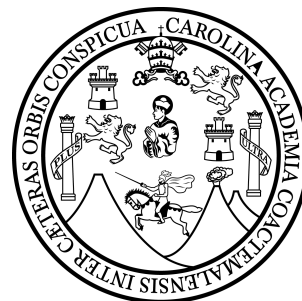


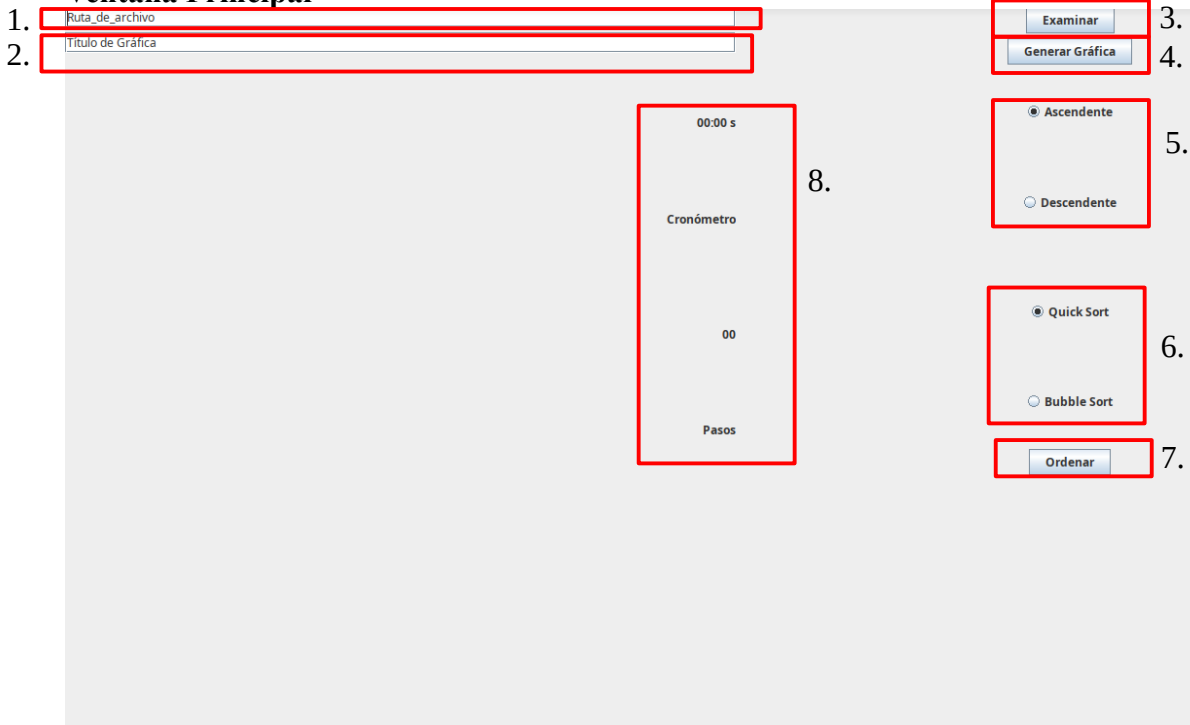
Universidad de San Carlos de Guatemala
Facultad de Ingeniería
Catedrático Ing. William Estuardo Escobar Argueta
Aux: Hector Josue Orozco Salazar
IPC1



Práctica 2
Algoritmos de Ordenamiento
(Sorting Algorithms)

Sebastian Alejandro Vásquez Cartagena
202109114

Ventana Principal



Esta es la ventana en la que el usuario podrá interactuar con todo el programa

1. Ruta al archivo

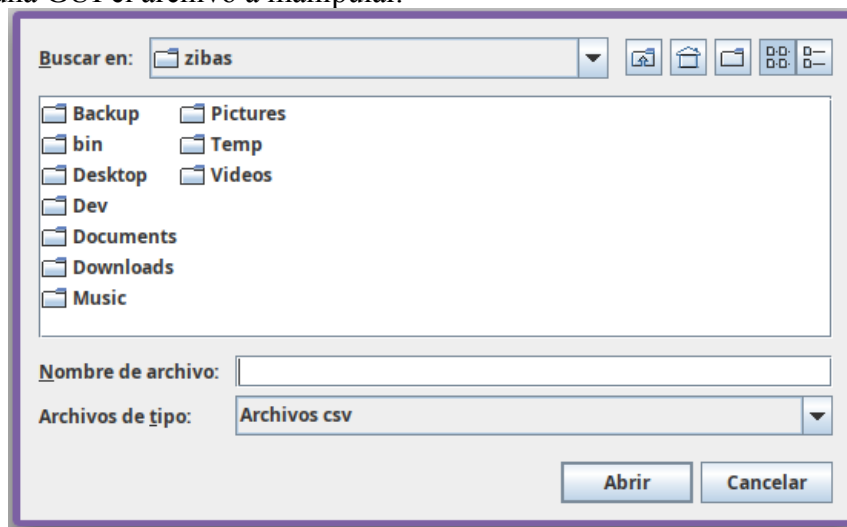
Es un cuadro de texto editable por el usuario que especifica la ruta al archivo donde se encuentra la información a manipular. Esta ruta se pondrá de forma automática si se encuentra un archivo utilizando el botón “Examinar”.

