

ALGORITMOS

1. Suena una alarma
2. Abrir los ojos
3. Ponemos 5 minutitos más
4. Abrimos los ojos
5. Levantarse
6. Cepillarse los dientes
7. Quitarse la ropa
8. Entrar a la regadera
9. Bañarse
10. Vestirse

ALGORITMOS

1. Agarrar la pava
2. Calentar el agua
3. Cargar agua
4. Poner el agua en la pava
5. Poner la bombilla en el mate
6. Poner la yerba
7. Ponerle agua caliente
8. Tomarlo
9. Finalmente degustarlo

SUMA

1. PEDIR AL USUARIO UN NÚMERO
2. PEDIR AL USUARIO OTRO NÚMERO
3. SUMAR LOS DOS NÚMEROS
4. MOSTRAR EL RESULTADO

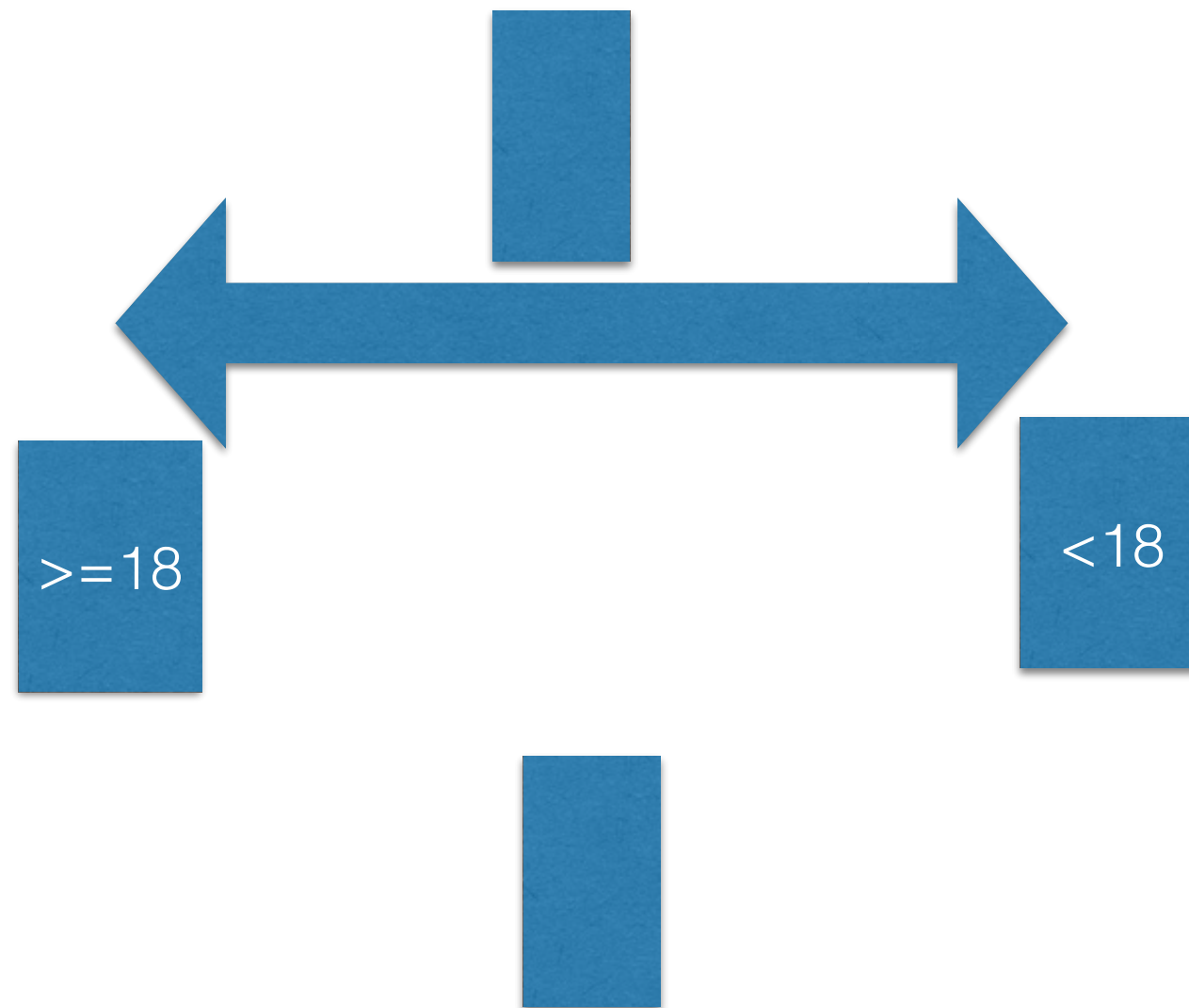
SUMA (PREKINDER)

1. DEFINIR PRIMER NÚMERO PARA SUMAR
2. DEFINIR SEGUNDO NÚMERO PARA
 SUMAR
3. SUMAR LOS DOS NÚMEROS
4. MOSTRAR EL RESULTADO

TIPOS DE DATO

1. Números
2. Palabras
3. Boolean (true/false)
4. Symbol
5. Undefined
6. Null
7. NaN

CONDICIONAL: CAMINO POSIBLE



1	1	==	TRUE
1	1	===	FALSE
1	1	===	TRUE
1	1	==	TRUE