencias de iteración. Arreglos. Vectores y matrices.

Programación Orientada a Objetos: Clases y objetos. Acceso a los miembros. Estado y Comportamiento. Elementos de una clase. Atributos. Constructores. Métodos. Abstracción. Encapsulamiento. Modificadores de acceso. Atributos y métodos estáticos. Atributos finales.

Colecciones. Listas, conjuntos y mapas.

Relaciones entre clases. Uso. Composición. Herencia. Modificadores de clases y métodos.

Excepciones. Manejador de excepciones. Jerarquía.

Módulo 03

MySQL: Bases de Datos

Comprende la importancia de las bases de datos en tus proyectos de desarrollo web. Domina conectores e integraciones con JAVA para tus sistemas web y almacena información.

Incluye masterclass sobre gestores de base de datos, demostración a cargo de programador DBA.

Proyecto Integrador:

Game: "Puzzle de candados".

Utiliza los lenguajes de programación aprendidos para resolver acertijos de llaves y candados mediante consultas a una base de datos.

Contenidos

Bases de datos. DBMS. Funciones. Clasificación de Base de datos. Modelo relaciona. Entidad. Atributos. Identificador único. Relaciones. SQL. Sentencias de creación e inserción. Consulta. Modificadores.

JDBC. Conectividad a la base de datos Java. Persistencia de objetos. Componentes del API de JDBC. Acceso a Base de datos con JDBC.

JPA. JPQL. Arquitectura JPA. Mapeo con anotaciones. Las relaciones. JPA y JDBC

Módulo 04

Programación Full Stack.

Desarrolla un sistema web con Spring y Thymeleaf. Aprende a hacer Proyectos Enterprise implementando buenas prácticas de programación y patrones de diseño.

Optimización de desarrollo de código para sistemas web complejos.

Proyecto Integrador:

Sistema de reservas "Librería web"

En este proyecto tienes que desarrollar un sistema web en JAVA para una librería. La plataforma debe permitir a los usuarios reservar libros, marcar stock y registrar todos los movimientos utilizando una base de datos MySQL, JPA como framework de persistencia y Spring Boot como framework de desarrollo web.

Sistemas de alojamiento "Estancias en el extranjero web"

Desarrolla un sistema web para una empresa de turismo que organiza estancias en el extranjero para vacacionar. El sistema debe registrar la reserva de sus clientes utilizando lenguaje JAVA, una base de datos MySQL, el framework de persistencia JPA y Spring Boot como framework de desarrollo web.

Contenidos

Fundamentos WEB. El protocolo Http. Métodos de petición. Códigos de respuesta. HTML. CSS. Cookies. Maven.

Spring framework. Configuración. Spring MVC. Spring boot.

Programación en capas.

Capa de Interfaz. HTML, CSS. Thymeleaf. Qué es. Usos. Integración con Spring MVC.

Capa de acceso a datos: Entidades y repositorios.

Capa de comunicación. Controladores. Capa de servicios.

Desarrollando el proyecto desde cero: Inicio, Login y Registro. Validar formularios. Guardar imágenes. Recuperar y utilizar información de la sesión.

Mostrar combos en pantalla. Configurar Spring Security.

Estos son algunos proyectos de nuestros ex estudiantes:



Mira nuestra entrevista a ex estudiantes que salieron del curso por la puerta grande y presentaron su proyecto final en Youtube.

Tip: adelanta al minuto 19.30 para ver un sistema de desarrollo web en acción.



Donde **la Tecnología**
nos **permite lo Humano**