

Documenta pruebas de software de acuerdo a la planificación

GA9-220501096-AA3-EV01

Sebastian Ricardo Alvarado Cely

Estudiante

Cesar Villamizar

Docente

Servicio Nacional De Aprendizaje (SENA)

Análisis y desarrollo de Software

Boyacá, Colombia

Agosto, 2024

Documenta pruebas de software de acuerdo a la planificación

Introducción

Este plan de pruebas describe la estrategia, objetivos, cronograma, estimación, entregables y recursos necesarios para realizar pruebas de la aplicación que muestra características de colegios.

Alcance

En alcance: Pruebas de funcionalidad, usabilidad, rendimiento, seguridad y compatibilidad de la aplicación.

Objetivos de Calidad

- Asegurar que la aplicación cumpla con los requisitos funcionales y no funcionales.
- Identificar y solucionar errores antes del lanzamiento.
- Garantizar una experiencia de usuario fluida y sin problemas.

Funciones y Responsabilidades

Analista de QA: Diseñar y ejecutar casos de prueba.

Desarrolladores: Corregir errores y realizar pruebas unitarias.

Gerente de Proyecto: Supervisar el progreso y asegurar el cumplimiento de los plazos.

Metodología de Pruebas

- Niveles de prueba: Pruebas unitarias, de integración, del sistema y de aceptación.
- Clasificación de errores: Críticos, altos, medios y bajos.
- Criterios de suspensión y reanudación: Definidos según la gravedad de los errores encontrados.

Entregables de Prueba

- Casos de prueba documentados.
- Informes de errores.
- Informes de estado de pruebas.
- Informe final de pruebas.

Necesidades de Recursos y Entorno

Herramientas de prueba: JIRA para seguimiento de errores, Selenium para pruebas automatizadas.

Entorno de prueba: Servidores de prueba configurados con la base de datos de colegios.

Programación y Estimación

Cronograma: 1/Septiembre/2024 - 7/Septiembre/2024.

Estimación: Calcular el tiempo necesario para cada actividad de prueba.

Casos de Prueba Funcionalidad:

Verificar que los usuarios puedan buscar colegios por diferentes criterios (ubicación, precio, tipo, etc.).

Asegurar que los detalles de cada colegio se muestren correctamente.

Usabilidad:

Evaluar la facilidad de uso de la interfaz de usuario.

Realizar pruebas de accesibilidad.

Rendimiento:

Medir el tiempo de respuesta de la aplicación bajo diferentes cargas.

Realizar pruebas de estrés y carga.

Seguridad:

Verificar la protección de datos sensibles.

Realizar pruebas de penetración.

Compatibilidad:

Probar la aplicación en diferentes navegadores y dispositivos.

Criterios de Aceptación

- Todos los casos de prueba deben ser ejecutados y aprobados.
- No deben existir errores críticos o altos sin resolver.
- La aplicación debe cumplir con los requisitos de rendimiento y seguridad.