**MiNombre, MiMatricula, DiaDeClase**

1. Declarar variable de los diferentes tipos, asignarles valor e imprimir el valor.
2. Buscar cómo se declara una constante en C# e imprimir el valor. Probar de cambiar su valor luego y ver que es lo que pasa.
3. Declara un entero, incrementarlo, decrementarlo, hacer operaciones con el.
4. Declarar un float con valor=10152466.25. Declara un byte que es igual a 5 + el float.
5. Adjuntar comentario de una y de varias líneas un su código.  Imprimir la fecha y hora del sistema.