

SEBASTIÁN SOLÍS VILCHES

ARQUITECTO AEM

✉ sebas.solis.dev@gmail.com 🌐 sebasolis.com 🐙 github.com/sebas-sv

☎ +34 633 181 157 🌐 linkedin.com/in/sebastian-solis-vilches 📍 Sevilla

EXPERIENCIA LABORAL

- **Arquitecto AEM (VASS)**

JULIO 2024 - ACTUALIDAD

- **Desarrollador / Arquitecto AEM Forms + SpringBoot (ACCENTURE) [Sector: público]**

ABRIL 2023 - JULIO 2024

- Migraciones AEM 6.3 a 6.5.
- Desarrollo y despliegues de OSGI Bundles (Servicios REST y SOAP)
- Customización AEM mediante overlays
- Mantenimiento de aplicaciones SpringBoot dockerizadas
- Scripts para automatizaciones con GROOVY y PYTHON
- Resolución de peticiones e incidencias con Remedy

- **Desarrollador AEM Sites + React (NTT DATA) [Sectores: mensajería y transporte]**

NOVIEMBRE 2020 - ABRIL 2023

- Gestión de equipos y cliente para evaluar, estimar y desarrollar nuevos requisitos
- Desarrollador de CQ - DIALOGS (XML), componentes, plantillas y SPAs (JAVA , HTL, REACT)
- Desarrollador de scripts en GROOVY y JAVASCRIPT
- Encargado de la gestión del repositorio GIT (GitFlow) para CI/CD con Jenkins
- Uso de metodología AGILE (JIRA para el seguimiento de tareas y releases)

FORMACIÓN ACADÉMICA

- **Máster - Inteligencia Artificial y Big Data CIDEAD (ONLINE)**

SETIEMBRE 2022 - JUNIO 2024

- **CFGS - Desarrollo de Aplicaciones Web I.E.S. Julio Verne (Sevilla)**

SETIEMBRE 2018 - JUNIO 2020

- **Grado en Historia y Ciencias de la Música Universidad de Granada**

SEPTIEMBRE 2015 - EN CURSO

- **Bachiller de Ciencias Tecnológicas I.E.S. Pepe Ruiz Vela (Villaverde del Río - Sevilla)**

SEPTIEMBRE 2010 - JUNIO 2012

ALGUNOS DE MIS PROYECTOS

- **Control de gastos e ingresos**

REACT

Permite gestionar, mostrar gráficamente y exportar un control de gastos e ingresos

- **Lynx - Red Social**

FIREBASE + ANGULAR

Red social al estilo Twitter que hace uso de casi todas las posibilidades que ofrece dicha red.

- **API Rest**

SPRING BOOT

Uso de todas las posibles relaciones entre entidades, uso de microservicios y Frontend con HAL Explorer.

- **Rol Terminal Game**

PYTHON 3

Juego de rol que se ejecuta en modo texto en una terminal. Se hace uso de objetos, ficheros y navegación entre menús.

- **Más proyectos en mi Portfolio y GitHub**