



SEBASTIÁN SOLÍS VILCHES

DESARROLLADOR WEB

✉ sebas.solis.dev@gmail.com  sebasolis.com  github.com/sebas-sv

☎ +34 633 181 157  linkedin.com/in/sebastian-solis-vilches  Sevilla



EXPERIENCIA LABORAL

● AEM Forms (ACCENTURE) [Sector: público]

ABRIL 2023 - ACTUALIDAD

- Desarrollo de OSGi Bundles
- Desarrollo de aplicaciones SpringBoot
- Conocimientos y gestión de "Web Console Configuration"
- Gestión de usuarios, contenido, librerías

● AEM Sites (NTT DATA) [Sectores: mensajería y transporte]

NOVIEMBRE 2020 - ABRIL 2023

- Líder del equipo de desarrollo (3 pers.) y equipo de mantenimiento (2 pers.)
- Gestión con cliente, arquitectos y resto de equipos del proyecto para evaluar, estimar y desarrollar nuevos requisitos
- Metodología AGILE, uso de JIRA para el seguimiento de tareas y releases. Despliegues en producción con JENKINS
- Encargado de la gestión del repositorio GIT (GitFlow)
- Desarrollo de cuadros de diálogos, workflows, plantillas, sites multi-idiomias, XF's, SEO, paquetes de contenido, etc..
- Conocimientos de React. Desarrollo de scripts en GROOVY y JAVASCRIPT

FORMACIÓN ACADÉMICA

● Máster - Inteligencia Artificial y Big Data

SETIEMBRE 2022 - EN CURSO

CIDEAD (Online)

● CFGS - Desarrollo de Aplicaciones Web

SETIEMBRE 2018 - JUNIO 2020

I.E.S. Julio Verne (Sevilla)

● Grado en Historia y Ciencias de la Música

SEPTIEMBRE 2015 - EN CURSO

Universidad de Granada

● Bachiller de Ciencias Tecnológicas

SEPTIEMBRE 2010 - JUNIO 2012

I.E.S. Pepe Ruiz Vela (Villaverde del Río - Sevilla)

ALGUNOS PROYECTOS

● Control de gastos e ingresos

REACT

Permite gestionar, mostrar gráficamente y exportar un control de gastos e ingresos

● Lynx - Red Social

FIREBASE + ANGULAR

Red social al estilo Twitter que hace uso de casi todas las posibilidades que ofrece dicha red.

● API Rest

SPRING BOOT

Uso de todas las posibles relaciones entre entidades, uso de microservicios y Frontend con HAL Explorer.

● Rol Terminal Game

PYTHON 3

Juego de rol que se ejecuta en modo texto en una terminal. Se hace uso de objetos, ficheros y navegación entre menús.

● Más proyectos en mi Portfolio y GitHub