2. Título de la gráfica

Le permite al usuario colocar el nombre a la gráfica y al archivo del reporte. Por defecto se crea y se guarda como “Título de la gráfica”.

3. Examinar

Este botón lanzará un pequeño explorador de archivos en el cual el usuario puede buscar por medio de una GUI el archivo a manipular.



4. Generar Gráfica

Este botón permite que el usuario cree la gráfica que mostrará de forma visual como la información se irá ordenando-

5. Comportamiento

Permiten que el usuario seleccione si desea que el comportamiento sea del algoritmo de ordenamiento sea ascendente o descendente.

6. Algoritmo

Le permite al usuario seleccionar alguno de los algoritmos disponibles para ejecutar.

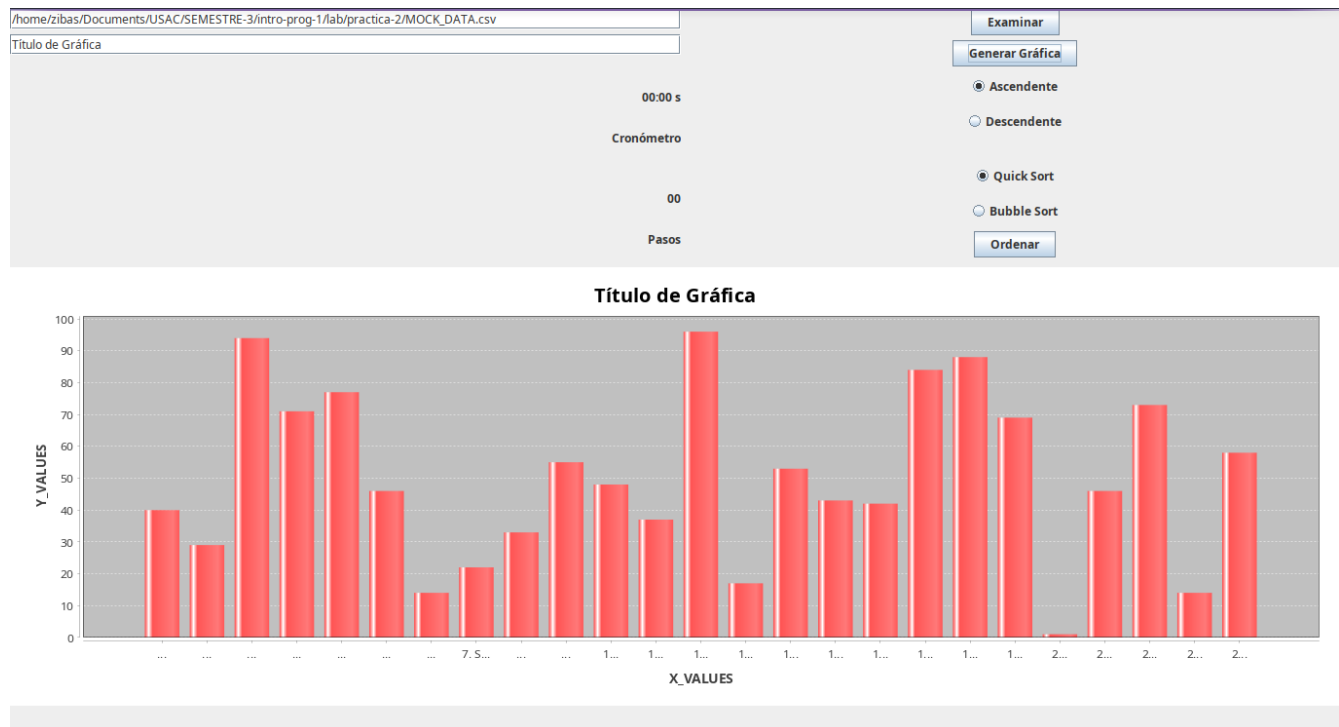
7. Ordenar

Da inicio a la secuencia de ordenamiento, no es necesario se haya generado una gráfica para ordenar los datos. Además darán a inicio las actualizaciones del cronómetro, el número de movimientos y la gráfica de haber alguna.

8. Información actual.

Muestra la información actual del algoritmo. Es decir el tiempo y el número de movimientos que lleva.

Gráfica generada



Grafica ordenada



Título de Gráfica

X_VALUES	Y_VALUES
...	1
...	15
...	15
...	18
4. S...	22
...	30
...	33
...	38
...	40
...	42
...	43
1...	45
1...	46
1...	48
1...	49
1...	53
1...	55
1...	58
1...	69
1...	71
1...	73
2...	77
2...	84
2...	88
2...	94
2...	96

Reporte

Con o sin gráfica una vez finalizado el algoritmo se habilitará el botón “Reporte” que, valga la redundancia, creará un reporte en html con una tabla de datos ordenados, tiempo de ejecución y movimientos.